



ประกาศวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
เรื่อง หลักเกณฑ์การย้ายสาขาวิชา ของวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี
ประจำปีการศึกษา 2567

เพื่อให้การย้ายสาขาวิชาของนักศึกษาวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี เพื่อเข้าศึกษา
ในหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ (นานาชาติ) หลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาแอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์ และหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาการจัดการสมัยใหม่และ
เทคโนโลยีสารสนเทศ หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาดิจิทัลเกม วิทยาลัยศิลปะ สื่อและเทคโนโลยี
เป็นไปอย่างถูกต้อง และบรรลุตามวัตถุประสงค์ของการเรียนการสอนของมหาวิทยาลัย สมควรกำหนด
หลักเกณฑ์ของวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ เพื่อใช้สำหรับการพิจารณารับและถือ
ปฏิบัติ

ฉะนั้น อาศัยอำนาจตามความมาตรา 40 แห่งพระราชบัญญัติมหาวิทยาลัยเชียงใหม่
พ.ศ. 2551 และข้อบังคับมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ว่าด้วยการศึกษาระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2553 และข้อบังคับ
มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ว่าด้วยการศึกษาระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2561 ข้อ 18 การย้ายสาขาวิชา วิทยาลัยศิลปะ
สื่อ และเทคโนโลยี จึงขอกำหนดหลักเกณฑ์การย้ายสาขาวิชาเพื่อเข้าศึกษาต่อในหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ (นานาชาติ) หลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาแอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์
หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาการจัดการสมัยใหม่และเทคโนโลยีสารสนเทศ และหลักสูตรวิทยาศาสตร
บัณฑิต สาขาวิชาดิจิทัลเกม วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี ไว้ดังต่อไปนี้

1. การพิจารณาระดับที่เหมาะสมของค่าลำดับชั้นสะสมเฉลี่ยทั้งหมดของนักศึกษาที่ประสงค์จะขอ
ย้ายสาขาวิชาให้อยู่ในดุลพินิจของคณะกรรมการบริหารหลักสูตรที่จะรับย้ายสาขาวิชา
2. นักศึกษาที่ประสงค์จะขอย้ายสาขาวิชาจะต้องชำระค่าธรรมเนียมการศึกษาตามระเบียบ
มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ว่าด้วยค่าธรรมเนียมการศึกษาสำหรับนักศึกษาปริญญาตรี วิทยาลัยศิลปะ
สื่อ และเทคโนโลยี พ.ศ. 2561 ของแต่ละสาขาวิชาที่พิจารณารับย้ายได้กำหนดไว้โดยเคร่งครัด
3. นักศึกษาที่ประสงค์จะย้ายสาขาวิชาจะต้องมีคุณสมบัติตามเงื่อนไขที่สาขาวิชากำหนด
เพื่อประกอบการพิจารณา ตามเอกสารแนบท้ายประกาศ
4. วิธีการดำเนินการและหลักฐานการขอย้ายสาขาวิชา ตามเอกสารแนบท้ายประกาศ
5. การรับย้ายสาขาวิชาวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี จะพิจารณาปีละ 2 ครั้ง
ในภาคการศึกษาปกติ

6. การพิจารณาในการรับย้ายนักศึกษา ให้อยู่ในดุลพินิจของคณะกรรมการบริหารหลักสูตรของสาขาวิชาที่รับย้าย

7. กรณีนอกเหนือจากนี้ ให้อยู่ในดุลพินิจของคณะกรรมการวิชาการ ระดับปริญญาตรี วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี พิจารณา ทั้งนี้ ผลการพิจารณาของคณะกรรมการวิชาการ ระดับปริญญาตรี วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี ถือเป็นที่สุด

จึงประกาศมาเพื่อทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ 14 มิถุนายน พ.ศ. 2567



(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.จิววิทย์ญาณจินดา)

รองคณบดีฝ่ายวิชาการ ปฏิบัติการแทน
คณบดีวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี

เงื่อนไขการพิจารณารับย้ายสาขาวิชาปีการศึกษา 2567

ย้ายไปหลักสูตร สาขาวิชา	เงื่อนไขการพิจารณา
หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ (นานาชาติ)	<ol style="list-style-type: none">1. ภาควิชา 953100 : Computers and Programming2. ภาควิชา 953202 : Introduction to Software Engineering3. ภาควิชา 953262 : Front-end and Web Development Foundation <ul style="list-style-type: none">- จะต้องได้ลำดับชั้นในแต่ละภาควิชาไม่ต่ำกว่า C- มีคะแนนภาษาอังกฤษไม่น้อยกว่า TOEFL 61 (IBT) หรือ IELTS 5 หรือ CMU-eTEGS 60 หรือ ได้ลำดับชั้นในภาควิชา 001101 และ 001102 ไม่ต่ำกว่า B- ผลการเรียนเฉลี่ยสะสม 2.00 ขึ้นไป
หลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาแอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์	<ol style="list-style-type: none">1. ภาควิชา 951102 : Introduction to Computer and Animation2. ภาควิชา 951124 : Computer and Programming for Animation and Game 1 <p>หรือภาควิชา 951106 : Screenwriting and Digital Storytelling</p> <ul style="list-style-type: none">- จะต้องได้ลำดับชั้นในแต่ละภาควิชาไม่ต่ำกว่า C- ผ่านกระบวนการสอบวิชาความถนัดของสาขาวิชา- มีแฟ้มสะสมผลงานทางแอนิเมชันหรือเกม- ผลการเรียนเฉลี่ยสะสม 2.30 ขึ้นไป
หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาดิจิทัลเกม	<ol style="list-style-type: none">1. ภาควิชา 958111 : Computer and Programming for Game 12. ภาควิชา 958112 : Computer and Programming for Game 2 <ul style="list-style-type: none">- จะต้องได้ลำดับชั้นในแต่ละภาควิชาไม่ต่ำกว่า C- ผลการเรียนเฉลี่ยสะสม 2.00 ขึ้นไป

เงื่อนไขการพิจารณารับย้ายสาขาวิชาปีการศึกษา 2567

ย้ายไปหลักสูตร สาขาวิชา	เงื่อนไขการพิจารณา
นักศึกษาจากทุกหลักสูตร <u>จะย้ายไป</u> หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาการจัดการสมัยใหม่และ เทคโนโลยีสารสนเทศ	<ol style="list-style-type: none">1. กระบวนวิชา 954100: Information System for Organization2. กระบวนวิชา 954140: IT Literacy หรือ กระบวนวิชา 955102 : Digital Literacy3. กระบวนวิชา 954142: Fundamental Computer Programming for Modern Management4. จะต้องได้ลำดับชั้นในแต่ละกระบวนวิชาไม่ต่ำกว่า C5. ผลการเรียนเฉลี่ยสะสม 2.00 ขึ้นไป
นักศึกษาจากหลักสูตรสองภาษา <u>จะย้ายไป</u> หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาการจัดการสมัยใหม่และ เทคโนโลยีสารสนเทศ (นานาชาติ) หลักสูตรใหม่ พ.ศ.2565	<ol style="list-style-type: none">1. ผลการเรียนเฉลี่ยสะสม 2.00 ขึ้นไป2. ผลคะแนนทดสอบภาษาอังกฤษ (อย่างใดอย่างหนึ่ง)<ul style="list-style-type: none">- IELTS ไม่ต่ำกว่า 5.0- TOEFL ไม่ต่ำกว่า 500- TOEIC ไม่ต่ำกว่า 600
สำหรับนักศึกษาจากหลักสูตร นานาชาติ (SE) จะย้ายไป หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาการจัดการสมัยใหม่และ เทคโนโลยีสารสนเทศ (นานาชาติ) หลักสูตรใหม่ พ.ศ.2565	<ol style="list-style-type: none">1. กระบวนวิชา 954100 : Information System for Organization2. กระบวนวิชา 954140 : IT Literacy หรือ กระบวนวิชา 955102 : Digital Literacy3. กระบวนวิชา 954142 : Fundamental Computer Programming for Modern Management4. กระบวนวิชา 001101 : FUNDAMENTAL ENGLISH 15. กระบวนวิชา 001102 : FUNDAMENTAL ENGLISH 26. จะต้องได้ลำดับชั้นในแต่ละกระบวนวิชาไม่ต่ำกว่า C7. ผลการเรียนเฉลี่ยสะสม 2.00 ขึ้นไป

เงื่อนไขการพิจารณารับย้ายสาขาวิชาปีการศึกษา 2567

ย้ายไปหลักสูตร สาขาวิชา	เงื่อนไขการพิจารณา
<p>นักศึกษาทุกหลักสูตร จะย้ายไป หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาการจัดการสมัยใหม่และ เทคโนโลยีสารสนเทศ(นานาชาติ)</p>	<ol style="list-style-type: none">1. ภาควิชา 954100 : Information System for Organization2. ภาควิชา 954140 : IT Literacy หรือ ภาควิชา 955102 : Digital Literacy3. ภาควิชา 954142 : Fundamental Computer Programming for Modern Management4. ภาควิชา 001101 : FUNDAMENTAL ENGLISH 15. ภาควิชา 001102 : FUNDAMENTAL ENGLISH 26. จะต้องได้ลำดับชั้นในแต่ละภาควิชาไม่ต่ำกว่า C7. ผลการเรียนเฉลี่ยสะสม 2.00 ขึ้นไป8. ผลคะแนนทดสอบภาษาอังกฤษ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) IELTS ไม่ต่ำกว่า 5.0 TOEFL ไม่ต่ำกว่า 500 TOEIC ไม่ต่ำกว่า 600

กำหนดการขอย้ายสาขาวิชา สำหรับนักศึกษา ปีการศึกษา 2567

ขั้นตอน	รายละเอียดการดำเนินงาน	ภาคการศึกษาที่ 1	ภาคการศึกษาที่ 2
1	นักศึกษายื่นคำร้องขอย้ายสาขาวิชาที่ หน่วยบริการการศึกษา ระดับปริญญาตรี	ภายในวันศุกร์ที่ 7 มิถุนายน 2567	ภายในวันศุกร์ที่ 1 พฤศจิกายน 2567
2	หน่วยบริการการศึกษา ระดับปริญญาตรี ส่งคำร้องขอย้ายสาขาวิชาเพื่อให้สาขาวิชา พิจารณา	วันจันทร์ที่ 10 มิถุนายน 2567	วันอังคารที่ 5 พฤศจิกายน 2567
3	สาขาวิชาส่งผลการพิจารณาถึง หน่วยบริการการศึกษา ระดับปริญญาตรี	ภายในวันพุธที่ 19 มิถุนายน 2567	ภายในวันพุธที่ 13 พฤศจิกายน 2567
4	หน่วยบริการการศึกษา ระดับปริญญาตรี จัดส่งผลให้สำนักทะเบียนและประมวลผล (วันสุดท้ายของการส่งเอกสารอนุมัติการย้ายสาขาไป ยังสำนักทะเบียนและประมวลผล)	ภายในวันศุกร์ที่ 21 มิถุนายน 2567	ภายในวันพุธที่ 15 พฤศจิกายน 2567

วิธีการดำเนินการและหลักฐานการขอย้ายสาขาวิชา

1. ให้นักศึกษาแจ้งอาจารย์ที่ปรึกษาเพื่อตรวจสอบเงื่อนไขและการวางแผนการลงทะเบียนกระบวนวิชาที่เป็นเงื่อนไขการย้ายสาขา (ก่อนการลงทะเบียนกระบวนวิชาเทอมถัดไป)
2. เมื่อนักศึกษาลงทะเบียนผ่านตามเงื่อนไขการย้ายแล้ว ให้ขอรับแบบฟอร์มการขอย้ายสาขาวิชาได้ที่หน่วยบริการการศึกษา ระดับปริญญาตรี วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี และกรอกรายละเอียดให้เรียบร้อย
3. นักศึกษายื่นเอกสารที่เจ้าหน้าที่ประจำสาขาวิชาเดิม ภายในระยะเวลาที่กำหนด
4. นักศึกษาจะต้องรับความเห็นชอบจากอาจารย์ที่ปรึกษา ประธานคณะกรรมการบริหารหลักสูตรในสาขาวิชาเดิม และ/หรือ หัวหน้าสำนักวิชา
5. สำหรับการย้ายไปหลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาแอนิเมชันและวีชวลเอฟเฟกต์ จะต้องได้รับการพิจารณาผ่านสะสมผลงานทางแอนิเมชันหรือเกม จากคณะกรรมการบริหารหลักสูตรก่อนลงทะเบียนกระบวนวิชาตามเงื่อนไขการย้าย