



รายงานผลการดำเนินงานประจำปี ๒๕๖๔

วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี
มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

บทนำ

รายงานผลการดำเนินงานปี ๒๕๖๔ ของวิทยาลัยศิลปะ สื่อและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ เนื้อหา
รายงานจะประกอบด้วย ๗ ส่วน คือ

- ส่วนที่ ๑ สรุปแนวคิดในการบริการส่วนงานสู่เป้าหมาย
- ส่วนที่ ๒ ผลการปฏิบัติงานตามแผนยุทธศาสตร์
- ส่วนที่ ๓ ผลการดำเนินงานตามข้อเสนอแนะของสภามหาวิทยาลัยที่ได้ให้ไว้ในการบริหารงานส่วนงาน
- ส่วนที่ ๔ ผลการดำเนินงานตามที่อธิการบดีมอบหมาย
- ส่วนที่ ๕ ผลการดำเนินงานตามข้อเสนอแนะของคณะกรรมการประเมินผลการบริหารงาน
- ส่วนที่ ๖ ปัญหาและอุปสรรคที่พบจากการบริหารที่ผ่านมา
- ส่วนที่ ๗ สิ่งที่ส่วนงานต้องการให้มหาวิทยาลัยและสภามหาวิทยาลัยช่วยเหลือและสนับสนุนการดำเนินงานของส่วนงาน

ผลการปฏิบัติงานของวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยีเป็นผลการทำงานร่วมกันของผู้บริหาร อาจารย์
พนักงาน ทุกคนในองค์กรมีส่วนร่วมอย่างมากในการดำเนินกิจการงานด้านต่างๆ ของวิทยาลัยฯ ให้ก้าวหน้า
คณบดีเป็นส่วนหนึ่งในการชักนำ ชี้นำ และผลักดัน ให้เกิดการปฏิบัติงานอย่างมีคุณภาพ ประสิทธิภาพ และโปร่งใส
ตรงตามยุทธศาสตร์ที่ได้วางไว้ร่วมกัน เพื่อตอบสนองต่อนโยบายและทิศทางของมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ขอขอบคุณ
ผู้บริหาร อาจารย์ และพนักงาน รวมถึงนักศึกษา ที่ได้เสียสละแรงกายแรงใจร่วมมือทำงาน เพื่อความ
เจริญก้าวหน้าของวิทยาลัยฯ กิจการงานใดที่ประสบความสำเร็จถือว่าเป็นผลงานร่วมกันของทุกท่าน กิจการงานใด
ที่ไม่บรรลุผล คณบดีขอรับผิดชอบและดำเนินการแก้ไขปรับปรุงเพื่อให้งานนั้นสำเร็จลุล่วงต่อไป

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.วรวิชญ์ จันทร์ฉาย
คณบดีวิทยาลัยศิลปะ สื่อและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
ส่วนที่ ๑	๑
สรุปแนวคิดในการบริหารส่วนงานสู่เป้าหมาย	
ยุทธศาสตร์ด้านที่ ๑ : ด้านการสร้างนวัตกรรมด้านการเรียนการสอน	
ยุทธศาสตร์ด้านที่ ๒ : ด้านการบริการวิชาการแก่สังคมและชุมชน	
ยุทธศาสตร์ด้านที่ ๓ : ด้านการสร้างนวัตกรรม การวิจัย และการหารายได้	
ยุทธศาสตร์ด้านที่ ๔ : ด้านการบริหารจัดการภายในวิทยาลัยฯ	
ส่วนที่ ๒	๕
ผลการดำเนินงานตามแผนการบริหารงานที่นำเสนอต่อสภามหาวิทยาลัย รายละเอียดผลจำนวนนวัตกรรมและรายได้ของปี ๒๕๖๓-๒๕๖๔	
ผลการดำเนินงานตามแผนยุทธศาสตร์ ประจำปีงบประมาณ ๒๕๖๓	
ผลการดำเนินงานตามแผนยุทธศาสตร์ ประจำปีงบประมาณ ๒๕๖๔	
สรุปผลการดำเนินงานหรือผลงานความก้าวหน้าโดยรวมที่มีความโดดเด่น	
ส่วนที่ ๓	๑๙
ผลการดำเนินงานตามข้อเสนอแนะของสภามหาวิทยาลัยที่ได้ให้ไว้ ในช่วงการเสนอแผนการบริการของหัวหน้าส่วนงาน	
ส่วนที่ ๔	๒๓
ผลการดำเนินงานตามที่อธิการบดีมอบหมาย	
ส่วนที่ ๕	๒๔
ปัญหาและอุปสรรคที่พบจากการบริหารงานที่ผ่านมา	
ส่วนที่ ๖	๒๕
สิ่งที่ส่วนงานต้องการให้มหาวิทยาลัยและสภามหาวิทยาลัยช่วยเหลือสนับสนุน การดำเนินของส่วนงาน	

รายงานผลการดำเนินงานตามแผนการบริหารงานของคณบดีวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี นำเสนอต่อสภามหาวิทยาลัยเชียงใหม่

ส่วนที่ ๑ สรุปแนวคิดในการบริหารส่วนงานสู่เป้าหมาย

การบริหารงานของวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ได้กำหนดแผนการดำเนินงานในระยะ ๔ ปี โดยนำวิสัยทัศน์ พันธกิจ ตามแผนยุทธศาสตร์ฉบับที่ ๑๒ ของมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ มาเป็นแนวทาง กล่าวคือ ๑. อยู่ในเกณฑ์คุณภาพการศึกษาเพื่อการดำเนินการที่เป็นเลิศในระดับ ๓๕๐ ๒. ได้รับการจัดอยู่ในลำดับ Top ๑๐๐ ใน Impact Ranking ๓. สร้างมูลค่าทางสังคม-เศรษฐกิจ ๗,๐๐๐ ล้านบาท โดยได้กำหนดวิสัยทัศน์ ค่านิยม และเป้าหมายของวิทยาลัยฯ ดังต่อไปนี้

วิสัยทัศน์ : มุ่งสร้างสรรค์นวัตกรรมสู่ความยั่งยืน (Toward creating innovation to sustainability)

นวัตกรรม หมายถึง ผลิตภัณฑ์/บริการใหม่และกระบวนการ/วิธีการใหม่ ด้านการเรียน การสอน การวิจัยและนวัตกรรม และการบริการวิชาการ ที่ตอบสนองการพัฒนากำลังคนดิจิทัล

ความยั่งยืน หมายถึง สังคมและชุมชนมีการเปลี่ยนแปลงในทางที่ดีขึ้น

เป้าหมายตัวชี้วัดของวิสัยทัศน์ แบ่งเป็น ๓ ระยะ คือ

เป้าหมายระยะสั้น ปี ๒๕๖๓-๒๕๖๔ คือ การจัดการโครงสร้างและงานบริหารภายในวิทยาลัยฯ และในการสร้างนวัตกรรมอย่างน้อย ๒ นวัตกรรม โดยคิดรายได้อยู่ที่ร้อยละ ๕ ของนวัตกรรมที่คิดค้นขึ้น

เป้าหมายระยะกลาง ปี ๒๕๖๕ คือ กระบวนการทำงานของวิทยาลัยฯ ทั้งหมด จะดำเนินการในรูปแบบของแพลตฟอร์ม (Platform) เพื่อที่จะสามารถตอบโจทย์ของผู้ที่เข้ามาใช้บริการได้อย่างแท้จริง และสร้างผลกระทบต่อมูลค่าทางสังคมอย่างน้อยมูลค่า ๕๐ ล้านบาท โดยคิดรายได้ อยู่ที่ร้อยละ ๑๐ ของนวัตกรรมที่คิดค้นขึ้น

เป้าหมายระยะยาว ปี ๒๕๖๖ การสร้างผลกระทบต่อมูลค่าทางสังคมอย่างน้อยมูลค่า ๑๕๐ ล้านบาท และโดยคิดรายได้อยู่ที่ร้อยละ ๑๕ ของนวัตกรรมที่คิดค้นขึ้น

ค่านิยม : CMU-CEO (Community, Morality, Unity, Creativity, Excellent and Open for Challenge)

พันธกิจ : วิทยาลัยฯ ได้วางแนวทางการดำเนินงานตามวิสัยทัศน์ โดยมีพันธกิจหลักของวิทยาลัยฯ ได้แก่

๑. สร้างนวัตกรรมด้านการเรียนการสอน ผลิตภัณฑ์ที่มุ่งเน้นการตอบสนองความต้องการสังคมและชุมชน ผ่านกระบวนการเรียนรู้ร่วมการทำงาน (WIL) เพื่อสร้างประสบการณ์เรียนรู้จริงเพิ่มพูนพัฒนาทักษะ (Reskill/Upskill/New skill) ให้พร้อมทำงาน และมีความเป็นสากล

๒. สร้างนวัตกรรมด้านการวิจัย การบริการวิชาการ และการหารายได้
 สร้างสรรค์งานวิจัยเชิงบูรณาการและการบริการวิชาการร่วมกับสังคมชุมชนดิจิทัล และเครือข่าย
 ศิษย์เก่า เพื่อให้เกิดนวัตกรรมนำไปใช้เชิงพาณิชย์และสร้างรายได้

๓. ปรับกระบวนการทำงานให้สนับสนุนการสร้างนวัตกรรม แนวทาง
 การทำงานที่ยืดหยุ่นคล่องตัว บริหารจัดการข้อมูลเชิงบูรณาการโดยใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ
 และขับเคลื่อนองค์กรอย่างยั่งยืนผ่านกลไก EdPEX



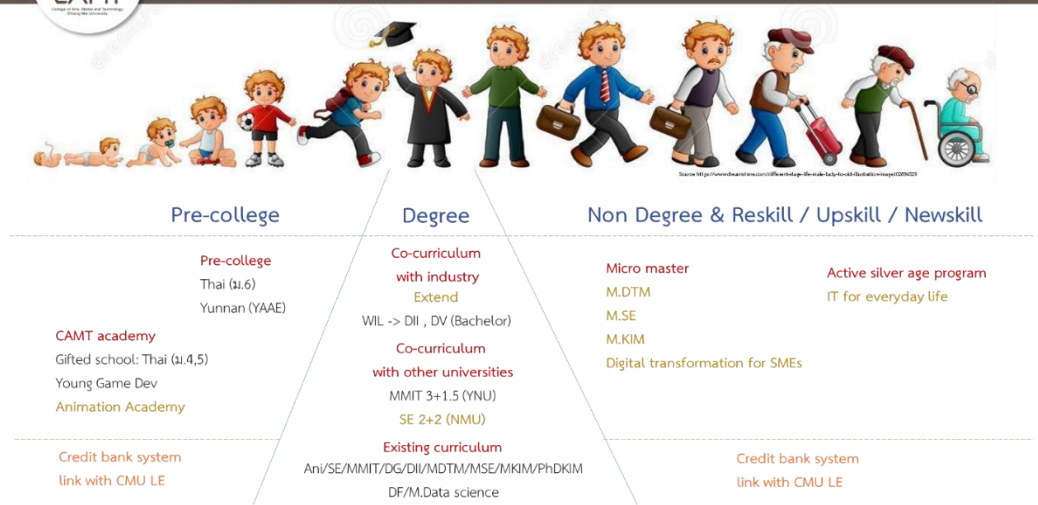
ภาพรวมแผนยุทธศาสตร์วิทยาลัยฯ ๒๕๖๓ - ๒๕๖๖

แผนงานที่สำคัญตามยุทธศาสตร์

จากวิสัยทัศน์และพันธกิจหลักของวิทยาลัยฯ ได้กำหนดแนวทางของแผนงานยุทธศาสตร์ โดยวางแผนสร้างแพลตฟอร์ม (Platform) ไว้เป็น ๔ ด้านยุทธศาสตร์ ดังนี้

ยุทธศาสตร์ด้านที่ ๑ ด้านการสร้างนวัตกรรมด้านการเรียนการสอน (Learning and Coaching Platform : LCP)

วิทยาลัยฯ มุ่งเน้นพัฒนาการสอนในรูปแบบใหม่ๆ และทันสมัยเพื่อขยายฐานผู้เรียน ที่ตอบสนองทุกช่วงวัย โดยเน้นจัดการศึกษาที่ตอบสนองความต้องการของอุตสาหกรรมและ ชุมชน (Education on demand) ซึ่งจะทำความร่วมมือกับคู่ความร่วมมือต่างๆ ทั้งในและ นอกมหาวิทยาลัยฯ รวมถึงวิทยาลัยการเรียนรู้ตลอดชีวิต (LE) ของมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ทั้งนี้แบ่งกลุ่มรูปแบบผู้เรียน/หลักสูตร ได้เป็น ๓ กลุ่มดังนี้



๑. กลุ่มผู้เรียนก่อนเข้าเรียนมหาวิทยาลัย (Pre-college)

วิทยาลัยฯ มุ่งเน้นจัดทำโครงการร่วมมือกับโรงเรียนเครือข่ายในจังหวัดเชียงใหม่ เพื่อเปิดพื้นที่ให้นักเรียนในระดับมัธยมศึกษาที่มีความสนใจในด้านดิจิทัลเทคโนโลยีเข้ามาเรียนรู้ เพื่อค้นหาความถนัดเฉพาะด้าน และได้มีการจัดการสอนในรูปแบบ Pre-college โดยเปิดโอกาสให้นักเรียนระดับมัธยมศึกษาชั้นปีที่ ๖ เข้ามาศึกษา โดยการเรียนบางส่วนผู้เรียนสามารถทำการเก็บหน่วยกิตสะสมเพื่อโอนเทียบการศึกษาในระดับปริญญาตรีร่วมกับวิทยาลัยการศึกษาตลอดชีวิต (LE) ของมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ได้ด้วย

๒. กลุ่มผู้เรียนในระดับมหาวิทยาลัย (Degree)

วิทยาลัยฯ มุ่งเน้นดำเนินการพัฒนารูปแบบของหลักสูตรในระดับปริญญาตรีให้มีจุดเด่นและความน่าสนใจเพื่อเพิ่มทักษะการทำงานให้กับผู้เรียนและขยายกลุ่มผู้เรียนทั้งในและต่างประเทศในรูปแบบดังต่อไปนี้

๒.๑ หลักสูตรที่มีความร่วมมือกับภาคอุตสาหกรรม (WIL) วิทยาลัยฯ มุ่งเน้นร่วมมือกับบริษัทจากภาคอุตสาหกรรมในการทำงานในทุกขั้นตอนที่สำคัญของการผลิตบัณฑิต เริ่มต้นตั้งแต่การออกแบบหลักสูตร การร่วมสอน และการร่วมกันฝึกฝนทักษะการทำงานจริงของนักศึกษา ผ่านกระบวนการเรียนรู้ร่วมการทำงาน (Work Integrated Learning: WIL) ซึ่งจะมีการพัฒนาและขยายความร่วมมืออย่างต่อเนื่องกับทั้งภาคเอกชน รวมถึงการดึงภาครัฐเข้ามาสนับสนุนการดำเนินงานในส่วนนี้ด้วย

๒.๒ หลักสูตรที่ร่วมมือกับสาขา/คณะ/มหาวิทยาลัยอื่นๆ ทั้งในและต่างประเทศ วิทยาลัยฯ มุ่งเน้นดำเนินการสร้างหลักสูตรร่วมเพื่อเพิ่มฐานผู้เรียนและเสริมสร้างความเข้มแข็งทางด้านวิชาการทั้งในศาสตร์เดียวกันและข้ามศาสตร์ โดยร่วมมือสร้างหลักสูตรร่วมกับมหาวิทยาลัยต่างประเทศ และหลักสูตรร่วมกับคณะต่างๆ ในมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ โดยเมื่อสำเร็จการศึกษาจะได้รับปริญญาบัตรจากแต่ละหลักสูตร และ/หรือแต่ละมหาวิทยาลัยที่ได้ทำความร่วมมือกัน

๓.กลุ่มผู้เรียนที่ต้องการเพิ่มทักษะ/สร้างทักษะใหม่(Reskill / Upskill /Newskill, Non degree)

วิทยาลัยฯ มุ่งเน้นจัดหลักสูตรการอบรม Reskill/Upskill/Newskill เพื่อทบทวนและเพิ่มความรู้และทักษะให้กับผู้ที่ทำงานแล้วหรือกำลังทำงานทำ เพื่อให้สามารถทำงานได้ดีขึ้นหรือหา งานทำได้ในสภาวะการณ์ปัจจุบันที่ได้รับผลกระทบจาก COVID-๑๙ ซึ่งมีความต้องการแรงงานที่มี ทักษะเปลี่ยนแปลงไปจากเดิม โดยการฝึกอบรมบางส่วน ผู้เรียนสามารถทำการเก็บหน่วยกิตสะสม เพื่อโอนเทียบการศึกษาในระดับปริญญาตรี หรือ ระดับบัณฑิตศึกษาซึ่งจะทำการเชื่อมโยงกับวิทยาลัย การศึกษาตลอดชีวิต (LE) ของมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ได้ด้วย

ยุทธศาสตร์ด้านที่ ๒ ด้านการบริการวิชาการแก่สังคมและชุมชน (Social Service Platform : SSP)

วิทยาลัยฯ มุ่งเน้นการนำความรู้ทางด้านวิชาการออกไปช่วยเหลือสังคม ชุมชน วัตถุประสงค์เพื่อให้ชุมชนสามารถอยู่รอดและพัฒนาได้ โดยเฉพาะในสถานการณ์ COVID-๑๙ ซึ่งการบริการวิชาการจะเน้นนำความรู้ด้านดิจิทัลไปยกระดับการประกอบอาชีพ หรือการทำงานให้กับคนในสังคมชุมชน และวิทยาลัยฯ ยังได้วางแนวทางการนำผลงานที่เกิดขึ้นจาก การช่วยสังคมชุมชนมาต่อยอดให้เป็นสินทรัพย์ทางปัญญา (CMU-RL) ตามนโยบาย ของมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ รวมไปถึงการบูรณาการด้านทำนุบำรุงศิลปวัฒนธรรมเข้าไปในการบริการ สังคมและชุมชนในบางโครงการด้วย นอกจากนี้แล้ววิทยาลัยฯ ได้วางแนวทางสนับสนุน การประกอบการธุรกิจเพื่อช่วยเหลือสังคมและชุมชนโดยให้นักศึกษาเข้ามามีส่วนร่วม โดยสร้างต้นแบบช่องทางจำหน่ายบนPlatform พาณิชยอิเล็กทรอนิกส์สนับสนุนสินค้าชุมชน เพื่อนำสินค้าชุมชนเข้ามาจำหน่ายในช่องทางนี้ด้วย

ยุทธศาสตร์ด้านที่ ๓ ด้านการสร้างนวัตกรรม การวิจัย และการหารายได้ (Innovation and Research Platform : IRP)

วิทยาลัยฯ สนับสนุนการวิจัยโดยจัดตั้งกลุ่มวิจัยเพื่อให้อาจารย์สามารถทำการวิจัย ในด้านที่ตนเองถนัดและเป็นที่ต้องการต่อสังคมชุมชน โดยมีกลุ่มวิจัยที่จัดตั้งภายใต้การสนับสนุน ของมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ (CMU-COE) นอกจากนี้ วิทยาลัยฯ วางแนวทางสนับสนุนการจัดตั้งกลุ่ม นักวิจัยแบ่งออกเป็นกลุ่มย่อยขึ้นอีกหลากหลายตามความสนใจและความถนัดของอาจารย์ และนักวิจัย เพื่อให้เกิดการทำวิจัยพัฒนาและใช้เป็นแหล่งเรียนรู้ของนักศึกษา และยังเป็นจุดเริ่มต้น ที่จะทำความร่วมมือระหว่างคณะและมหาวิทยาลัยอื่น ๆ ในอนาคตต่อไป

ด้านการสร้างนวัตกรรมและการหารายได้ วิทยาลัยฯ ได้สนับสนุนให้มีการดำเนินการ เรื่องสินทรัพย์ทางปัญญา (IP) โดยยึดตามนโยบายของมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ในการทำ CMU-RL เพื่อจะต่อยอดงานวิจัยไปสู่เชิงพาณิชย์ หรือ ต่อยอดสู่การสร้างโมเดลทางธุรกิจฯ ในอนาคต ภายใต้ Angkeaw Holding Company ของมหาวิทยาลัยเชียงใหม่

ยุทธศาสตร์ด้านที่ ๔ ด้านการบริหารจัดการภายในวิทยาลัยฯ (Smart Working Ecosystem Platform : SWEPE)

วิทยาลัยฯ ได้มีการดำเนินการพัฒนารูปแบบสำนักงานอัจฉริยะ (Smart Office) เพื่อใช้ทำงานแบบบูรณาการร่วมกันภายในวิทยาลัยฯ แบบ Single data based เพื่อให้การทำงานเป็นไปด้วยความถูกต้องและสะดวกต่อการประสานหรือทำงานด้วยกัน โดยการทำงานยึดหลักเกณฑ์ EdPEx เป็นหลัก และกำหนดเป้าหมายในการทำงานแบบ Objectives and Key Results : OKR รวมไปถึงปรับรูปแบบการทำงานภายในวิทยาลัยฯ โดยเฉพาะส่วนที่เกี่ยวข้องกับยุทธศาสตร์ในรูปแบบแนวคิด Agile ซึ่งเป็นรูปแบบการทำงานที่มีลักษณะที่ยืดหยุ่น คล่องตัว สามารถปรับตัวได้ตามพันธกิจขององค์กรที่เปลี่ยนแปลงอยู่ตลอดเวลา โดยมุ่งเน้นให้ความสำคัญกับผลลัพธ์และการนำไปใช้งานจริง โดยสนับสนุนบุคลากรภายในขณะทำงานเชิงรุกและดึงผู้เชี่ยวชาญจากภายนอกเข้ามาทำงานตามพันธกิจ/โครงการที่ได้รับมอบหมายร่วมกัน

ส่วนที่ ๒ ผลการดำเนินงานตามแผนการบริหารงานที่นำเสนอต่อสภามหาวิทยาลัย (รอบ ๑ ปี ๖ เดือนแรก)

วิสัยทัศน์ : มุ่งสร้างสรรค์นวัตกรรมสู่ความยั่งยืน (Toward creating innovation to sustainability)

เป้าหมายระยะสั้น ปี ๒๕๖๓-๒๕๖๔ คือ การจัดการโครงสร้างและงานบริหารภายในวิทยาลัยฯ และในการสร้างนวัตกรรมอย่างน้อย ๒ นวัตกรรม โดยคิดรายได้อยู่ที่ร้อยละ ๕ ของนวัตกรรมที่คิดค้นขึ้น

แผน	ผล
จำนวนนวัตกรรมอย่างน้อย ๒ นวัตกรรม	นวัตกรรม จำนวน ๑๓ ผลงาน คิดเป็นร้อยละ ๖๕๐
รายได้จากนวัตกรรม ร้อยละ ๕ (๓.๕ ล้านบาท)	รายได้จากนวัตกรรม จำนวน ๑,๙๗๗,๒๕๐ บาท คิดเป็นร้อยละ ๕๖.๔๙

รายละเอียดผลจํานวนนวัตกรรมและรายได้ของปี ๒๕๖๓-๒๕๖๔

รายได้ (บาท)	นวัตกรรม (ผลงาน)	อธิบายผลงาน	ผู้ใช้จริง / สถานที่นำไป ทดลองใช้
๖๕๐,๐๐๐	๑.Virtual Platform	เป็นการทำ Platform ที่สามารถช่วย ดำเนินการจัดกิจกรรมในรูปแบบ virtual event	งาน Bangkok International Motor Show ๒๐๒๐
๑๑๐,๐๐๐	๒.course online :Front End Developer#๑	ทำการเปิดสอน course online สำหรับ ผู้ประกอบการ นักศึกษาและประชาชนทั่วไป	ผู้ประกอบการ นักศึกษา และประชาชนทั่วไป
	๓. Platform Talent hailand	เป็นแพลตฟอร์มการใช้ประโยชน์กำลังคน ระดับสูงของประเทศ (Talent Utilization Platform) โดยประมวลผลและเผยแพร่ข้อมูล นักวิจัย เพื่อให้หน่วยงานเกี่ยวข้องกับการผลิต และพัฒนากำลังคนสามารถวางแผนการใช้ ประโยชน์กำลังคนระดับสูงได้อย่างมี ประสิทธิภาพ	สำนักงานสภานโยบายการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรมแห่งชาติ (สอวช.) https://talent.nxpo.or.th

รายได้ (บาท)	นวัตกรรม (ผลงาน)	อธิบายผลงาน	ผู้ใช้จริง / สถานที่นำไป ทดลองใช้
	๔. Platform CMU Capricious	เป็นการนำเอา Platform CMU Capricious ปีงบประมาณ ๒๕๖๓ ที่เป็นการศึกษาและพัฒนาทั้งส่วนของแพลตฟอร์ม ที่ดำเนินธุรกิจประกอบด้วยส่วนบริหารจัดการหน้าร้าน (Front end) และส่วนบริหารจัดการระบบหลังร้าน (Back end) โดยดำเนินการพัฒนาแพลตฟอร์ม การตลาดออนไลน์แบบ Digital Marketing ไปต่อยอด จากการพัฒนาตัวแบบระบบนิเวศธุรกิจ New retail สินค้ากลุ่มอุปโภคบริโภคคุณภาพ ไปใช้กับสินค้ากลุ่มอื่น ๆ	ชุมชนวัวลาย จังหวัดเชียงใหม่ https://wualaicraftanddecor.com/storefront/wua-lai-craft-and-decor
	๕. Platform Smart Farm	เป็นการดำเนินโครงการวิจัยร่วมกับภาคเอกชน โดยระบบ Smart Farm เป็นการทำการเกษตรสมัยใหม่ด้วยการใช้เทคโนโลยีหรืออุปกรณ์ IoT (Internet of Things) ที่มีความแม่นยำสูงเข้ามาช่วยในการทำงาน เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการผลิตมากขึ้น	๑. บริษัท อินเนอร์ จีแล็บ จำกัด ๒. วิสาหกิจชุมชนกลุ่มผู้ปลูกผักปลอดสารพิษ หมู่ ๔ ต.สันกลาง อ.สันกำแพง จังหวัดเชียงใหม่
	๖. ระบบการบริหารจัดการร้านค้าอัจฉริยะ ด้วยแอปพลิเคชัน O๒O - X	เป็นระบบบริหารจัดการสินค้าออเดอร์คลังสินค้าด้วยแอปพลิเคชัน O๒O - X ที่นำเทคโนโลยี RFID มาประยุกต์ใช้	ศูนย์การเรียนรู้ O๒O Shop ที่บริหารโดยวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี และบริษัทนิ่มซีเส็ง จำกัด

รายได้ (บาท)	นวัตกรรม (ผลงาน)	อธิบายผลงาน	ผู้ใช้งานจริง / สถานที่นำไป ทดลองใช้
	๗. เครื่องบดและบรรจุชาปติกถ้วย	เป็นการศึกษาและจัดสร้างเครื่องผลิตชาจากปติกถ้วย โดยเป็นเครื่องสำหรับผลิตชาจากปติกถ้วยพร้อมบรรจุในซองแบบอัตโนมัติ ซึ่งสร้างต้นแบบเสร็จแล้ว มีผลการทดสอบในสถานที่ใช้งานจริงแล้ว	วิสาหกิจชุมชนกลุ่มปลูกกล้วยน้ำว้าบ้านธิ จังหวัดลำพูน
	๘. เกมการกรอฟัน	เป็นเกมที่เกี่ยวข้องกับการรักษาช่องปาก เพื่อให้นักศึกษาได้เรียนรู้วิธีและขั้นตอนในการรักษาช่องปากที่ถูกต้อง และสามารถช่วยให้เกิดการเรียนรู้มากยิ่งขึ้นและเกมนี้จะถูกพัฒนาไปสู่ในรูปแบบของ Application บนโทรศัพท์มือถือซึ่งสร้างต้นแบบเสร็จแล้วมีผลการทดสอบในสถานที่ใช้งานจริงแล้ว	คณะทันตแพทยศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
	๙. แอปพลิเคชัน ICT SMART MED สำหรับระบบปฏิบัติการพื้นฐาน Android และ iOS	เป็นการวิจัยและพัฒนาาระบบสารสนเทศประยุกต์ เพื่อวินิจฉัยอาการเจ็บป่วยเบื้องต้น โดยการพัฒนาระบบสารสนเทศประยุกต์ แอปพลิเคชันเพื่อการวินิจฉัยอาการเจ็บป่วยเบื้องต้น ซึ่งสร้างต้นแบบเสร็จแล้ว มีผลการทดสอบในสถานที่ใช้งานจริงแล้ว	๙๐ โรงพยาบาลทั่วประเทศ

รายได้ (บาท)	นวัตกรรม (ผลงาน)	อธิบายผลงาน	ผู้ใช้จริง / สถานที่นำไป ทดลองใช้
	๑๐. Box set ตรวจจับสิ่งกีดขวาง ติดไม้เท้าคนตาบอด	เป็นการวิจัยและพัฒนาเครื่องแจ้งเตือนสิ่ง กีดขวางเพื่อผู้พิการทางสายตา ที่ช่วยให้ผู้ พิการทางสายตามีความปลอดภัยในการใช้ชีวิต ประจำวัน สร้างต้นแบบเสร็จแล้ว มีผลการ ทดสอบต้นแบบในห้องปฏิบัติการแล้ว	ยังเป็น prototype ที่รอการต่อยอด ยังไม่มีผู้ใช้งาน จริง
	๑๑. โปรแกรมควบคุมแขนกล เพื่อวิเคราะห์ทางเคมี	สร้างต้นแบบเสร็จแล้ว มีผลการทดสอบ ต้นแบบในห้องปฏิบัติการแล้ว	คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
	๑๒. โปรแกรมประมวลผลสีจากภาพ สำหรับการวิเคราะห์ ทางเคมี	สร้างต้นแบบเสร็จแล้วมีผล การทดสอบแบบ ในห้องปฏิบัติการแล้ว	คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
๑,๒๑๗,๒๕๐	๑๓. Platform gifted school	พัฒนารูปแบบเพื่อขยายจำนวนรับและ สามารถร่วมมือกับคณะอื่นๆ ได้	คณะมนุษยศาสตร์ / โรงเรียนมัธยมต่างๆ

ผลการดำเนินงานตามแผนยุทธศาสตร์ของวิทยาลัยฯ ในรายละเอียดได้แบ่งแสดงผลออกเป็น ๒ ปีงบประมาณ โดยในปี ๒๕๖๓ ได้แสดงผลการดำเนินงานต่อเนื่องตามยุทธศาสตร์ของวิทยาลัยฯ ที่ได้วางแผนมาก่อนหน้าแล้วโดยทีมบริหารชุดเดิม ส่วนแผนยุทธศาสตร์ปี ๒๕๖๔ ได้แสดงผลการดำเนินงานตามยุทธศาสตร์ใหม่ที่มีการทบทวนและดำเนินการเปลี่ยนแปลงเรียบร้อยแล้ว โดยรายละเอียดของผลการดำเนินงานของทั้ง ๒ ปี แสดงรายละเอียดได้ดังต่อไปนี้

ผลการดำเนินงานตามแผนยุทธศาสตร์ ประจำปีงบประมาณ ๒๕๖๓

Action Plan	แผน	ผล	ร้อยละความสำเร็จ	อธิบายผลการดำเนินงาน
ยุทธศาสตร์ที่ ๑ ด้านการเรียนการสอน				
๑. รายได้จากการเปิดสอน Non degree program	๙๗๒,๐๐๐ บาท	๑,๐๗๙,๐๐๐ บาท	๑๑๑.๐๑	โครงการ gifted school
๒. รายได้จากการเปิดสอนวิชา GE: Digital literacy	๑,๕๐๐,๐๐๐ บาท	๕๕๐,๐๐๐ บาท	๓๖.๖๗	เนื่องจากสถานการณ์ COVID-๑๙ ทำให้เลื่อนการเปิดสอนออกไป ๑ ภาคการศึกษา
๓. จำนวนหลักสูตร Double Degree แบบ Plug-in	๑ หลักสูตร	๑ หลักสูตร	๑๐๐	หลักสูตร SE ๒+๒ โดยมีนักศึกษาเข้ามาเรียนที่ CAMT ในปีการศึกษา ๒๕๖๓
ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ด้านปรับกระบวนการทำงานองค์กร				
๑. มีระบบสนับสนุนการปฏิบัติงาน สำหรับบุคลากรระดับปฏิบัติการ	๑ ระบบ	๑ ระบบ	๑๐๐	ระบบ Smart Office
๒. ได้รับการตรวจระบบ ISO ๓๐๔๐๑ (KM System)	๑ ครั้ง	๑ ครั้ง	๑๐๐	ได้รับการตรวจจากผู้เชี่ยวชาญภายนอกของบริษัท BSI และผ่านการรับรองในหลักสูตร KIM
๓. มีรูปแบบ Workload Balance/Mobility	๑ รูปแบบ	๑ รูปแบบ	๑๐๐	มีรูปแบบและได้นำมาใช้ในการคิด Workload Balance/Mobility ของบุคลากรสายวิชาการ

Action Plan	แผน	ผล	ร้อยละความสำเร็จ	อธิบายผลการดำเนินงาน
ยุทธศาสตร์ที่ ๓ ด้านการวิจัยและบริการวิชาการ ที่แสวงหารายได้ที่ยั่งยืน				
๑.จำนวน Business Platform	๑ Platform	๓ Platform	๓๐๐	๑. Platform Virtual Solution : Virtual Reality Platform (VRCAMT) ๒. Platform การจำหน่ายสินค้า : CMU Capricious ๓. Platform ร้านต้นแบบ : O๒O Smart Shop ร้านค้าอัจฉริยะ
๒. จำนวน Business Matching วิจัยร่วมอุตสาหกรรม	๒	๑	๕๐	Matching งานวิจัยร่วมกับบริษัท แคส ค็อกไนเซอร์ (ประเทศไทย) จำกัด
๓. รายได้จากโครง Camt StudioX	๑,๐๐๐,๐๐๐ บาท	๑,๐๕๐,๐๐๐ บาท	๑๐๕	

ผลการดำเนินงานตามแผนยุทธศาสตร์ ประจำปีงบประมาณ ๒๕๖๔

Action Plan	KR	แผน	ผล	ร้อยละความสำเร็จ	อธิบายผลการดำเนินงาน
ยุทธศาสตร์ที่ ๑ ด้านการสร้างนวัตกรรมด้านการเรียนการสอน Learning & Coaching platform (LCP)					
Obj๑: สร้าง Plat form การเรียนรู้แบบใหม่	KR๑: รายได้เพิ่มขึ้นจากธุรกิจใหม่ (ล้านบาท)	๕	๑.๓๓	๒๖.๖๕	จากโครงการอบรม Front End Developer (รุ่นที่ ๑ + ๒)
	KR๒: ผู้เรียน (คน)	๓,๐๐๐	๑,๘๓๖	๖๑.๒๐	จากโครงการอบรม Front end Developer #๑, E-Sport, gifted school
ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ด้านการบริการวิชาการแก่สังคมและชุมชน Social service platform (SSP)					
Obj๑: วิจัยเพื่อสังคม ที่นำไปสู่ระบบการสนับสนุนการบริการสังคม การสร้างหลักสูตรและนวัตกรรมที่ยั่งยืนของ CAMT	KR๑๑: CMU-RL	๑๗	๑๐	๕๘.๘๒	เป็นผลงานที่อยู่ในระดับ CMU-RL๔-๕ โดยเป็นแพลตฟอร์มขององค์ความรู้ที่ผ่านการทดสอบในระดับปฏิบัติการ ภายใต้การกำกับของทีมนักวิจัยแล้ว (รายชื่อโครงการแสดงในภาคผนวก)
	KR๑๒: หลักสูตรใหม่	๑๖	๑๐	๖๒.๕๐	เป็นหลักสูตรที่ได้จากโครงการวิจัย (KR๑๑)
	KR๑๓: ผู้เรียน (คน)	๔๐๐	๐	๐	ยังไม่มีผู้เรียน เนื่องจากสถานการณ์โควิดทำให้ต้องชะลอ

Action Plan	KR	แผน	ผล	ร้อยละความสำเร็จ	อธิบายผลการดำเนินงาน
					การสอน และการอบรมออกไปก่อน
	KR๑๔: Partners	๑๘	๑๓	๗๒.๒๒	๑) biz club ประเทศไทย ๒) กระทรวงพาณิชย์ ๓) บริษัท หยูหนานคุณไท่ กว่างต้าเทรดดิ้งจำกัด ๔) โครงการหลวง ๕) อบจ.เชียงใหม่ ๖) อบจ.ลำปาง ๗) นิ้มซีเส็ง ๘.ตำบลบ้านธิ ๙) ตำบลป่าแดด ๑๐) ม่อนแจ่ม อ.แม่ริม ๑๑) บ่อสร้าง อ.สันกำแพง ๑๒) ใจกลางเมืองเชียงใหม่
	KR๑๕: Database ความเชี่ยวชาญของ อาจารย์ CAMT (ระบบ)	๑	๑	๑๐๐	มีฐานข้อมูลความเชี่ยวชาญของอาจารย์แล้ว
Obj๒: พัฒนารูปแบบการเรียนรู้ในรูปแบบธุรกิจเพื่อสังคม	KR๒๑: มีชุมชนเป้าหมายในเขตพื้นที่ภาคเหนือตอนบน (ชุมชน)	๒	๒	๑๐๐	(๑) ต.ป่าแดด อ.เมือง จ.เชียงใหม่ (๒) ต.บ้านธิ อ.บ้านธิ จ.ลำพูน

Action Plan	KR	แผน	ผล	ร้อยละความสำเร็จ	อธิบายผลการดำเนินงาน
	KR๒๒: มีสินค้าที่ขายออนไลน์จากชุมชนเป้าหมายอย่างน้อยชุมชนละ ๑ ผลิตภัณฑ์	๒	๓	๑๕๐	ข้าวควบ,ลำไยทอด, หมูกระจก
ยุทธศาสตร์ที่ ๓ ด้านการสร้างนวัตกรรม การวิจัย และการหารายได้ Innovation & Research platform (IRP)					
Obj๑: สร้างความเข้มแข็งงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับบริการสังคมและชุมชน	KR๑๑: ตีพิมพ์บทความวิจัยเพื่อชุมชนในวารสารที่ปรากฏในฐานSJR, Scopusหรือ TCI (กลุ่ม๑)	๓	๐	๐	ปี ๒๕๖๔ อยู่ระหว่างดำเนินการ คาดว่าจะได้ตีพิมพ์ในปี ๒๕๖๕
Obj๒: สร้างบริษัทCAMT Ventures ให้สามารถถือหุ้นบริษัทอื่นได้	KR๒๑: การจัดตั้ง โครงการ virtual Solution ภายใต้มช. ผ่าน Angkeaw Mice	๑	๑	๑๐๐	จัดตั้งโครงการ virtual Solution ภายใต้มช. ผ่าน บริษัท Angkeaw Mice จำกัด แล้ว
Obj๓: มีการจด/ยื่น IP ของ CAMT	KR๓๑: จด/ ยื่น IP ของ CAMT	๑๐	๑๐	๑๐๐	๑. สิทธิบัตร ออกแบบ ๑ เรื่อง :อุปกรณ์วัดอุณหภูมิ ๒. ลิขสิทธิ์ ๗ เรื่อง ได้แก่ (๑) ระบบ IoT Platform (๒) เว็บไซต์เพื่อการศึกษา www.designineducation.com (๓) เกมการกรอฟัน

Action Plan	KR	แผน	ผล	ร้อยละความสำเร็จ	อธิบายผลการดำเนินงาน
					(๔) คู่มือวิธีการเล่นเกมการกรอ ฟัน (๕) โมเดลฟัน (๖) แอปพลิเคชัน ICT SMART MEDสำหรับระบบปฏิบัติการ พื้นฐาน Android และ iOS (๗) โลโก้ช้าง ๓. เครื่องหมายการค้า ๒ เรื่อง ได้แก่ (๑) เครื่องหมายอักษร ประดิษฐ์ "C" (๒) เครื่องหมาย CAMT
Obj๔: ลงทุนสร้าง IP	KR๔๑: ได้ ๑ IP	๑	๑	๑๐๐	อยู่ระหว่างการยื่นจดสิทธิบัตร / เลือกประเด็นในการแจ้งจด และ คาดว่าจะขอรับความคุ้มครอง ด้านทรัพย์สินทางปัญญาได้ ๒ ผลงาน

Action Plan	KR	แผน	ผล	ร้อยละความสำเร็จ	อธิบายผลการดำเนินงาน
ยุทธศาสตร์ที่ ๔ ด้านการบริหารจัดการภายในวิทยาลัยฯ Smart working ecosystem platform (SWEP)					
Obj๑: สร้างระบบ Workload Mobility	KR๑๑: มีระบบ Workload Mobility ที่สามารถตัดสินใจให้บุคลากรออกไปทำงานได้	๑	๑	๑๐๐	ระบบเชื่อมต่อข้อมูลกับระบบ Smart Office และเริ่มใช้แล้ว
Obj๒: สร้างระบบดึงคนนอกเข้ามาทำงาน	KR๒๑: มีระบบดึงคนนอกเข้ามาทำงาน (Brain Power)	๑	๑	๑๐๐	มีระบบดึงคนนอกเข้ามาทำงาน และเริ่มใช้งานแล้ว
Obj๓: สร้างกลไก Fast Track ทางการเงิน	KR๓๑: จัดทำ/ปรับ ระเบียบการเงิน ต่อการทำmobility (ระเบียบ)	๙	๗	๗๗.๗๘	อยู่ระหว่างดำเนินการ ๒ ระเบียบ
	KR๓๒: สร้างกลไก Fast Track การเงิน	๑	๐	๐	อยู่ระหว่างดำเนินการ และจัดทำ flow
	KR๓๓: ข้อมูลการเงินใน SMOF ถูกต้อง เป็นตัวเลขจริง	๑	๐.๕	๕๐	อยู่ระหว่างปรับแก้ไขข้อมูลบางรายการเพื่อให้รายงานสมบูรณ์
	KR๓๔: มี Visualization การเงินเพื่อนำมาใช้ในการตัดสินใจ	๑	๑	๑๐๐	มี Visualization และนำมาใช้ตัดสินใจได้แล้ว

สรุปผลการดำเนินงานหรือผลงานความก้าวหน้าโดยรวมที่มีความโดดเด่น

สรุปผลการดำเนินงานตามแผนยุทธศาสตร์ในภาพรวมของวิทยาลัยฯ ในปีงบประมาณ ๒๕๖๓ และ ๒๕๖๔ พบว่า ในด้านการสร้างนวัตกรรมที่ตั้งเป้าหมายไว้ ๒ นวัตกรรม สามารถทำได้ ๑๓ นวัตกรรม (คิดเป็นร้อยละ ๖๕๐) ซึ่งบรรลุเป้าหมายที่วางไว้ใน ๒ ปีแรกนี้ ซึ่งถือเป็นการกระตุ้น และสนับสนุนให้บุคลากรของวิทยาลัยฯ คิดสร้างสรรค์และพัฒนาอย่างต่อเนื่อง แต่ในส่วน ของรายได้ยังพบว่ามียุทธศาสตร์ที่ยังไม่สามารถหารายได้จากนวัตกรรมที่สร้างขึ้นตามเป้าที่ตั้งไว้คือ ๓.๕ ล้านบาท สามารถทำได้ ๑,๙๗๗,๒๕๐ บาท (คิดเป็นร้อยละ ๕๖.๔๙) เนื่องจากผลกระทบ จากสถานการณ์ COVID-๑๙ ที่ส่งผลกระทบต่อภาคเอกชนหรือประชาชนชะลอหรืองดการลงทุนและ การใช้จ่าย หรือการจัดฝึกอบรมที่ต้องเลื่อนหรืองดการดำเนินงานไป อย่างไรก็ตามวิทยาลัยฯ ยังคงมุ่งมั่นสร้างนวัตกรรมและพัฒนาตามแผนยุทธศาสตร์ที่วางไว้ โดยมีผลงาน/ความคืบหน้าสำคัญๆ ได้แก่

ยุทธศาสตร์ที่ ๑ : ด้านการสร้างนวัตกรรมด้านการเรียนการสอน (Learning and Coaching Platform)

กลุ่มผู้เรียนก่อนเข้าเรียนมหาวิทยาลัย(Precollege) โครงการ CAMT Gifted School / Pre-college ของวิทยาลัยฯ ได้ขยายจำนวนนักเรียนระดับมัธยมศึกษาที่เข้าเรียนในโครงการเพิ่มขึ้น จากเดิมประมาณ ๘๐ คน/ปี เป็นประมาณ ๑๐๐ คน/ปี และยังได้สร้าง platform ในการขยาย ความร่วมมือโครงการนี้เพิ่มเติมไปยังคณะมนุษยศาสตร์ในการจัดทำโครงการ Humanities Gifted School ร่วมกัน ซึ่งมีนักเรียนสนใจเข้าเรียนในโครงการนี้จำนวน ๓๙ คน

กลุ่มผู้เรียนในระดับมหาวิทยาลัย (Degree) หลักสูตรระดับปริญญาตรีของวิทยาลัยฯ ได้ทำการพัฒนาอย่างต่อเนื่องโดยเฉพาะในส่วนของการเรียนรู้ร่วมการทำงาน (Work Integrated Learning: WIL) ซึ่งมีการพัฒนาและขยายความร่วมมือกับภาคเอกชน รวมถึงการขอภาครัฐเข้ามา สนับสนุนการดำเนินงานโดยเป็นผู้สนับสนุนในเรื่องงบประมาณบางส่วนให้กับนักศึกษาและบริษัท ที่ร่วมทำ WIL เช่น โครงการ ITAP ภายใต้ สวทช. และ โครงการของ บพค. ภายใต้ สอวช. เป็นต้น ส่วนในด้านหลักสูตรร่วมกับมหาวิทยาลัยต่างประเทศ ทางวิทยาลัยฯ ได้ร่วมมือจัดทำโครงการ หลักสูตรสองปริญญา ในระดับปริญญาตรี ระหว่างหลักสูตร Computer Science ของ North Minzu University กับหลักสูตร Software engineer ของวิทยาลัยฯ นอกจากนี้ความร่วมมือภายใน มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ หลักสูตร Data Science ระดับปริญญาโท ที่เดิมวิทยาลัยฯ ได้ร่วมมือกับ คณะวิศวกรรมศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์ และ ITSC ได้ขยายความร่วมมือเพิ่มเติมไปยังคณะแพทย ในหลักสูตรปริญญาตรี+โท ๗ ปี ได้รับปริญญาตรีแพทย์และปริญญาโท Data Science อีกด้วย

กลุ่มผู้เรียนที่ต้องการเพิ่มทักษะ/สร้างทักษะใหม่ (Reskill/Upskill/Newskill, Non degree) วิทยาลัยฯ ได้ทดลองสร้างการฝึกอบรมรูปแบบใหม่ โดยให้ผู้จบการศึกษาใหม่ ซึ่งไม่จำเป็นต้องจบการศึกษาทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศที่กำลังหางานทำหรือต้องการเพิ่มทักษะ ใหม่ เข้าอบรมในหลักสูตร Frontend developer ซึ่งในช่วงท้ายมีการจัดงาน Hackathon โดยให้ตัวแทนบริษัทที่สนใจรับพนักงานเข้าร่วมสังเกตการณ์ในงาน เพื่อทำการคัดเลือกผู้เข้าอบรม เข้าไปทำงานในบริษัท ซึ่งได้ทำการฝึกอบรมเสร็จไปแล้ว ๑ รุ่น และกำลังจะดำเนินการฝึกอบรม ในรูปแบบต่างๆ เพิ่มเติมต่อไปในกลุ่มผู้เรียนนี้

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ด้านการบริการวิชาการแก่สังคมและชุมชน (Social Service Platform) วิทยาลัยฯ ได้เริ่มทำการเลือกและดำเนินการลงพื้นที่ดำเนินโครงการร่วมกับชุมชนต่างๆ โดยดำเนินการตามแนวทางของมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ เช่น อำเภอบ้านธิ จังหวัดลำพูน อำเภอเมืองเชียงใหม่ อำเภอแมริม และอำเภอสันกำแพง จังหวัดเชียงใหม่ โครงการแบ่งออกเป็น ๓ กลุ่มหลักๆ ได้แก่ กลุ่มสารสนเทศ/ เกษตร/ ชุมชน/ สุขภาพ/ กลุ่มท่องเที่ยว และกลุ่ม SMEs/ Enterprise ตัวอย่างโครงการ เช่น โครงการระบบวางแผนช่วงเวลาการผลิตผลผลิตทางการเกษตรที่เหมาะสมที่สุด โครงการพัฒนาแอปพลิเคชัน AR เพื่อเพิ่มศักยภาพการนำเสนอสินค้าให้แก่ชุมชนผ่านศูนย์อินเทอร์เน็ตชุมชน โครงการแอปพลิเคชันวิเคราะห์ข้อมูลและแนะนำการเสริมสร้างสุขภาพเบื้องต้น เป็นต้น ซึ่งขณะนี้อยู่ในช่วงดำเนินการ ซึ่งยังคงดำเนินการได้ไม่เต็มที่เนื่องจากสถานการณ์การแพร่ระบาดของโรค COVID-๑๙ แต่ทั้งนี้วิทยาลัยฯ ได้พยายามดำเนินโครงการที่ช่วยเหลือชุมชนได้เลยโดยการนำผลิตภัณฑ์ของชุมชนมาทำการจำหน่าย online เช่น ผลิตภัณฑ์ข้าวควบ ลำไยทอด และหมูกระเจก จากพื้นที่อำเภอบ้านธิ และ ตำบลป่าแดด อำเภอเมืองเชียงใหม่ เป็นต้น

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ ด้านการสร้างนวัตกรรม การวิจัย และการหารายได้ (Innovation & Research Platform) วิทยาลัยฯ ได้ส่งเสริมและสนับสนุนให้มีการจัดทรัพย์สินทางปัญญาเพิ่มขึ้น โดยในปี ๒๕๖๔ สามารถจดแจ้งทรัพย์สินทางปัญญาได้ ๑๓ รายการ แบ่งเป็นอนุสิทธิบัตร ๑ สิทธิบัตร ออกแบบ ๑ เครื่องหมายการค้า ๒ และ ลิขสิทธิ์ ๙ รายการ ซึ่งมีจำนวนเพิ่มขึ้นจาก ๓ ปีก่อนหน้าที่จดได้เพียงปีละ ๑- ๒ รายการเท่านั้น โดยปัจจุบันกำลังอยู่ระหว่างการดำเนินการเสนอร่างประกาศรางวัลค่าตอบแทนให้แก่ผู้ที่จดแจ้งสิทธิทรัพย์สินทางปัญญาอีกด้วย นอกจากนี้ยังได้พยายามสร้างผลิตภัณฑ์โดยร่วมมือกับบริษัทเอกชนและศิษย์เก่า คือ Virtual Platform ซึ่งเป็น Platform ที่สามารถช่วยดำเนินการจัดกิจกรรมในรูปแบบ Virtual Event โดยได้ร่วมจัดงาน “บางกอก อินเทอร์เน็ตชั่นแนล มอเตอร์โชว์ ครั้งที่ ๑๑” ที่จัดขึ้นในระหว่างวันที่ ๑๕ - ๒๖ กรกฎาคม ๒๕๖๓ ที่ผ่านมา และกำลังดำเนินการนำ platform นี้เข้าไปดำเนินงานเป็นหน่วยงานภายใต้ Angkeaw Mice ของมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ เพื่อให้มีการขยายและทำงานต่อเนื่องได้ในอนาคตต่อไป

ยุทธศาสตร์ที่ ๔ ด้านการบริหารจัดการภายในวิทยาลัยฯ (Smart working ecosystem platform) วิทยาลัยฯ ได้จัดทำระบบ Smart office ที่รวมข้อมูลของหน่วยงานไว้แห่งเดียว โดยเชื่อมโยงถึงกันหมด เพื่อความถูกต้องและสะดวกในการปฏิบัติงาน ซึ่งขณะนี้ดำเนินการไปแล้วกว่าร้อยละ ๘๐ ยังคงเหลือในส่วนที่ตรวจสอบความถูกต้องและปรับแก้บางส่วน อีกทั้งได้พัฒนาระบบงานในการดำเนินการด้านบุคลากรในกรณีที่ออกไปทำงานร่วมกับบริษัทต่างๆ การดึงคนภายนอกเข้ามาร่วมงาน รวมถึงขั้นตอนทางการเงินให้มีความคล่องตัวมากขึ้น นอกจากนี้ยังได้พัฒนาระบบบริหารจัดการโดยมีเป้าหมายในการมุ่งสู่ EdPEx๓๐๐ มุ่งการพัฒนาและปรับปรุงกระบวนการดำเนินงานในด้านต่าง ๆ ให้เป็นมาตรฐาน ซึ่งได้รับการตรวจประเมินจาก British Standard Institute (BSI) และได้ผ่านการรับรอง มาตรฐานระบบการจัดการความรู้ ISO ๓๐๔๐๑: ๒๐๑๘ Knowledge Management Systems เป็นแห่งแรกในประเทศไทย ในหลักสูตรการจัดการความรู้และนวัตกรรม (ระดับบัณฑิตศึกษา) ของวิทยาลัยฯ ในวันที่ ๑๐ มีนาคม พ.ศ.๒๕๖๔ ที่ผ่านมาเรียบร้อยแล้ว

ส่วนที่ ๓ ผลการดำเนินงานตามข้อเสนอแนะของสภามหาวิทยาลัยที่ได้ให้ไว้ในช่วงการเสนอแผนการบริหารงานของหัวหน้าส่วนงาน

ข้อเสนอแนะของสภามหาวิทยาลัย	ผลการดำเนินงาน
<p>๑. มุ่งเน้นให้ความสำคัญกับการคิดค้นและพัฒนานวัตกรรม เพื่อตอบสนองความต้องการของสังคม และการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วของเทคโนโลยี ซึ่งการใช้กลไกการทำงานแบบ จตุรภาคี หรือ Quadruple Helix ซึ่งเป็นการผสมพลังกับภาคเอกชน ภาครัฐ มหาวิทยาลัย และชุมชน รวมทั้งการใช้ประโยชน์จากพันธมิตรความร่วมมือในระดับโลก</p>	<p>ในด้านตอบสนองความต้องการของสังคม วิทยาลัยฯ พยายามที่จะใช้กลไกการทำงานแบบจตุรภาคี (Quadruple Helix) โดยได้เริ่มดำเนินการโครงการที่จะช่วยเหลือชุมชนโดยให้ความรู้และพัฒนาวัตกรรมการด้านดิจิทัลที่สามารถช่วยเหลือชุมชนได้ โดยเบื้องต้นได้ทำงานร่วมกับทีมงานของบริษัทเททาโกรและहारีกับคณะอื่นๆ เช่น คณะเศรษฐศาสตร์ เพื่อลงพื้นที่ดำเนินโครงการในชุมชนต่างๆ เพื่อพัฒนาระบบสารสนเทศวางแผนทรัพยากรให้กับชุมชน (TRP) เช่น เทศบาลตำบลสุเทพ อำเภอเมืองเชียงใหม่ อำเภอแม่ริม และอำเภอสันกำแพง จังหวัดเชียงใหม่ อำเภอบ้านธิ จังหวัดลำพูน นอกจากนี้ในด้านการหาความร่วมมือกับพันธมิตรวิทยาลัยฯ ก็ได้ขยายความร่วมมือไปยังหน่วยงานต่างๆ โดยได้ทำข้อตกลงความร่วมมือทางวิชาการ (MOU) กับหน่วยงานทั้งในและต่างประเทศ เพื่อจะได้ร่วมมือกันในระยะยาวในการพัฒนาวัตกรรมการและช่วยเหลือชุมชน เช่น The Institute of Computing Technology (ICT) , Chinese Academy of Science (CAS) จากประเทศจีน เครือข่ายธุรกิจ Biz Club ประเทศไทย และองค์การบริหารส่วนจังหวัดเชียงใหม่ เป็นต้น</p>
<p>๒. การพัฒนาการจัดการเรียนการสอนที่บูรณาการกับการทำงาน (Work-integrated Learning: WIL) ตามที่ได้เสนอนั้น จะทำให้วิทยาลัยฯ สามารถผลิตบัณฑิตที่มีความรู้ ความสามารถ และตอบโจทย์การทำงานในอนาคต โดยมีความสามารถในการแก้ไขปัญหา (problem solving) การจัดการโครงการ (project management) สามารถคิดวิเคราะห์ (analytic skill) และมีความเป็นผู้นำ (leadership)</p>	<p>วิทยาลัยฯ ได้ร่วมมือกับบริษัทต่างๆ โดยเฉพาะกลุ่มอุตสาหกรรมดิจิทัลพัฒนากระบวนการ WIL โดยการสนับสนุนจากภาครัฐ เพื่อพัฒนานักศึกษาให้มีความรู้และทักษะที่ตอบสนองความต้องการ โดยเน้นการให้นักศึกษาได้ ฝึกฝน ทำโครงการ และแก้ไขปัญหาจากโจทย์จริงของบริษัท ซึ่งวิทยาลัยฯ ได้มีการพัฒนากระบวนการ WIL ตามโครงการหลักดังนี้</p> <p>๑. โครงการพัฒนาเทคโนโลยีและนวัตกรรม (ITAP) สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (สวทช.) กระทรวงวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี</p>

ข้อเสนอแนะของสภามหาวิทยาลัย	ผลการดำเนินงาน
	<p>วิทยาลัยฯ ดำเนินการให้นักศึกษา WIL ระดับปริญญาตรี ในหลักสูตรบูรณาการอุตสาหกรรมดิจิทัลที่เข้าทำงานใน บริษัทได้ทำโครงการในเชิงการพัฒนา/สร้างนวัตกรรม ให้กับบริษัทโดยใช้โจทย์ปัญหาจริง ซึ่ง ITAP ได้ให้การ สนับสนุนงบประมาณบริษัท จำนวน ๕๐% เพื่อเป็น ค่าใช้จ่ายในการทำโครงการฯ ของนักศึกษาที่เข้าไป ทำงานกับบริษัทด้วย</p> <p>๒. โครงการพัฒนา Platform บูรณาการการเรียนรู้ ร่วมกับอุตสาหกรรมดิจิทัลระดับปริญญาตรี</p> <p>โดยวิทยาลัยฯ ได้พัฒนา platform WIL โดยร่วมมือกับ บริษัทในอุตสาหกรรมดิจิทัลในการออกแบบ และจัดค่าย พัฒนาทักษะแบบเข้มข้น (Boot Camp) เพื่อฝึกฝน ความรู้และทักษะให้มีความเหมาะสมกับตำแหน่งงาน ของบริษัทที่นักศึกษาต้องเข้าไปทำงาน ซึ่งได้รับการ สนับสนุนจาก หน่วยบริหารและจัดการทุนด้านการ พัฒนากำลังคนและทุนด้านการพัฒนาสถาบันอุดมศึกษา การวิจัยและการสร้างนวัตกรรม (บพค.) สำนักงานสภามหาวิทยาลัยฯ นโยบายการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม แห่งชาติ (สอวช.)</p>
<p>๓. การจัดทำ Virtual Motor Show ตามที่ได้เสนอมานั้น หากมหาวิทยาลัย มีกลไกช่วยสนับสนุน จะสามารถต่อยอดไปสู่ธุรกิจ Start up ได้</p>	<p>วิทยาลัยฯ ได้นำ Virtual Platform ที่จัดทำในงาน Virtual Motor Show เข้าขอรับค่าปรึกษาจากรองอธิการบดีมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ถึงแนวทางในการต่อยอดทางธุรกิจ ซึ่งได้เสนอแนะแนวทางให้ดำเนินโครงการ Virtual Reality Platform ภายใต้บริษัท ANGKAEW MICE และวางแผนการ Spin off ภายใน ๑-๒ ปี เพื่อในอนาคตจัดตั้งเป็นบริษัทภายใต้ ANG KAEW HOLDING ต่อไป ซึ่งวิทยาลัยฯ กำลังดำเนินการตามข้อเสนอแนะดังกล่าวอยู่</p>
<p>๔.การผสมผสานอัตลักษณ์ความเป็นล้านนาเพื่อเชื่อมโยงกับกลุ่มธุรกิจและอุตสาหกรรมท้องถิ่น (Lanna Platform) เพื่อประโยชน์ในการหารายได้</p>	<p>วิทยาลัยฯ กำลังดำเนินการจัดทำข้อเสนอโครงการการจัดการความรู้ด้านการท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรมเพื่อพัฒนาผู้ประกอบการท่องเที่ยวล้านนาสร้างสรรค์ยุคใหม่ เส้นทางนำร่อง ย่านสร้างสรรค์ นิมมาน-เหมืองกุง-ทุ่งเสี้ยว จังหวัดเชียงใหม่ โดยร่วมดำเนินโครงการร่วมกับ</p>

ข้อเสนอแนะของสภามหาวิทยาลัย	ผลการดำเนินงาน
	<p>๑) ภาควิชาการท่องเที่ยว คณะมนุษยศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่</p> <p>๒) คณะวิจิตรศิลป์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่</p> <p>๓) เทศบาลนครเชียงใหม่</p> <p>๔) การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย จังหวัดเชียงใหม่</p> <p>๕) สภาอุตสาหกรรมการท่องเที่ยว จังหวัดเชียงใหม่</p> <p>โดยโครงการมีวัตถุประสงค์ ดังนี้ ๑) เพื่อพัฒนาศักยภาพของผู้ประกอบการการท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรม และยกระดับการจัดการการท่องเที่ยวของจังหวัดเชียงใหม่ โดยการนำเทคโนโลยีเข้ามาสนับสนุนการท่องเที่ยวผ่านการอบรมระยะสั้นของวิทยาลัยการศึกษาตลอดชีวิต มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ (CMU Lifelong Education)</p> <p>๒) เพื่อรวบรวมข้อมูล และจัดการความรู้ด้านทรัพยากรด้านวัฒนธรรมล้านนา ศาสนสถานและมรดกทางวัฒนธรรม การแสดง แหล่งท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรม ด้านศิลปหัตถกรรม และอาหาร ในย่านนิมมาน บ้านหมืองกุง และชุมชนทุ่งเสี้ยว จังหวัดเชียงใหม่</p> <p>๓) เพื่อพัฒนาเทคโนโลยีภาพเสมือนจริง แสดงภาพสถานที่ท่องเที่ยวทางวัฒนธรรมที่เป็นพื้นที่เปราะบาง และมีข้อจำกัดในการเข้าถึง ในเขตอำเภอเมือง จังหวัดเชียงใหม่</p>
<p>๕.มีข้อคำถามเกี่ยวกับศูนย์นวัตกรรมและการจัดการความรู้ ว่าในปัจจุบันมีการบริหารจัดการภายในศูนย์อย่างไร อีกทั้งการกำหนดเป้าหมายในการหารายได้จำนวน ๑๕๐ ล้านบาท ตามแผนปฏิบัติงานที่ได้นำเสนอมาข้างต้นนั้นจะใช้ศูนย์ฯ ดังกล่าว เป็นหน่วยงานหลักในการหารายได้ใช่หรือไม่ อย่างไร</p>	<p>ปัจจุบันศูนย์นวัตกรรมและการจัดการความรู้ (KIC) ได้ทำการเปลี่ยนชื่อเป็นศูนย์นวัตกรรมและการจัดการเทคโนโลยีดิจิทัล (Digital Innovation and Transformation Center: DITC) โดยได้ปรับเปลี่ยนแนวทางการดำเนินงานและพันธกิจจากเดิมที่เน้นให้บริการวิชาการตามโครงการ ที่ได้รับการสนับสนุนจากหน่วยงานรัฐบาลเป็นหลัก ให้สามารถหารายได้เพิ่มเติมจากกลุ่มผลิตภัณฑ์/บริการใหม่ และลูกค้ากลุ่มใหม่ด้วย โดยมีแนวทางหลัก คือ มุ่งเน้นหารายได้จากการบริการวิชาการเกี่ยวกับเรื่อง Digital transformation ในเชิง Reskill/UpSkill/Newskill โดยขยายให้บริการทั้งกลุ่มผู้เรียนที่อยู่ในระดับมัธยมศึกษา และกลุ่มวัยทำงาน ทั้งรูปแบบเป็นรายบุคคล และบริษัท/หน่วยงานต่างๆ ด้วย นอกจากนี้ยังได้วางแผนแนวทางในการให้คำปรึกษาและ</p>

ข้อเสนอแนะของสภามหาวิทยาลัย	ผลการดำเนินงาน
	ส่งเสริมผู้ประกอบการ SMEs แบบครบวงจรด้านการทำ e-commerce โดยวางแผนที่จะให้บริการครบวงจรเพื่อเปลี่ยนแปลงหรือยกระดับรูปแบบการดำเนินงานของบริษัท SMEs ต่างๆ
<p>๖. การขอตำแหน่งทางวิชาการของคณาจารย์ในวิทยาลัยฯ พบปัญหาหรืออุปสรรคในการขอตำแหน่งวิชาการหรือไม่ และต้องการจะให้มหาวิทยาลัยช่วยเหลืออย่างไรเพื่อรักษาบุคลากรของวิทยาลัยฯ สามารถใช้ระบบพี่เลี้ยงภายใน (Mentoring) โดยมีนักวิชาการอาวุโสภายในมหาวิทยาลัยในหลากหลายสาขาวิชาในดีที่จะให้ความช่วยเหลือในการขอตำแหน่งทางวิชาการผ่านการทำผลงานวิจัยร่วมกัน</p>	<p>วิทยาลัยฯ ได้ดำเนินการช่วยเหลืออาจารย์ที่ต้องขอตำแหน่งวิชาการโดยสร้างระบบและจัดหาพี่เลี้ยงเพื่อช่วยเหลือและสนับสนุนประจำปี ๒๕๖๔ ดังนี้</p> <p>๑. การสนับสนุนทุนการผลิตผลงานวิชาการ</p> <p>๑) การสนับสนุนงบประมาณ ในระยะเวลา ๑ ปีงบประมาณ ในการขอกำหนดตำแหน่งวิชาการ “ผู้ช่วยศาสตราจารย์” โดยเบิกจ่ายตามจริง ไม่เกิน ๘๐,๐๐๐ บาท สำหรับกลุ่มคณาจารย์ที่อาจถูกเลิกจ้างหากไม่ได้ตำแหน่งวิชาการในปี ๒๕๖๕ โดยสามารถเบิกจ่ายในการนำเสนอผลงานในการประชุมวิชาการ ค่าธรรมเนียมการตีพิมพ์ (Page Charge) การตรวจสอบบทความภาษาอังกฤษ (Proofread) ค่าตอบแทนพิจารณา ผลงานและค่าเอกสาร</p> <p>๒. ระบบพี่เลี้ยง</p> <p>วิทยาลัยฯ ได้มีการจัดสรรให้มีกลุ่มพี่เลี้ยง โดยอาจารย์ผู้ได้รับแต่งตั้งให้ดำรงตำแหน่งทางวิชาการแล้ว เป็นผู้ให้คำปรึกษาแก่คณาจารย์ที่มีคุณสมบัติใกล้เคียงการขอตำแหน่งทางวิชาการ โดยทำหน้าที่แนะนำและปรึกษาหารือ ให้ข้อคิดเห็นในการผลิตผลงานวิจัย การตีพิมพ์เผยแพร่ผลงาน การจัดทำเอกสารประกอบการสอน รวมทั้งข้อมูลอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องกับการยื่นขอกำหนดตำแหน่งทางวิชาการ</p> <p>๓. ระบบการติดตามผลการผลิตผลงานทางวิชาการ</p> <p>หน่วยบริหารงานบุคคล ได้จัดทำระบบการติดตามผลการผลิตผลงานทางวิชาการสำหรับคณาจารย์ที่มีคุณสมบัติในการใกล้ครบการขอตำแหน่งทางวิชาการ เพื่อกระตุ้นติดตาม และสอบถามความช่วยเหลือในด้านต่างๆ โดยมีการติดตามความคืบหน้าทุกๆ ๑ เดือนโดยปัจจุบันวิทยาลัยฯ ได้มีการจัดสรรให้มีกลุ่มพี่เลี้ยง โดยอาจารย์ผู้ได้รับแต่งตั้งให้ดำรงตำแหน่งทางวิชาการแล้ว เป็นผู้ให้คำปรึกษาแก่คณาจารย์ที่มีคุณสมบัติใกล้ครบ</p>

ข้อเสนอแนะของสภามหาวิทยาลัย	ผลการดำเนินงาน
	<p>การขอตำแหน่งทางวิชาการ โดยทำหน้าที่แนะนำและปรึกษาหารือ ให้ข้อคิดเห็นในการผลิตผลงานวิจัย การตีพิมพ์เผยแพร่ผลงาน การจัดทำเอกสารประกอบการสอน รวมทั้งข้อมูลอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องกับการยื่นขอตำแหน่งทางวิชาการ ดังนี้</p> <ul style="list-style-type: none"> - รองศาสตราจารย์ ๑ คน - ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ๒๒ คน - อยู่ระหว่างการยื่นขอตำแหน่งรองศาสตราจารย์ ๑ คน - อยู่ระหว่างการยื่นขอตำแหน่งผู้ช่วยศาสตราจารย์ ๒ คน - มีแผนการยื่นขอตำแหน่ง ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ในเดือนกันยายน ๒๕๖๔ จำนวน ๒ คน

ส่วนที่ ๔ ผลการดำเนินงานตามทีอริการบติมอบหมาย

ภารกิจที่อริการบติมอบหมาย	ผลการดำเนินงาน
๑.เป็นคณะกรรมการสภาวิชาการ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่	ปฏิบัติหน้าที่ในการเข้าประชุม ให้ข้อคิดเห็นและข้อเสนอแนะต่อที่ประชุมในอนุกรรมการฯ และกรรมการฯ
๒.เป็นคณะกรรมการนโยบายการเงินและทรัพย์สิน มหาวิทยาลัยเชียงใหม่	ปฏิบัติหน้าที่ในการเข้าประชุม ให้ข้อคิดเห็นและข้อเสนอแนะต่อที่ประชุมคณะกรรมการฯ
๓.เป็นคณะกรรมการอำนวยการสถาบันภาษามหาวิทยาลัยเชียงใหม่	ปฏิบัติหน้าที่ในการเข้าประชุม ให้ข้อคิดเห็นและข้อเสนอแนะต่อผู้อำนวยการสถาบันภาษา
๔.เป็นคณะกรรมการอำนวยการอุทยานวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ (STEP)	ปฏิบัติหน้าที่ในการเข้าประชุม ให้ข้อคิดเห็นและข้อเสนอแนะต่อผู้อำนวยการ STEP
๕.เป็นคณะกรรมการบริหารวิทยาลัยการศึกษาตลอดชีวิต (LE) มหาวิทยาลัยเชียงใหม่	ปฏิบัติหน้าที่ในการเข้าประชุม ให้ข้อคิดเห็นและข้อเสนอแนะต่อผู้อำนวยการวิทยาลัยการศึกษาตลอดชีวิต
๖.เป็นคณะทำงานจัดทำแผนพัฒนาการศึกษา มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ระยะที่ ๑๓	ปฏิบัติหน้าที่ในการเข้าร่วมประชุม ให้ข้อคิดเห็นและข้อเสนอแนะในการทำแผน ๑๓ ของมหาวิทยาลัยฯ

ภารกิจที่อธิการบดีมอบหมาย	ผลการดำเนินงาน
๗. เป็นคณะกรรมการสรรหาคณบดี คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่	เข้าร่วมเป็นกรรมการและปฏิบัติหน้าที่สรรหา คณบดีวิศวกรรมศาสตร์ตามที่ได้รับมอบหมาย เป็นไปด้วยความเรียบร้อยแล้ว
๘. เป็นคณะทำงาน CMU Marathon (Virtual)	วิทยาลัยฯ ร่วมประสานงานและร่วมรับผิดชอบ ส่วนของระบบรับสมัคร CMU Marathon เป็นอย่างดี

ส่วนที่ ๕ ปัญหาและอุปสรรคที่พบจากการบริหารงานที่ผ่านมา

๑. สถานการณ์การแพร่ระบาดของไวรัสโคโรน่า (COVID-๑๙) ทำให้แผนการดำเนินงาน ด้านยุทธศาสตร์ บางส่วนชะงักงัน ไม่สามารถดำเนินการได้ในหลายกิจกรรม เช่น ยุทธศาสตร์ ที่ ๑ การขยายกลุ่มผู้เรียนโดยการจัดคอร์สต่างๆ เช่น Animation academy สำหรับนักเรียนมัธยมศึกษา reskill/upskill ให้กับผู้ต้องการเพิ่มทักษะการเป็น developer ต้องงดจัดและ/หรือเลื่อนออกไป ยุทธศาสตร์ที่ ๒ การให้บริการวิชาการแก่สังคมก็ได้รับผลกระทบในการลงพื้นที่ ทำให้การดำเนินการล่าช้าและไม่สามารถทำตามแผนได้ เป็นต้น

๒. การวางแผนและบริหารงบประมาณไม่เป็นไปตามแผนที่ได้วางไว้ เนื่องจากต้องปรับเปลี่ยนให้เหมาะสมกับสถานการณ์การแพร่ระบาดของไวรัสโคโรน่า (COVID-๑๙) เช่น ต้องจัดสรรงบประมาณเรื่องการลดค่าธรรมเนียมนักศึกษา การสนับสนุนทุนการศึกษาด้านต่างๆ เพื่อบรรเทาความเดือดร้อนให้นักศึกษา และการบริหารจัดการเกี่ยวกับมาตรการการลดแพร่ระบาด เช่น สวัสดิการประกันสุขภาพ ประกันชีวิต แอลกอฮอล์ฆ่าเชื้อโรค หน้ากากอนามัย ติดตั้งอุปกรณ์ หรือสื่อสัญลักษณ์ต่าง ๆ ภายในอาคาร ซึ่งเป็นเหตุทำให้ต้องจัดสรรงบประมาณเพิ่มมากขึ้น

๓. การเรียนการสอนแบบ Online มีความจำเป็นต้องจัดสรรทรัพยากรเพิ่มเติมให้กับทั้งนักศึกษา และอาจารย์ ซึ่งในบางครั้งมีความล่าช้า และไม่ทันต่อความต้องการเนื่องด้วยสถานการณ์การขาดแคลนของทรัพยากรที่ต้องการสั่งซื้อและงบประมาณที่ต้องจัดสรร

๔. การออกฝึกประสบการณ์ WIL ของนักศึกษาในระดับปริญญาตรีที่เผชิญกับสถานการณ์การแพร่ระบาดฯ ทำให้นักศึกษาไม่สามารถไปทำงานในสถานที่จริงได้ ทำให้หลายบริษัทไม่รับนักศึกษาเข้าไปทำงาน และ/หรือ ให้นักศึกษาทำงานแบบ Work from Home ซึ่งส่งผลให้นักศึกษาไม่ได้รับประสบการณ์อย่างเต็มที่

ส่วนที่ ๖ สิ่งที่ส่วนงานต้องการให้มหาวิทยาลัยและสภามหาวิทยาลัยช่วยเหลือและสนับสนุน การดำเนินงานของส่วนงาน

๑. เนื่องจากสภาวะการณโรค COVID-๑๙ ส่งผลกระทบต่อการเรียนการสอนแบบปกติ และด้วยลักษณะของสาขาวิชาที่วิทยาลัยฯ ที่ต้องใช้เทคโนโลยีค่อนข้างมาก ทำให้วิทยาลัยฯ ต้องจัดหาสิ่งสนับสนุนการเรียนของนักศึกษาเป็นกรณีพิเศษ เช่น คอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊กที่มีสเปคสูง ให้กับนักศึกษาที่ขาดแคลน ลิขสิทธิ์ซอฟต์แวร์รายบุคคลของนักศึกษาเพื่อสามารถทำงานที่ได้รับมอบหมายจากที่บ้านได้ ซึ่งทางวิทยาลัยฯ ได้ทำการจัดสรรไปบ้างแล้ว แต่หากได้รับการสนับสนุนจากทางส่วนกลางของทางมหาวิทยาลัยฯ เพิ่มเติมจะทำให้สามารถอำนวยความสะดวกให้กับนักศึกษาได้อย่างทั่วถึงและเพียงพอมากขึ้น

๒. เนื่องจากปัจจุบันมีสภาวะการแข่งขันสูงจากมหาวิทยาลัยอื่นทั้งในและต่างประเทศ หากมหาวิทยาลัยเชียงใหม่มีการทำการตลาดเชิงรุกในภาพรวมของมหาวิทยาลัยเพิ่มมากขึ้น จะสามารถช่วยในด้านการตลาดของแต่ละคณะและภาพรวมของทั้งมหาวิทยาลัย ซึ่งทำให้บุคคลภายนอกรับรู้ได้ดีขึ้น

๓. เนื่องจากวิทยาลัยฯ ยังคงมีอัตราพนักงานเงินรายได้ที่เป็นกำลังสำคัญในการทำงาน เพื่อขับเคลื่อนทั้งงานพันธกิจและงานยุทธศาสตร์ อยากรุให้มหาวิทยาลัยฯ พิจารณาการดูแลเรื่องสวัสดิการของบุคลากรพนักงานเงินรายได้ให้เท่าเทียมกับพนักงานแผ่นดิน เพื่อเป็นขวัญกำลังใจในการทำงานต่อไป

๔. พิจารณาการส่งเสริมสนับสนุนความก้าวหน้าในสายอาชีพและการเลื่อนขั้นสู่ตำแหน่งที่สูงขึ้นของบุคลากรสายปฏิบัติการ อาทิเช่น การปรับเงินเดือนขึ้นสำหรับพนักงานสายสนับสนุน ตามวุฒิที่มีอยู่จริง การปรับลดเวลาที่จะขอขำนาญการลงเพื่อสามารถขอขำนาญการได้เร็วขึ้น รวมทั้งการพิจารณาปรับเพิ่มขึ้นเงินประจำตำแหน่งขำนาญการของสายสนับสนุน เพื่อเป็นขวัญและกำลังใจของสายปฏิบัติการ

๕. พิจารณาให้จัดกิจกรรมการเดินสายแบบไม่เป็นทางการของผู้บริหารในระดับมหาวิทยาลัยฯ เพื่อรับฟังปัญหาและพบปะหน่วยงานสนับสนุนต่าง ๆ เพื่อพูดคุยให้เห็นภาพเชิงกลยุทธ์ของมหาวิทยาลัยให้เกิดความเข้าใจ และสร้างความชัดเจนร่วมกันมากยิ่งขึ้น

ภาคผนวก

ด้านการศึกษาและการเรียนการสอน

การรับเข้าศึกษา

วิทยาลัยฯ ได้ดำเนินการรับนักศึกษาวิทยาลัยฯ ทั้งในระดับปริญญาตรีและระดับบัณฑิตศึกษา ในหลักสูตรต่างๆ ของวิทยาลัยฯ ตามกรอบมาตรฐานคุณวุฒิระดับอุดมศึกษา ดังนี้

การศึกษาระดับปริญญาตรี มีหลักสูตรที่เปิดการเรียนการสอน จำนวน ๕ หลักสูตร ได้แก่

- ๑) หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ (หลักสูตรนานาชาติ)
- ๒) หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาการจัดการสมัยใหม่และเทคโนโลยีสารสนเทศ (หลักสูตรสองภาษา)
- ๓) หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาดิจิทัลเกม (หลักสูตรสองภาษา)
- ๔) หลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาแอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์ (หลักสูตรนานาชาติ)
- ๕) หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาบูรณาการอุตสาหกรรมดิจิทัล

การศึกษาระดับบัณฑิตศึกษา มีหลักสูตรที่เปิดการเรียนการสอน จำนวน ๔ หลักสูตร ได้แก่
ระดับปริญญาโท จำนวน ๓ หลักสูตร

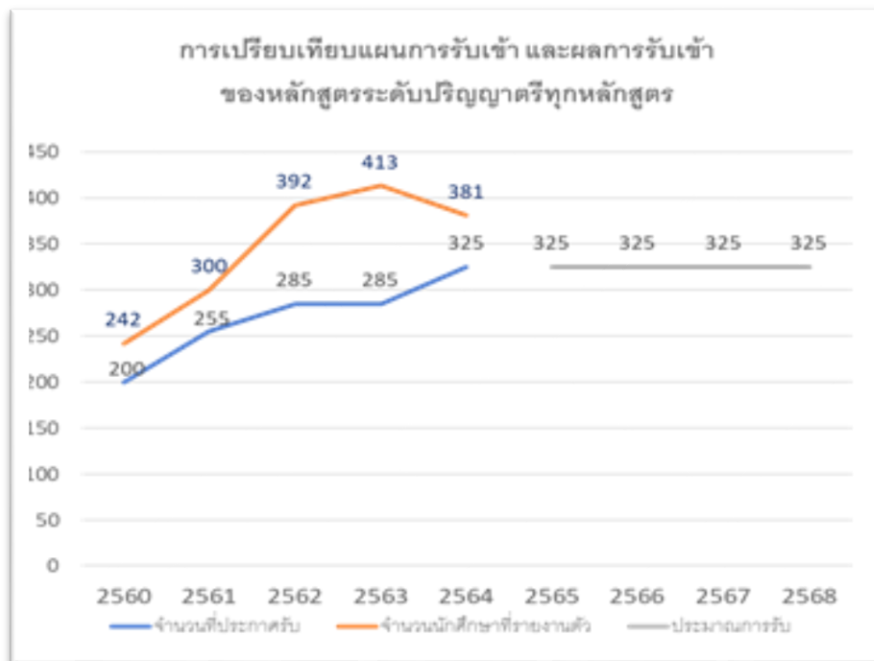
- ๑) หลักสูตรวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาการจัดการความรู้และนวัตกรรม (หลักสูตรสองภาษา)
- ๒) หลักสูตรวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์
- ๓) หลักสูตรวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาการจัดการเทคโนโลยีดิจิทัล
หลักสูตรใหม่ พ.ศ.๒๕๖๓

ระดับปริญญาเอก จำนวน ๑ หลักสูตร

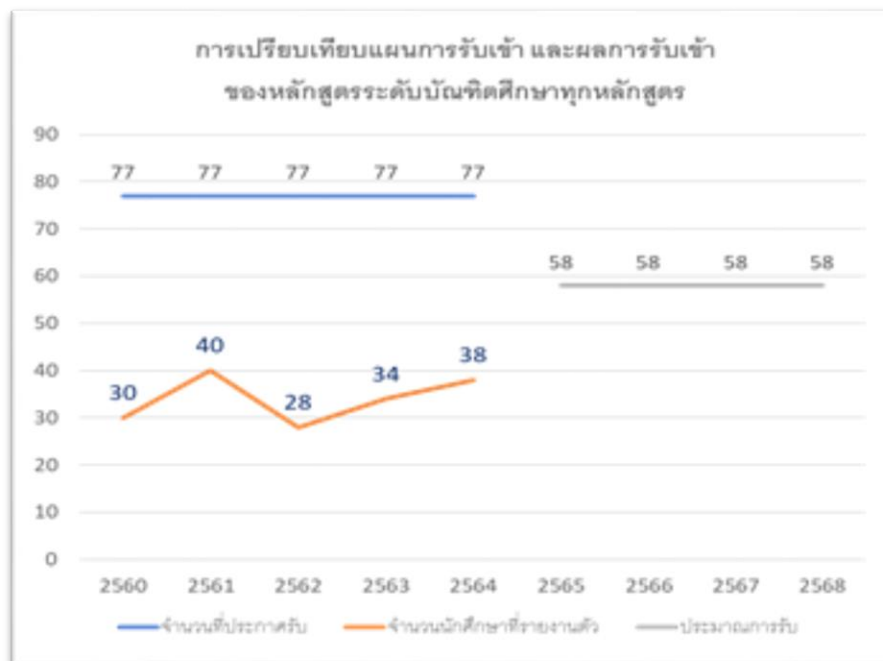
- ๑) หลักสูตรปรัชญาดุษฎีบัณฑิต สาขาวิชาการจัดการความรู้และนวัตกรรม (หลักสูตรนานาชาติ)

ทั้งนี้ ผลจากการเปิดหลักสูตรการเรียนการสอนของวิทยาลัยฯ เปิดรับนักศึกษา เพื่อเข้าศึกษาต่อระดับอุดมศึกษา แจกแจงรายละเอียดดังนี้

ผลการรับนักศึกษาในระดับปริญญาตรี รายงานตั้งแต่ปีการศึกษา ๒๕๖๐ - ปีการศึกษา ๒๕๖๔ พบว่ามีแนวโน้มที่เพิ่มขึ้นนับตั้งแต่ปีการศึกษา ๒๕๖๐ - ๒๕๖๔ ซึ่งมีจำนวนนักศึกษาที่มารายงานตัวขึ้นทะเบียนเป็นนักศึกษาที่มีจำนวนสูงกว่าตัวเลขประมาณการรับนักศึกษาตามแผนการศึกษา



ผลการรับนักศึกษาในระดับบัณฑิตศึกษา รายงานตั้งแต่ปีการศึกษา ๒๕๖๐ - ปีการศึกษา ๒๕๖๔ พบว่าจำนวนนักศึกษาที่รายงานตัวขึ้นทะเบียนเป็นนักศึกษามีจำนวนที่ไม่คงที่ และน้อยกว่าตัวเลขประมาณการรับนักศึกษาตามแผนการศึกษา ซึ่งจากการวิเคราะห์และสรุปสาเหตุ คือ หลักสูตรยังขาดการประชาสัมพันธ์เชิงรุกที่ตรงกับกลุ่มเป้าหมาย ดังนั้น จึงได้มีการมอบหมายให้หลักสูตรมุ่งเน้นการประชาสัมพันธ์เชิงลึกให้ตรงกับกลุ่มเป้าหมายที่มีลักษณะเฉพาะ โดยจัดให้มีการสื่อสารผ่านเครือข่ายพันธมิตรทางด้านวิชาการ ศิษย์เก่า และการเปิดตลาดจีนที่ยังมีแนวโน้มที่จะมีนักศึกษา มาเรียนในหลักสูตรของไทย เพื่อขยายการตลาด และดำเนินการวางแผนทำการตลาดเชิงรุก รวมทั้งประชาสัมพันธ์หลักสูตรให้เปิดกว้างทั้งในประเทศและต่างประเทศ อีกทั้ง เร่งการปรับปรุงหลักสูตรให้ทันสมัยให้เกิดความน่าสนใจมากขึ้น

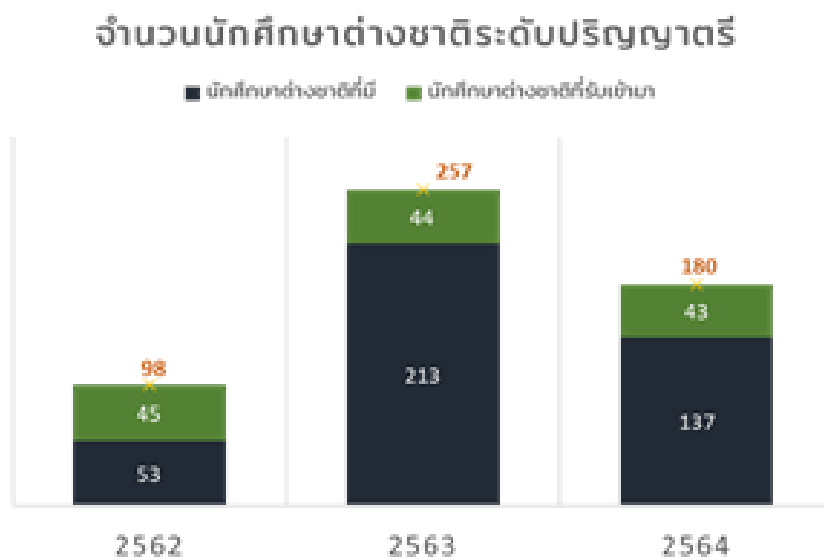


การรับเข้านักศึกษาต่างชาติ วิทยาลัยฯ มีนักศึกษาที่มีสถานภาพการเป็นนักศึกษา ในปีการศึกษา ๒๕๖๔ โดยแบ่งเป็นระดับปริญญาตรี จำนวนทั้งสิ้น ๑,๒๘๕ คน แบ่งเป็นนักศึกษาไทย จำนวน ๑,๑๐๕ คน คิดเป็นร้อยละ ๘๖ ของนักศึกษาปริญญาตรีทั้งหมด นักศึกษาต่างชาติจำนวน ๑๘๐ คน คิดเป็นร้อยละ ๑๔ ของนักศึกษาปริญญาตรีทั้งหมด และระดับบัณฑิตศึกษาจำนวนทั้งสิ้น ๑๔๕ คน แบ่งเป็นนักศึกษาไทยจำนวน ๖๙ คน คิดเป็นร้อยละ ๔๗.๖ ของนักศึกษาระดับบัณฑิตศึกษาทั้งหมด นักศึกษาต่างชาติจำนวน ๗๖ คน คิดเป็นร้อยละ ๕๒.๔ ของนักศึกษาระดับบัณฑิตศึกษาทั้งหมด ดังนี้

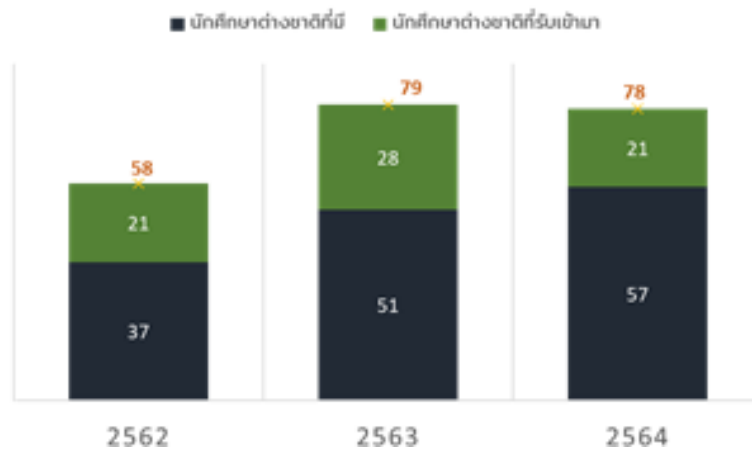




และมีจำนวนนักศึกษาต่างชาติในระดับปริญญาตรี และระดับบัณฑิตศึกษาของนักศึกษาต่างชาติ ที่รับเข้าศึกษาในแต่ละหลักสูตรของวิทยาลัยฯ ดังนี้



จำนวนนักศึกษาต่างชาติระดับบัณฑิต

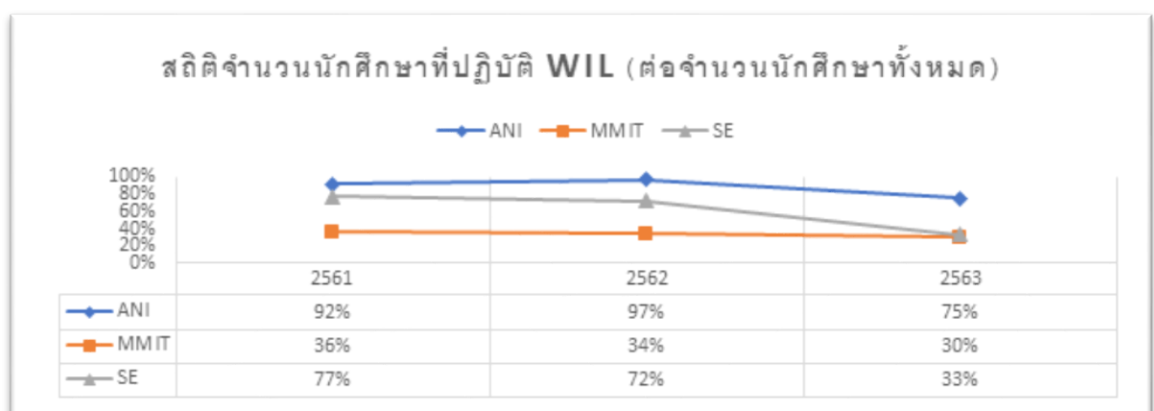


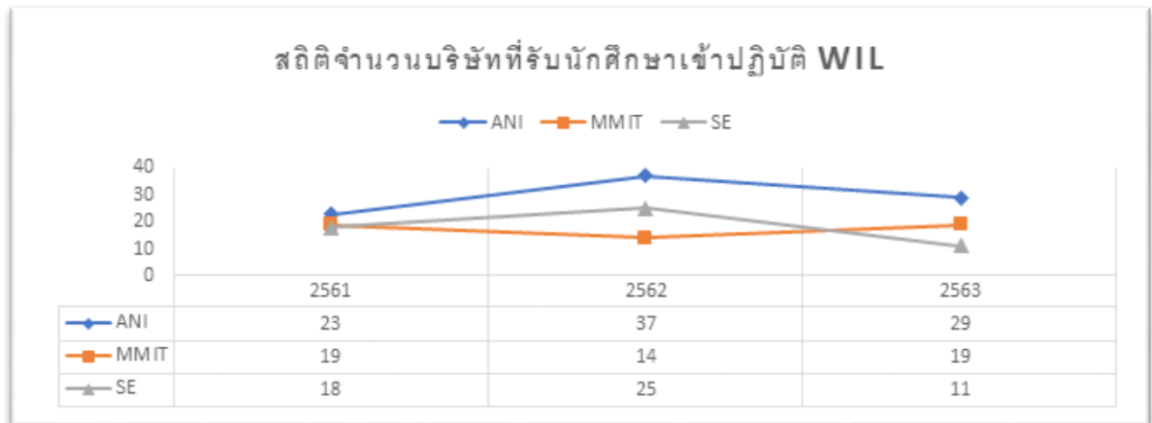
การดำเนินการจัดการการเรียนรู้ร่วมการทำงาน (Work Integrated Learning : WIL)

ตามนโยบายของวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ที่ต้องการส่งเสริมให้นักศึกษาได้ฝึกฝนวิชาชีพในรูปแบบ WIL หรือ Work Integrated Learning และต้องการให้นักศึกษาสามารถทำงานได้ตามวิชาชีพที่เรียนมา วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ได้มีการจัดการเรียนการสอนรูปแบบ WIL ทุกหลักสูตร และมีผลการดำเนินการ WIL ระหว่างปีการศึกษา ๒๕๖๑ - ๒๕๖๔ รวมทั้งสิ้น ๒ รูปแบบ ได้แก่

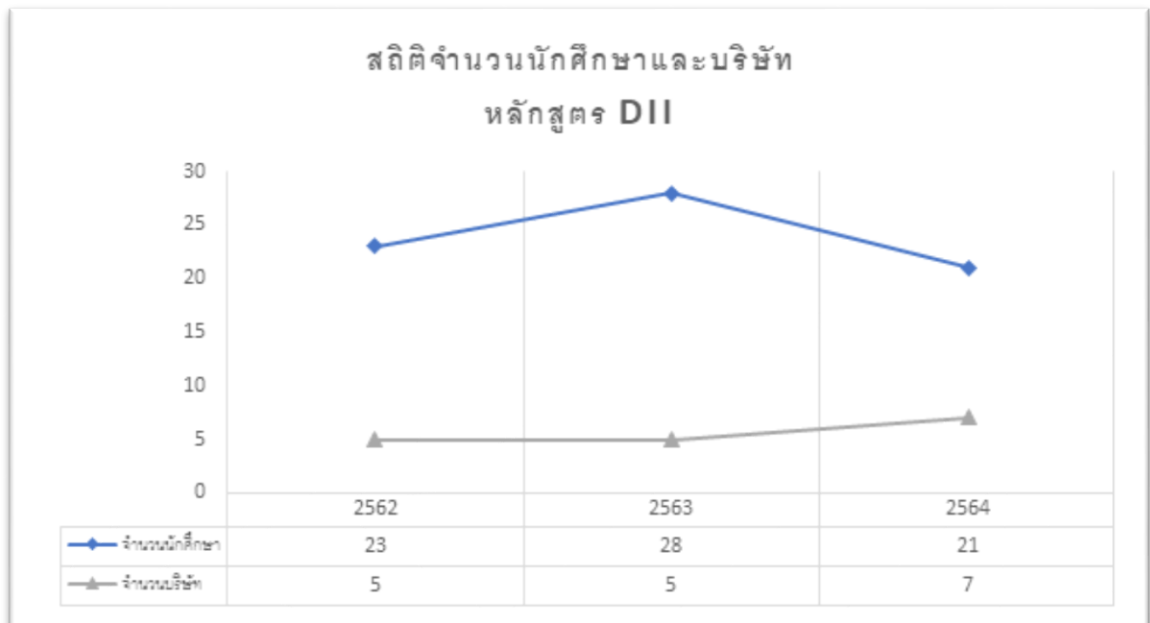
๑. การจัดการเรียนการสอนรูปแบบ WIL ในชั้นปีที่ ๔ จำนวน ๓ หลักสูตร ได้แก่
 - ๑.๑ หลักสูตรแอนิเมชันและวิช่วลเอฟเฟกต์ (WIL ๘ เดือน)
 - ๑.๒ หลักสูตรการจัดการสมัยใหม่และเทคโนโลยีสารสนเทศ (WIL ๑๒ เดือน)
 - ๑.๓ หลักสูตรวิศวกรรมซอฟต์แวร์ (หลักสูตรนานาชาติ) (WIL ๔ -๘ เดือน)

โดยมีผลการดำเนินการในระยะเวลา ๓ ปี ระหว่างปีการศึกษา ๒๕๖๑ - ๒๕๖๓ ดังภาพ (ปีการศึกษา ๒๕๖๔ อยู่ระหว่างการดำเนินงาน)



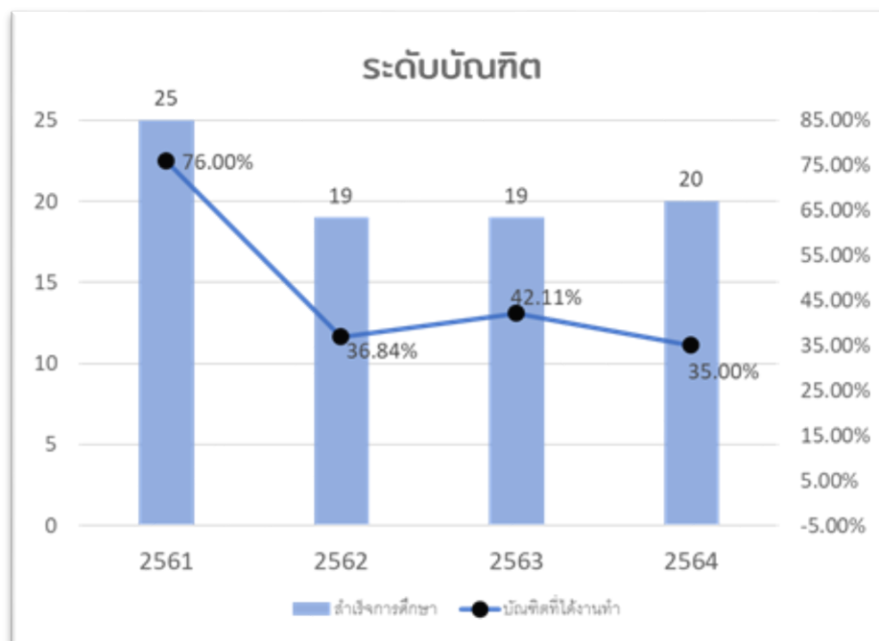
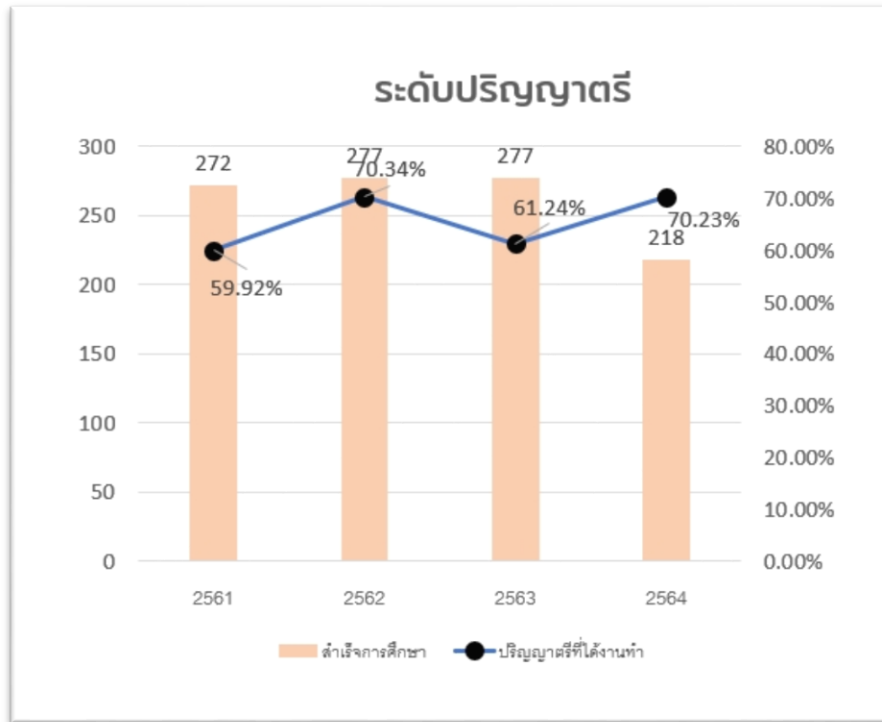


๒. การจัดการเรียนการสอนรูปแบบ WIL ร่วมกับอุตสาหกรรมตั้งแต่ชั้นปีที่ ๑ จำนวน ๑ หลักสูตร ได้แก่ หลักสูตรบูรณาการอุตสาหกรรมดิจิทัล โดยมีผลการดำเนินการในระยะเวลา ๓ ปี ระหว่างปีการศึกษา ๒๕๖๒ - ๒๕๖๔ ดังภาพ (หลักสูตรเริ่มเปิดรับนักศึกษาตั้งแต่ปีการศึกษา ๒๕๖๒)



การได้งานทำของนักศึกษา

ภาวะการมีงานทำของบัณฑิตที่สำเร็จการศึกษาในระดับปริญญาตรี และระดับบัณฑิตศึกษาของวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี ดังนี้



ความร่วมมือด้านการศึกษา

ความร่วมมือด้านการเรียน/หลักสูตร มีจำนวน ๕ โครงการ ได้แก่

๑. โครงการแลกเปลี่ยนระยะสั้นระหว่างสาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ (Software Engineering) ร่วมกับ North Minzu University (NMU), China

๒. โครงการ ๒+๒ ระหว่างสาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ (Software Engineering) ร่วมกับ North Minzu University (NMU), China

๓. โครงการ ๓+๑ ระหว่างสาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ (Software Engineering) ร่วมกับ North Minzu University (NMU), China

๔. โครงการ ๓+๑ ระหว่างสาขาวิชาการจัดการสมัยใหม่ และเทคโนโลยีสารสนเทศ (Modern Management and Information Technology: MMIT) ร่วมกับ North Minzu University (NMU), China

๕. โครงการ ๓+๑ ระหว่างสาขาวิชาการจัดการสมัยใหม่ และเทคโนโลยีสารสนเทศ (Modern Management and Information Technology: MMIT) ร่วมกับ Yunnan University (YNU), China

ความร่วมมือทางด้านวิชาการเพื่อสนับสนุน/สร้างความเข้มแข็งด้านวิชาการอื่นๆ

วิทยาลัยฯ ได้ร่วมโครงการ Erasmus+ ซึ่งได้รับทุนสนับสนุนทางวิชาการเพื่อสนับสนุนโครงการความร่วมมือทางด้านวิชาการกับมหาวิทยาลัยในเอเชียและยุโรป จำนวน ๔ โครงการ ดังนี้

๑. โครงการ Erasmus+ "Capacity building and Exchange towards attaining Technological Research and modernizing Academic Learning (CENTRAL)"

๒. โครงการ Erasmus+ "Sustainable development Smart Agriculture Capacity (SUNSpACe)"

๓. โครงการ Erasmus+ Capacity Building for "Digital Health Monitoring and Care System in Asia (DigiHealth-Asia)"

๔. โครงการ Erasmus+ "Advancing Strategic Management, Leadership and Fundraising in Higher Education in Asia (ASTRA)"

ด้านการพัฒนาคุณภาพนักศึกษา

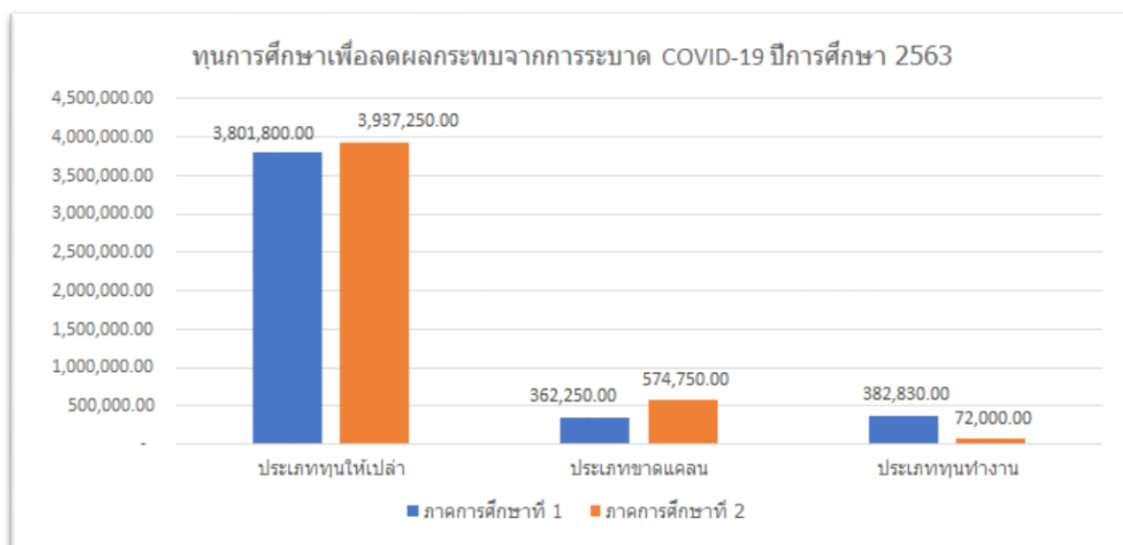
ทุนการศึกษาเพื่อลดผลกระทบจากการระบาด COVID-๑๙

วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี ได้เล็งเห็นถึงผลกระทบต่อรายได้ครอบครัวของนักศึกษา เนื่องจากการระบาดของโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา ๒๐๑๙ (COVID-๑๙) จึงพิจารณามอบทุนการศึกษาเพิ่มเติมให้กับ นักศึกษาของวิทยาลัย ฯ ในปีการศึกษา ๒๕๖๓ แบ่งเป็น ๓ ประเภท คือ จำนวน ๒,๐๒๘ ทุน เป็นจำนวนเงินรวมทั้งสิ้น ๙,๑๓๐,๘๘๐ บาท

๑. ประเภททุนให้เปล่ามูลค่าทุนรวมกับการลดค่าธรรมเนียมทางการศึกษาจากมหาวิทยาลัยเชียงใหม่แล้ว เท่ากับร้อยละ ๒๕ ของค่าธรรมเนียมการศึกษาประจำภาคการศึกษา จำนวน ๑,๗๒๕ ทุน เป็นจำนวนเงินทั้งสิ้น ๗,๗๓๙,๐๕๐ บาท

๒. ประเภททุนขาดแคลน มูลค่าทุนรวมกับการลดค่าธรรมเนียมทางการศึกษาจากมหาวิทยาลัยเชียงใหม่แล้ว เท่ากับร้อยละ ๑๐ ของค่าธรรมเนียมการศึกษา จำนวน ๒๖๑ ทุน เป็นจำนวนเงินทั้งสิ้น ๙๓๗,๐๐๐ บาท

๓. ประเภททุนทำงาน โดยปฏิบัติงานในช่วงเวลาที่ว่างจากการเรียน จำนวน ๔๒ ทุน เป็นจำนวนเงินทั้งสิ้น ๕๕๔,๘๓๐ บาท



การสนับสนุนด้าน Software / Hardware ให้แก่นักศึกษา

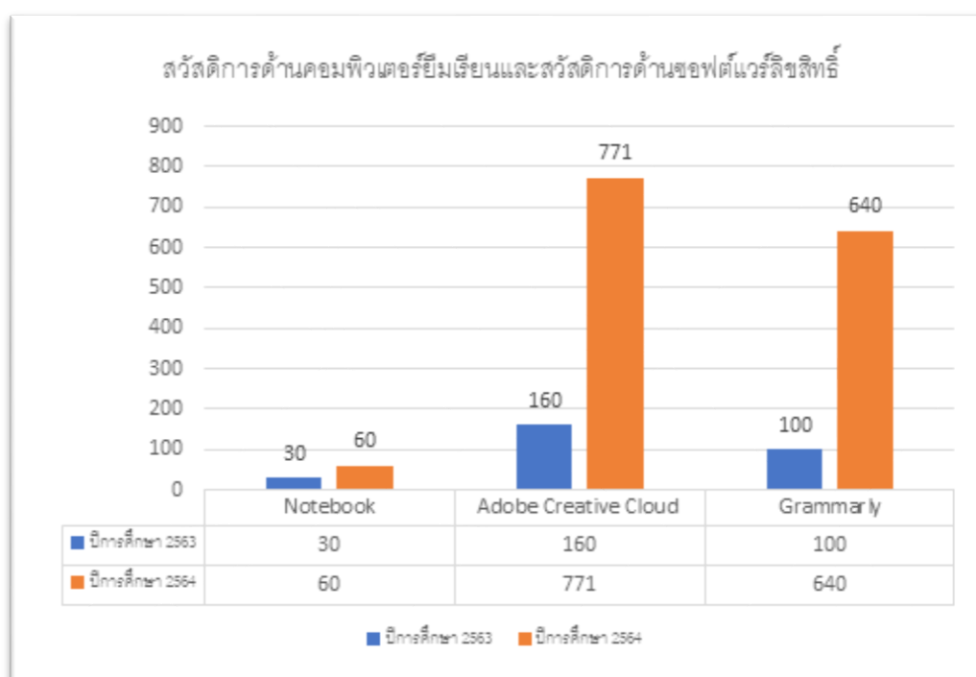
ในปีการศึกษา ๒๕๖๓ และ ๒๕๖๔ วิทยาลัยฯ ต้องทำการจัดการเรียนการสอนในรูปแบบออนไลน์ ตามประกาศของมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ เนื่องจากการระบาดของโรคติดเชื้อโคโรนา (Covid-๑๙) และเพื่อเป็นการอำนวยความสะดวกในการเรียนการสอนให้กับนักศึกษา วิทยาลัยฯ จึงจัดสวัสดิการด้านคอมพิวเตอร์ยืมเรียนและสวัสดิการด้านซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์เพื่อให้นักศึกษาใช้ในการเรียนการสอน ตามรายละเอียดดังนี้

ปีการศึกษา ๒๕๖๓

- ๑) สวัสดิการด้านคอมพิวเตอร์ยืมเรียน จัดสรร ๓๐ เครื่อง
- ๒) สวัสดิการด้านซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์ - Adobe Creative Cloud จัดสรร ๑๖๐ สิทธิ์
- ๓) สวัสดิการด้านซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์ - Grammarly จัดสรร ๑๐๐ สิทธิ์

ปีการศึกษา ๒๕๖๔

- ๑) สวัสดิการด้านคอมพิวเตอร์ยืมเรียน จัดสรร ๖๐ เครื่อง
- ๒) สวัสดิการด้านซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์ - Adobe Creative Cloud จัดสรร ๗๗๑ สิทธิ์
- ๓) สวัสดิการด้านซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์ - Grammarly จัดสรร ๖๔๐ สิทธิ์



ทั้งนี้ ในปีการศึกษา ๒๕๖๔ ทางวิทยาลัยฯ ได้ทำการจัดสรรสวัสดิการด้านคอมพิวเตอร์ยืมเรียนและสวัสดิการด้านซอฟต์แวร์ลิขสิทธิ์เพิ่มจำนวนมากขึ้นให้กับนักศึกษา เนื่องจากวิทยาลัยฯ เล็งเห็นถึงความจำเป็นในการใช้งานเพื่อประโยชน์สูงสุดในการเรียนการสอนให้กับนักศึกษาได้พัฒนาความรู้ ความสามารถให้ดียิ่งขึ้น

ด้านการบริการสังคมและชุมชน

การช่วยเหลือสังคมและชุมชน

ในปีงบประมาณ ๒๕๖๔ ได้จัดทำแผนโครงการช่วยเหลือสังคมและชุมชนจากการใช้เทคโนโลยีดิจิทัล ผ่านโครงการต่างๆ ภายใต้ยุทธศาสตร์ด้านช่วยเหลือสังคมและชุมชนของวิทยาลัยฯ ซึ่งมุ่งเน้นไปยัง ๔ กลุ่มได้แก่ กลุ่มท่องเที่ยว กลุ่มการศึกษา กลุ่มสุขภาพ และกลุ่มการเกษตร



การลงพื้นที่และการเข้าถึงหน่วยงานต่างๆ ของชุมชนในด้านการช่วยเหลือสังคมและชุมชน

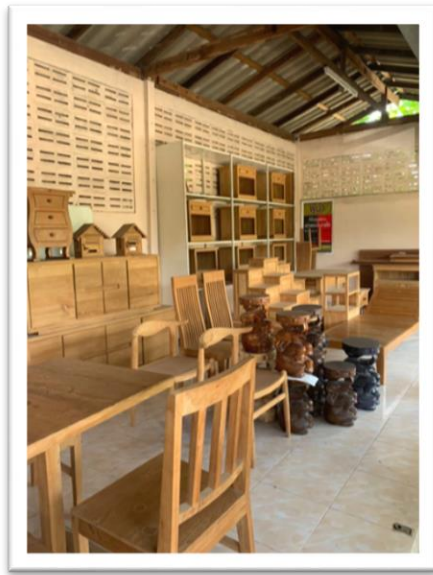
ทีมฝ่ายบริการสังคมและชุมชนได้ทำการร่วมมือกับหน่วยงานภาคเอกชน เช่น บริษัทเบทาโกร บริษัทนัมซีเส็ง และหน่วยงานชุมชนต่างๆ ของรัฐบาล เช่น เทศบาลตำบลชุมชนต่างๆ ในพื้นที่ใกล้เคียงของมหาวิทยาลัยเพื่อเข้าถึงปัญหาและทำความเข้าใจในการที่จะช่วยเหลือสังคมและชุมชนที่เกิดปัญหาในด้านการดำรงชีพ เช่น ปัญหาด้านเศรษฐกิจ ปัญหาด้านสุขภาพหรือการช่วยเหลือในด้านการสร้างองค์ความรู้แบบสมัยใหม่ให้กับกลุ่มคนในชุมชน เช่น แผนช่วยเหลือชุมชนด้วยการจัดอบรม การสร้างเครือข่าย ด้วยเครื่องมือทางเทคโนโลยีและดิจิทัลที่พัฒนาขึ้นจากคณาจารย์ นักศึกษา และนักวิจัยของวิทยาลัย



การลงพื้นที่เพื่อเก็บข้อมูลของชุมชน (ต.ป่าแดด อ.เมือง จ.เชียงใหม่)



การลงพื้นที่เพื่อหารือแผนในการช่วยเหลือสังคมและชุมชนกับผู้บริหารหน่วยงานชุมชนของรัฐบาล (เทศบาลตำบลบ้านธิ อ.บ้านธิ จ.ลำพูน)



ชุมชนผู้ประกอบการค้าเฟอร์นิเจอร์จากไม้เก่า (อ.บ้านธิ จ.ลำพูน)

แผนการสร้าง Platform ด้านการช่วยเหลือสังคมและชุมชน (CAMT Social Enterprise Platform)

ฝ่ายพัฒนาสังคมและชุมชนมีแผนในการช่วยเหลือสังคมผ่าน Platform ด้านการช่วยเหลือสังคมและชุมชนที่ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลมาเป็นเครื่องมือในการบริหารชุมชน เพื่อมุ่งให้เกิดศูนย์กลางด้านข้อมูลในการบริหารจัดการสังคมและชุมชนในแต่ละพื้นที่อย่างยั่งยืนและมีประสิทธิภาพ

โครงการพัฒนาสังคมและชุมชน CAMT SE.

GOAL

OUT PUT

- ชุมชนเป้าหมายมีเครื่องมือทางด้านดิจิทัลในการดำเนินชีวิต และการสร้างอาชีพอย่างยั่งยืน
- สร้างความร่วมมือจากสังคมและชุมชนร่วมกับทางวิทยาลัย และเครือข่ายในการพัฒนาสังคมและชุมชน

OUT COME

- ได้ส่งเสริมแนวทางในการช่วยเหลือสังคมและชุมชนของ วิทยาลัยอย่างต่อเนื่อง
- สร้างบุคลากรและนักศึกษาให้มีส่วนร่วมในการช่วยเหลือ สังคมและชุมชนได้อย่างยั่งยืน

ROAD MAP

- ปี 63 ศึกษา ลงพื้นที่ และสร้างความเข้าใจของบุคลากรที่เกี่ยวข้องในการทำวิจัยเพื่อช่วยเหลือสังคมและชุมชน
- ปี 64 ได้พื้นที่นำร่องจากชุมชนใกล้เคียง (ไม่น้อยกว่า 2-3 พื้นที่) เพื่อเป็นต้นแบบในการช่วยเหลือสังคมและชุมชนของวิทยาลัย
- ปี 65 พื้นที่นำร่องมีผลสำเร็จจากการช่วยเหลือสังคมและชุมชนของวิทยาลัยไม่น้อยกว่า 50% (เศรษฐกิจ สุขภาพ สังคม การศึกษา และสิ่งแวดล้อม)

STRATEGY

- ประชุมคณะทำงานทั้งภายใน และภายนอก (ชุมชน + Partner) อย่างสม่ำเสมอ
- มุ่งเน้นการช่วยเหลือสังคมและชุมชนให้สามารถช่วยเหลือตนเอง และมีการพัฒนาอย่างยั่งยืน

Plate form ด้านการช่วยเหลือสังคมและชุมชนของวิทยาลัย (CAMT SE.)

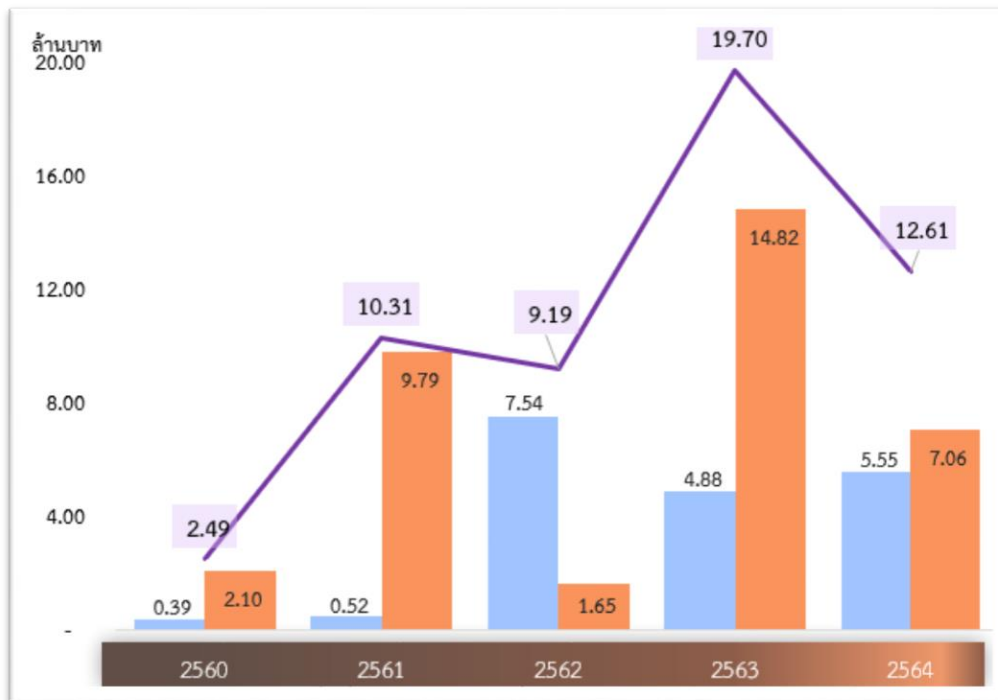
ด้านการวิจัยและนวัตกรรม

ทุนวิจัย

วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี ได้รับทุนอุดหนุนการวิจัยจากแหล่งทุนภายนอก และภายในมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ในปีงบประมาณ ๒๕๖๓ วิทยาลัยฯ ได้รับทุนวิจัย จำนวน ๒๔ โครงการ เงินทุนวิจัยรวม ๑๙,๗๐๘,๓๙๔.๒๑ บาท โดยแบ่งเป็นแหล่งทุนภายนอก จำนวน ๓ โครงการ เงินทุนวิจัย ๑๔,๘๒๔,๐๖๒.๒๑ บาท แหล่งทุนภายใน จำนวน ๒๑ โครงการ เงินทุนวิจัย ๔,๘๘๔,๓๓๒ บาท และในปีงบประมาณ ๒๕๖๔ วิทยาลัยฯ ได้รับทุนวิจัยจำนวน ๒๓ โครงการ จำนวนเงินทุนวิจัยรวม ๑๒,๐๑๕,๖๔๖ บาท แบ่งเป็นแหล่งทุน ภายนอก จำนวน ๕ โครงการ เงินทุนวิจัย ๗,๐๕๖,๒๕๐ บาท แหล่งทุนวิจัยภายใน จำนวน ๑๘ โครงการ เงินทุนวิจัย ๕,๕๕๙,๓๙๖ บาท

แหล่งทุน/ปีงบประมาณ	ภายใน มช.	ภายนอก	รวม
2564	5,559,396	7,056,250	12,615,646
2563	4,884,332	14,824,062.21	19,708,334
2562	7,548,000	1,651,990	9,199,990
2561	520,000	9,788,610	10,308,610
2560	390,000	2,103,480	2,493,480

ตารางแสดงทุนวิจัยที่ได้รับทุนวิจัย ปีงบประมาณ ๒๕๖๐-๒๕๖๔
(ข้อมูล ณ ๓๑ สิงหาคม ๒๕๖๔)



■ ภายใน มช. ■ ภายนอก — รวม

กราฟแสดงทุนวิจัยที่ได้รับทุนวิจัย ปีงบประมาณ ๒๕๖๐-๒๕๖๔
(ข้อมูล ณ ๓๑ สิงหาคม ๒๕๖๔)

โครงการวิจัยที่ได้รับเงินทุนวิจัย ปีงบประมาณ ๒๕๖๓

ลำดับ	ชื่อโครงการวิจัย	งบประมาณ	ระยะเวลา	แหล่งทุนวิจัย
๑	การออกแบบและพัฒนาระบบวินิจัยการคิดเชิงตรรกะ เพื่อสนับสนุนนักศึกษา ระดับปริญญาตรีรายบุคคลในการเรียนรู้การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์	๖๐๐,๐๐๐ บาท	๒ ปี	ทุนพัฒนาบุคลากรและการวิจัย เพื่อฐานทางวิชาการ ประจำปี งบประมาณ ๒๕๖๓
๒	การออกแบบและพัฒนาระบบการเรียนออนไลน์ปัญญาประดิษฐ์ ร่วมกับวิธีการเรียนรู้แบบสืบเสาะเพื่อยกระดับผลการเรียนและการยอมรับเทคโนโลยีของนักศึกษาระดับมหาวิทยาลัยของประเทศไทย	๖๐๐,๐๐๐ บาท	๒ ปี	ทุนพัฒนาบุคลากรและการวิจัย เพื่อฐานทางวิชาการประจำปี งบประมาณ ๒๕๖๓
๓	ผลกระทบของความร่วมมือในการวิจัยต่อการพัฒนางานวิจัยทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	๑๕๐,๐๐๐ บาท	๑ ปี	ทุนพัฒนานักวิจัยรุ่นใหม่ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
๔	การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนมือถือสำหรับแจ้งเตือนการแพร่กระจายของโรค ติดต่อโดยใช้วิธีการประมวลผลแบบกระจายศูนย์บนโครงสร้างกราฟขนาดใหญ่	๑๐๐,๐๐๐ บาท	๑ ปี	ทุนพัฒนานักวิจัยรุ่นใหม่ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
๕	การสื่อสารข้อความแจ้งเตือนการแพร่กระจายของโรค ติดต่อบริการข้อความสั้นบนโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ทำให้คนตระหนักแต่ไม่ตระหนกและไม่ส่งผลกระทบในแง่ลบต่อผู้ป่วยโรคที่ถูกตีตรา	๑๕๐,๐๐๐ บาท	๑ ปี	ทุนพัฒนานักวิจัยรุ่นใหม่ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
๖	กลุ่มวิจัยด้านการจัดการสมัยใหม่และเทคโนโลยีสารสนเทศ วิทยาลัย ศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี	๙๘๐,๐๐๐ บาท	๑ ปี	กลุ่มวิจัย/ศูนย์ความเป็นเลิศ มช.
๗	กลุ่มวิจัยด้านระบบปฏิบัติการฝังตัวและ โมบายแอปพลิเคชัน ด้านวิทยาศาสตร์สุขภาพ	๓๘๐,๐๐๐ บาท	๑ ปี	กลุ่มวิจัย/ศูนย์ความเป็นเลิศ มช.

ลำดับ	ชื่อโครงการวิจัย	งบประมาณ	ระยะเวลา	แหล่งทุนวิจัย
๘	ภาพลักษณ์การเป็น Digital School ของวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัย เชียงใหม่ ตามการรับรู้ของนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลายในจังหวัดเชียงใหม่	๓๐,๐๐๐ บาท	๑ ปี	ทุนวิจัยสถาบัน มช.
๙	โครงการสนับสนุนทักษะและองค์ความรู้ UX/UI มาปรับปรุงประสบการณ์ลูกค้า ร่วมกับบริษัทพีดีแบค ๑๐๘ จำกัด	๑๗๘,๐๐๐ บาท	๖ เดือน	อุทยานวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มช.
๑๐	โครงการ Enhancing the competitiveness of Thai startup through people: the case of feedback ๑๘๐	๓๓๐,๐๐๐ บาท	๘ เดือน	อุทยานวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มช.
๑๑	โครงการนวัตกรรมวิเคราะห์วิดีโอ เพื่อการค้นหาและติดตามบุคคล ณ จุดขาย	๒๘๖,๐๐๐ บาท	๖ เดือน	อุทยานวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มช.
๑๒	สร้างโอกาสสำหรับการค้าข้ามพรมแดนในกลุ่มประเทศสมาชิก แม็โขง-ล้านช้างจากการพัฒนาเส้นทาง R๓A และโครงข่ายรถไฟ China-Pan Asia (Boosting Cross-Border Trade Opportunities in MLC SEZs through R๓A and China Pan Asia Railway Network)	๑๓,๖๒๔,๐๖๒.๒๑ บาท	๓ ปี	กองทุนพิเศษแม็โขง-ล้านช้าง ประจำปี ๒๐๒๐ กรมเจรจาการค้าระหว่างประเทศ กระทรวงพาณิชย์
๑๓	การพัฒนาระบบวิเคราะห์ความรู้สึกคิดเห็นเชิงโต้ตอบจากบทวิจารณ์บนสังคมออนไลน์ โดยอาศัยการเรียนรู้เครื่องกลและการเรียนรู้เชิงลึก กรณีศึกษากลุ่มสินค้าด้านเครื่องสำอาง อาหาร และสุขภาพ (ระยะที่ ๑)	๘๑๑,๔๗๐ บาท	๕ เดือน	สถาบันวิจัยสังคม มช.
๑๔	การศึกษาเพื่อพัฒนาการจัดการธุรกิจร้านค้าอัจฉริยะ (ออนไลน์ทูออฟไลน์: โอ ทู โอ) เพื่อผู้ประกอบการดิจิทัล (ระยะที่ ๑)	๘๑๘,๘๖๒ บาท	๔ เดือน	สถาบันวิจัยสังคม มช.

ลำดับ	ชื่อโครงการวิจัย	งบประมาณ	ระยะเวลา	แหล่งทุนวิจัย
๑๕	คนไทย ๓.๐ สู้เฟคนิวส์และรับมือภาวะฟุ้งกระจายของข่าวสารในช่วงวิกฤติไวรัส COVID-๑๙ (ระยะที่ ๑)	๓๕๐,๐๐๐ บาท	๒ เดือน	เศรษฐศาสตร์ มช.
๑๖	โครงการจัดเก็บข้อมูลการอนุรักษ์ซ่อมแซมเรือนโบราณล้านนา ในรูปแบบ สื่อภาพเคลื่อนไหวและอินโฟกราฟิก	๕๐,๐๐๐ บาท	๑ ปี	วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี
๑๗	การออกแบบและพัฒนาารูปแบบลวดลายเลขศิลป์ ๒ มิติจากลายสลักล้านนาในจังหวัดเชียงใหม่ เพื่อใช้ในงานออกแบบบรรจุภัณฑ์และผลิตภัณฑ์	๕๐,๐๐๐ บาท	๑ ปี	วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี
๑๘	การสร้างโมเดล Machine Learning สำหรับแก้ชุดสมการ Partial differential Equations ระดับที่สอง	๖๐,๐๐๐ บาท	๑ ปี	วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี
๑๙	การเตรียมความพร้อมของบุคลากรสายปฏิบัติการ วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัย เชียงใหม่ เพื่อรับการเปลี่ยนแปลงแบบดิจิทัล	๒๕,๐๐๐ บาท	๑๐ เดือน	วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี
๒๐	การออกแบบฐานข้อมูลเพื่อการบริหารเงินรายได้ของวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี และศูนย์นวัตกรรมและการจัดการความรู้ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่	๒๘,๐๐๐ บาท	๘ เดือน	วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี
๒๑	การวิเคราะห์แนวทางในการพัฒนาหลักสูตรระดับปริญญาตรี วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่	๓๐,๐๐๐ บาท	๑๐ เดือน	วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี

ลำดับ	ชื่อโครงการวิจัย	งบประมาณ	ระยะเวลา	แหล่งทุนวิจัย
๒๒	ปัจจัยที่มีผลต่อการลงทะเบียนเรียนซ้ำในกลุ่มวิชาแกนของนักศึกษา ระดับปริญญาตรี ภาควิชา ศึกษาศาสตร์ วิทยาลัยศิลปศึกษา และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่	๓๐,๐๐๐ บาท	๔ เดือน	วิทยาลัยศิลปศึกษา และเทคโนโลยี
๒๓	ระบบติดตามการส่งเอกสารการฝึกงานสหกิจสำหรับนักศึกษา สหกิจศึกษา ช่วงที่ ๒	๓๐,๐๐๐ บาท	๖ เดือน	วิทยาลัยศิลปศึกษา และเทคโนโลยี
๒๔	การวิเคราะห์ปัจจัยที่มีผลต่อการตีพิมพ์ผลงานทางวิชาการของบุคลากร สายวิชาการ	๑๗,๐๐๐ บาท	๖ เดือน	วิทยาลัยศิลปศึกษา และเทคโนโลยี

โครงการวิจัยที่ได้รับรับทุนวิจัย ปีงบประมาณ ๒๕๖๔

ลำดับ	ชื่อโครงการวิจัย	งบประมาณ	ระยะเวลา	แหล่งทุนวิจัย
๑	การออกแบบและพัฒนาระบบวินิจัยการคิดเชิงตรรกะ เพื่อสนับสนุน นักศึกษา ระดับปริญญาตรีราย บุคคลในการเรียนรู้การพัฒนา โปรแกรมคอมพิวเตอร์	๖๐๐,๐๐๐ บาท	๒ ปี	ทุนพัฒนาบุคลากรและการวิจัย เพื่อฐานทางวิชาการ ประจำปี งบประมาณ ๒๕๖๓
๑	การพัฒนาวิธีการจัดการทุนทางปัญญา แบบบูรณาการและเป็นระบบ โดยการใช้กระบวนการโครงข่ายเชิงวิเคราะห์และเทคนิคการกระจาย หน้าที่เชิงคุณภาพ	๕๔๖,๘๐๐ บาท	๑ ปี	งบประมาณด้าน ววน. ประจำปี งบประมาณ พ.ศ.๒๕๖๔ (ผ่านหน่วยงาน PMU)
๒	การสร้างแบรนด์อัตลักษณ์อาคารสถาปัตยกรรมอาณานิคมอังกฤษให้เป็น ภาพลักษณ์พิเศษของเมืองเชียงใหม่เพื่อส่งเสริมการท่องเที่ยว”	๑,๐๐๐,๐๐๐ บาท	๑ ปี	งบประมาณด้าน ววน. ประจำปี งบประมาณ พ.ศ.๒๕๖๔ (ผ่านหน่วยงาน PMU)

ลำดับ	ชื่อโครงการวิจัย	งบประมาณ	ระยะเวลา	แหล่งทุนวิจัย
๓	โครงการพัฒนาแพลตฟอร์มบูรณาการการเรียนรู้ร่วมกับอุตสาหกรรมดิจิทัลระดับปริญญาตรี	๒,๙๓๘,๖๕๐ บาท	๒ ปี	ภายใต้แผนงานที่ ๑-๓
๔	การพัฒนาระบบวิเคราะห์ความรู้สึกคิดเห็นเชิงโต้ตอบจากบทวิจารณ์บนสังคมออนไลน์ โดยอาศัยการเรียนรู้เครื่องกลและการเรียนรู้เชิงลึก กรณีศึกษากลุ่มสินค้าด้านเครื่องสำอาง อาหาร และสุขภาพ (ระยะที่ ๒)	๖๖๒,๒๐๐ บาท	๗ เดือน	หน่วยบริหารจัดการและส่งเสริมผลลัพธ์ (ODU) แผนงานคนไทย ๔.๐
๕	การศึกษาเพื่อพัฒนา การจัดการธุรกิจร้านค้าอัจฉริยะ (ออนไลน์ทูออฟไลน์: โอ ทู โอ) เพื่อผู้ประกอบการดิจิทัล (ระยะที่ ๒)	๑,๑๘๑,๓๖๓ บาท	๘ เดือน	หน่วยบริหารจัดการและส่งเสริมผลลัพธ์ (ODU) แผนงานคนไทย ๔.๐
๖	คนไทย ๓.๐ สู้เฟคนิวส์และรับมือภาวะฟุ้งกระจายของข่าวสารในช่วงวิกฤติไวรัส COVID-๑๙ (ระยะที่ ๒)	๑,๑๕๐,๐๐๐ บาท	๗ เดือน	หน่วยบริหารจัดการและส่งเสริมผลลัพธ์ (ODU) แผนงานคนไทย ๔.๐
๗	การศึกษาเพื่อออกแบบหลักสูตรการสร้างผู้ประกอบการดิจิทัลในยุคบูรพาภิวัฒน์ (ปี ๒)	๑,๘๒๓,๓๓๓ บาท	๑ ปี	หน่วยบริหารจัดการและส่งเสริมผลลัพธ์ (ODU) แผนงานคนไทย ๔.๐
๘	การวิจัยเชิงประจักษ์เพื่อหาความสัมพันธ์ระหว่างทุนทางปัญญากับมูลค่าทางการตลาดและสมรรถนะทางการเงินของอุตสาหกรรมการท่องเที่ยวและโรงแรม ในช่วงก่อนและระหว่างการระบาดของโรคโควิด-๑๙	๙๙๐,๐๐๐ บาท	๒ ปี	ทุนพัฒนาและสนับสนุนเส้นทางอาชีพนักวิจัยและนวัตกรรม และการสนับสนุนการวิจัยเชิงวิชาการ (อัจฉริยะภาพนักวิจัยรุ่นกลาง)

ลำดับ	ชื่อโครงการวิจัย	งบประมาณ	ระยะเวลา	แหล่งทุนวิจัย
๙	การพัฒนาาระบบสนับสนุนการเรียนรู้ร่วมกันเพื่อส่งเสริมการคิดเชิงคำนวณที่เกี่ยวข้องกับการเขียนโปรแกรมของนักศึกษาระดับปริญญาตรีในประเทศไทย	๙๘๐,๘๐๐ บาท	๒ ปี	ทุนพัฒนาและสนับสนุนเส้นทางอาชีพนักวิจัยและนวัตกรรม และการสนับสนุนการวิจัยเชิงวิชาการ (อัจฉริยะภาพนักวิจัยรุ่นใหม่)
๑๐	รูปวิเคราะห์ความ สัมพันธ์แบบเครือข่ายและกระบวนการแลกเปลี่ยนความรู้ หอผู้ป่วยหนักทารกแรกเกิด โรงพยาบาลนครพิงค์ จังหวัดเชียงใหม่	๓๐,๐๐๐ บาท	๑ ปี	วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี
๑๑	การศึกษาและพัฒนาต้นแบบของระบบปัญญาประดิษฐ์เพื่อการเฝ้าระวังการเกิดไฟป่าด้วยระบบอากาศยานไร้คนขับขนาดเล็ก เขตพื้นที่ศึกษาพื้นที่รักษาพันธุ์สัตว์ป่า จังหวัดเชียงใหม่	๓๐,๐๐๐ บาท	๖ เดือน	วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี
๑๒	๑๐ meter walk test และ timed up and go test: การพัฒนา และ ความตรงของระบบวิดีโอเป็นฐาน	๓๐,๐๐๐ บาท	๑ ปี	วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี
๑๓	หลักการเขียนบทที่มีประสิทธิภาพในการนำเสนอต่อสาธารณชน ในประเด็นโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา	๓๐,๐๐๐ บาท	๑ ปี	วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี
๑๔	การวิเคราะห์ สังเคราะห์ รูปแบบทักษะของนักศึกษาที่สอดคล้องกับ ความต้องการของสถานประกอบการ	๓๐,๐๐๐ บาท	๙ เดือน	วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี
๑๕	ปัจจัยที่มีผลต่อการทำวิจัยสถาบันของบุคลากรสาย ปฏิบัติการ	๒๕,๐๐๐ บาท	๑ ปี	วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี
๑๖	การศึกษาภาวะการมีงานทำเพื่อวัดผล สัมฤทธิ์ของการเรียนการสอน รูปแบบการเรียนรู้ร่วมการทำงานประจำปีการศึกษา ๒๕๖๓ ของวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่	๓๐,๐๐๐ บาท	๙ เดือน	วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี

ลำดับ	ชื่อโครงการวิจัย	งบประมาณ	ระยะเวลา	แหล่งทุนวิจัย
๑๗	การศึกษาเชิงเปรียบเทียบ เทียบประสิทธิภาพของการใช้ห้องเรียนระหว่างวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี กับภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ และภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่	๒๘,๐๐๐ บาท	๑๐ เดือน	วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี
๑๘	Development of the Smart System for Tracking an Instantaneous Speed in an individual sprint athlete	๑๐๐,๐๐๐ บาท	๑ ปี	ทุนพัฒนานักวิจัยรุ่นใหม่ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
๑๙	สำรวจและวิเคราะห์ข้อมูลด้านทรัพย์สินทางปัญญาและสิ่งประดิษฐ์ในสถาบันอุดมศึกษาไทย : แนวคิดการสร้างนวัตกรรมแบบเบญจภาคี และการร่วมสร้างสรรค์คุณค่า	๑๕๐,๐๐๐ บาท	๑ ปี	ทุนพัฒนานักวิจัยรุ่นใหม่ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
๒๐	การพัฒนาแบบรูปแบบการเรียนเพื่อพยากรณ์ทักษะทางดิจิทัลด้วยระบบปัญญาประดิษฐ์สำหรับนักศึกษาในระดับมหาวิทยาลัยของประเทศไทย	๙๙,๕๐๐ บาท	๑ ปี	ทุนพัฒนานักวิจัยรุ่นใหม่ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
๒๑	การสำรวจศักยภาพและพัฒนาแนวทางการจัดการโรงแรมอัจฉริยะ โดยการวิเคราะห์เหมืองข้อมูล กรณีศึกษา โรงแรมในจังหวัดเชียงใหม่	๑๐๐,๐๐๐ บาท	๑ ปี	ทุนพัฒนานักวิจัยรุ่นใหม่ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
๒๒	๑. การยกระดับขีดความสามารถบุคลากรสายสนับสนุนการจัดการเรียนการสอนทางด้านการศึกษา	๓๐,๐๐๐ บาท	๑ ปี	ทุนวิจัยสถาบันเพื่อพัฒนา มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
๒๓	๒. การวิเคราะห์ผลงานตีพิมพ์ในฐาน ข้อมูลเพื่อเพิ่มโอกาสในการจัดอันดับมหาวิทยาลัยโลก	๓๐,๐๐๐ บาท	๑ ปี	ทุนวิจัยสถาบันเพื่อพัฒนา มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

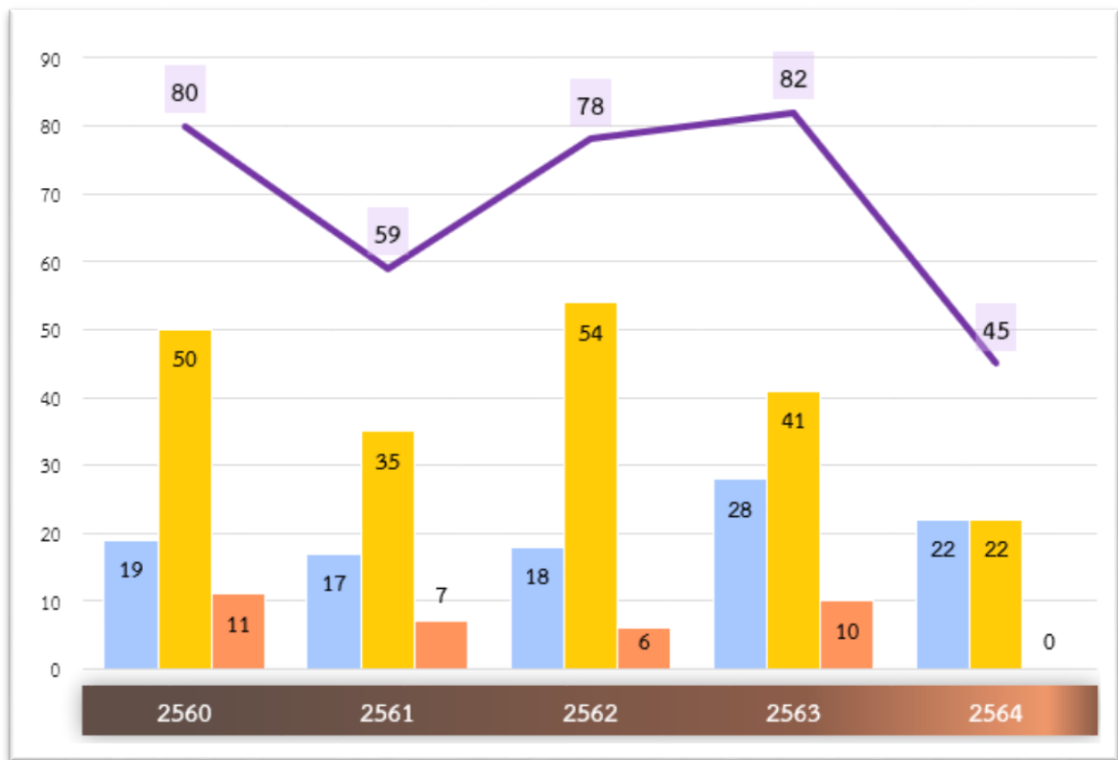
ผลงานตีพิมพ์

ในปี พ.ศ. ๒๕๖๓-๒๕๖๔ วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี มีผลงานตีพิมพ์เผยแพร่ ดังนี้

- ปี พ.ศ. ๒๕๖๓ มีผลงานตีพิมพ์เผยแพร่ จำนวน ๘๒ บทความ โดยตีพิมพ์ในวารสารวิชาการระดับนานาชาติ ๒๘ บทความ วารสารวิชาการระดับชาติ ๓ บทความ ประชุมวิชาการระดับนานาชาติ ๔๑ บทความ และประชุมวิชาการระดับชาติ ๑๐ บทความ
- ปี พ.ศ. ๒๕๖๔ (มกราคม-สิงหาคม ๒๕๖๔) มีผลงานตีพิมพ์เผยแพร่ จำนวน ๔๕ บทความ โดยตีพิมพ์ในวารสารวิชาการระดับนานาชาติ ๒๒ บทความ วารสารวิชาการระดับชาติ ๑ บทความ และประชุมวิชาการระดับนานาชาติ ๒๒ บทความ

ปีปฏิทิน	International Journal	National Journal	International Proceedings	National Proceedings	Total
2564	22	1	22	0	45
2563	28	3	41	10	82
2562	18	-	54	6	78
2561	17	-	35	7	59
2560	19	-	50	11	80

ตารางแสดงผลงานตีพิมพ์วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี พ.ศ.๒๕๖๐-๒๕๖๔
(ข้อมูล ณ ๓๑ สิงหาคม ๒๕๖๔)



International Journal International Proceedings National Proceedings Total

กราฟแสดงผลงานตีพิมพ์วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี พ.ศ.๒๕๖๐-๒๕๖๔
(ข้อมูล ณ ๓๑ สิงหาคม ๒๕๖๔)

ตารางแสดงผลงานตีพิมพ์เผยแพร่วิทยาลัย ลปะ ลี และเทคโนโลยี ปี ๒๕๖๓

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
๑.	Phasit Charoenkwan, Nalini Schaduangrat, Chanin Nantasenamat, Theeraphon Piacham and Watshara Shoombuatong	iQSP: A Sequence-Based Tool for the Prediction and Analysis of Quorum Sensing Peptides via Chou's ๕-Steps Rule and Informative Physicochemical Properties	International Journal of Molecular Sciences. ๒๐๒๐, Volume ๒๑, Issue ๑, Article number ๗๕	ISI (Q๒) SJR (Q๑) Scopus
๒.	Phasit Charoenkwan, Chanin Nantasenamat, Md Mehedi Hasan, Watshara Shoombuatong	iTTCA-Hybrid: Improved and robust identification of tumor T cell antigens by utilizing hybrid feature representation	Analytical Biochemistry, ๕๙๙, art. no. ๑๑๓๗๔๗. ๒๐๒๐	ISI (Q๒) SJR (Q๒) Scopus
๓.	Phasit Charoenkwana, Janchai Yana, Nalini Schaduangrat, Chanin Nantasenamat, Md. Mehedi Hasan, Watshara Shoombuatong	iBitter-SCM: Identification and characterization of bitter peptides using a scoring card method with propensity scores of dipeptides	Genomics Volume ๑๑๒, Issue ๔, July ๒๐๒๐, Pages ๒๘๑๓-๒๘๒๒	ISI (Q๒) SJR (Q๒) Scopus
๔.	Phasit Charoenkwan, Sakawrat Kanthawong, Nalini Schaduangrat, Janchai Yana and Watshara Shoombuatong	PVPred-SCM: Improved Prediction and Analysis of Phage Virion Proteins Using a Scoring Card Method	Cells ๒๐๒๐, ๙, ๓๕๓	ISI (Q๑)

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
๕.	Phasit Charoenkwan, Chanin Nantasenamat, Md. Mehedi Hasan, Watshara Shoombuatong	Meta-iPVP: a sequence-based meta-predictor for improving the prediction of phage virion proteins using effective feature representation	Journal of Computer-Aided Molecular Design, ๓๔, pages๑๑๐๕-๑๑๑๖(๒๐๒๐) https://doi.org/10.1007/s100822-020-00๓๒๓-z	ISI (Q๒) SJR (Q๒) Scopus
๖.	Charoenkwan, P., Yana, J., Nantasenamat, C., Hasan, M.M., Shoombuatong, W.	iUmami-SCM: A Novel Sequence-Based Predictor for Prediction and Analysis of Umami Peptides Using a Scoring Card Method with Propensity Scores of Dipeptides	Journal of Chemical Information and Modeling ๒๐๒๐, ๖๐, ๑๒, ๖๖๖๖-๖๖๗๘	ISI (Q๑) SJR (Q๑) Scopus
๗.	Phasit Charoenkwan, Nuttapat Anuwongcharoen, Chanin Nantasenamat, Md. Mehedi Hasan, Watshara Shoombuatong	In silico approaches for the prediction and analysis of antiviral peptides: a review	Current Pharmaceutical Design (๒๐๒๐) ๒๖: ๑. https://doi.org/10.2๑๗๔/๑๓๘๑๖๑๑๒๘๒๖๖๖๖๒๐๑๑๒๑๐๕๘๒๗	ISI (Q๑) SJR (Q๒) Scopus
๘.	Natthamon Pureepatpong, Kongkasuriyachai, Patison Palee, Sukon Prasitwattanaseree, Pasuk Mahakkanukrauh	Ancestry estimation using image analysis of orbital shapes from Thai and Japanese skulls	Anthropological Science, ๒๐๒๐ Volume ๑๒๘ Issue ๑ Pages ๑๙-๒๖	ISI (Q๔) SJR (Q๒) Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
๙.	Treerat Gumpangseth, Pornhatai Komutrattananont, Patison Palee, Sukon Prasitwattanaseree and Pasuk Mahakkanukrauh	Image Analysis of Morphometric Evaluation from the Heart Valves for Age Estimation in Thai Population	International Journal of Morphology, ๓๘(๓):๗๒๖-๗๓๐, ๒๐๒๐.	ISI (Q๔) SJR (Q๓) Scopus
๑๐.	Disaya Chudasri, Stuart Walker, and Martyn Evans	Potential Areas for Design and Its Implementation to Enable the Future Viability of Weaving Practices in Northern Thailand	International Journal of Design, Vol ๑๔, No ๑ (๒๐๒๐)	ISI (Q๒) SJR (Q๒) Scopus
๑๑.	Sutham, K., Khuwuthyakorn, P., Thinnukool, O.	Thailand medical mobile application for patients triage base on criteria based dispatch protocol	BMC Medical Informatics and Decision Making, ๒๐(๑), art. no. ๖๖.	ISI (Q๓) SJR (Q๒) Scopus
๑๒.	Patison Palee, Noppon Wongta, Krit Khwannern, Waritsara Jitmun, Noppon Choosri	Serious Game for Teaching Undergraduate Medical Students in Cleft lip and Palate Treatment Protocol	International Journal of Medical Informatics Volume ๑๔๑, September ๒๐๒๐, Article number ๑๐๔๑๖๖ https://doi.org/10.10๑๖/j.ijmedinf.๒๐๒๐.๑๐๔๑๖๖	ISI (Q๒) SJR (Q๑) Scopus
๑๓.	Passakorn Phannachitta	On an Optimal Analogy-based Software Effort Estimation	Information and Software Technology Volume ๑๒๕, September ๒๐๒๐, ๑๐๖๓๓๐	ISI (Q๑) SJR (Q๒) Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
๑๔.	Patima Silsupadol, Paphawee Prupetkaew, Teerawat Kamnardsiri, Vipul Lugade	Smartphone-based assessment of gait during straight walking, turning, and walking speed modulation in laboratory and free-living environments	IEEE Journal of Biomedical and Health Informatics (Volume: ๒๔ , Issue: ๔ , April ๒๐๒๐)	ISI (Q๑) SJR (Q๑) Scopus Pubmed
๑๕.	Suwanlikhid, N., Prasitwattanaseree, S., Tegola, L.L., Palee, P., Sinthubau, A , Guglielmi, G , Mahakkanukrauh, P.	Sex and stature estimation from adult lumbar vertebrae in a thai population based on image analysis	International Journal of Morphology. Volume ๓๘, Issue ๖, December ๒๐๒๐, Pages ๑๖๕๑-๑๖๕๖	ISI (Q๔) SJR (Q๓) Scopus
๑๖.	Nadthaganya Suwanlikhid, Sukon Prasitwattanaseree, Luciana La-Tegola , Patison Palee , Apichat Sinthubau , Giuseppe Guglielmi , Pasuk Mahakkanukrauh	Geometric Analysis Method for Sex Determination Using the First Lumbar Vertebra in a Thai Population	International Medical Journal . Oct๒๐๒๐, Vol. ๒๗ Issue ๕, p๖๑๒-๖๑๕. ๔p.	ISI (Q๔) SJR (Q๔)
๑๗.	Ratapol Wudhikarna	The hybrid intellectual capital valuation method	Economic Research- Ekonomiska Istraživanja, DOI: ๑๐.๑๐๘๐/๑๓๓๑๖๗๗X.๒๐๒๐.๑๘๖๐๗๙๘	ISI (Q๒) SJR (Q๒) Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
๑๘.	Ratapol Wudhikarn, Nopasit Chakpitak and Gilles Neubert	Improving the Strategic Benchmarking of Intellectual Capital Management in Logistics Service Providers	Sustainability ๒๐๒๐, ๑๒, ๑๐๑๗๔; doi:๑๐.๓๓๙๐/su๑๒๒๓๑๐๑๗๔	ISI (Q๒) SJR (Q๒) Scopus
๑๙.	Pornhatai Komutrattananont, Patison Palee, Sukon Prasitwattanaseree, Pasuk Mahakkanukrauh	The estimation of age from elastic fibers in the tunica media of the aortic wall in a thai population: a preliminary study using aorta image analysis	Anat Cell Biol Published online July ๓๐, ๒๐๒๐ https://doi.org/๑๐.๕๑๑๕/acb.๒๐.๐๙๔	SJR(Q๒) ISI (ESCI)
๒๐.	Phasit Charoenkwan, Sakawrat Kanthawong, Chanin Nantasenamat, Md. Mehedi Hasan, and Watshara Shoombuatong	iDPPIV-SCM: A Sequence-Based Predictor for Identifying and Analyzing Dipeptidyl Peptidase IV (DPP-IV) Inhibitory Peptides Using a Scoring Card Method	Journal of Proteome Research, ๒๐๒๐, ๑๙(๑๐), pp. ๔๑๒๕-๔๑๓๖	SJR (Q๑) Scopus
๒๑.	J Wanitwattanakosol	Applying a Risk Management Framework to the Thai Massage Businesses	Journal of Engineering and Applied Sciences ๑๕ (๖): ๑๔๐๒-๑๔๐๖, ๒๐๒๐	SJR (Q๓) Scopus
๒๒.	Pradorn Sureephong, Winai Dahlan, Suepphong Chernbumroong, Yootthapong Tongpaeng	The Effect of Non-Monetary Rewards on Employee Performance in Massive Open Online Courses	International Journal of Emerging Technologies in Learning (IJET) Vol. ๑๕, No. ๑, ๒๐๒๐ Page ๘๘- ๑๐๒	SJR(Q๒) Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
๒๓.	Du, W., Saeheaw, T.	Errors in translation: A case study of Chinese into English translation	Language Learning in Higher Education. Volume ๑๐, Issue ๑, ๑ May ๒๐๒๐, Pages ๑๒๙-๑๔๒	SJR(Q๓) Scopus
๒๔.	Koh, E., Fakfare, P., Pongwat, A.	The limits of Thai hospitality – perceived impact of tourism development on residents’ well-being in Chiang Mai	International Journal of Tourism Cities. ๒๐๒๐	SJR(Q๓) Scopus
๒๕.	Krittiya Saksrisathaporn	A Game-based Learning Approach to Improve Students’ Spelling in Thai	International Journal of Advanced Computer Science and Applications, ๑๑(๑๐), pp. ๕๗๔-๕๗๙.	SJR (Q๔) Scopus
๒๖.	ชยกร สัตย์ชื่อ รัฐพล วุฒิการณ์ จาตุรงค์ กันชัย	การจัดการความรู้ในการดำเนินงานด้านเกณฑ์คุณภาพการศึกษาเพื่อการดำเนินงานที่เป็นเลิศ (EdPEX) โดยการใช้วิธีทางวิศวกรรมความรู้	วารสารวิทยาการจัดการ ปีที่ ๒ ฉบับที่ ๑ (มกราคม-กุมภาพันธ์ ๒๕๖๓) หน้า ๓๓-๔๔	TCI N/A
๒๗.	ศุภรดา ประภาวงศ์	การสื่อสารและวาทกรรม “แม่วัยใส” ในสังคมไทย	วารสารศาสตร์. ปีที่ ๑๓ ฉบับที่ ๑ (๒๐๒๐): มกราคม - เมษายน หน้า ๙๒-๑๓๔	TCI กลุ่ม ๒

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
๒๘.	Janeesata Kuntapun, Vipul Lugade, Teerawat Kamnardsiri, Patima Silsupadol	Effects of walking over uneven surfaces and crossing an obstacle on gait and balance parameters in young and older adults	Thai Journal of Physical Therapy, ๒๐๒๐; ๔๒(๓):๑๘๖-๑๙๗ (กันยายน - ธันวาคม ๒๕๖๓)	TCI กลุ่ม ๑
๒๙.	Achara Khamaksorn, Joseph H. M. Tah, and Esra Kurul	Knowledge Creation: A Case Study of International Construction Joint Venture Projects in Thailand	International Journal of Innovation, Management and Technology, Vol. ๑๑, No. ๑, February ๒๐๒๐, P.๑๐-๑๗ ISSN: ๒๐๑๐-๐๒๔๘	-
๓๐.	Ploykwan Jedeejit, Vimolboon Cherapanukorn, Areewan Klunklin	Developing a Knowledge Model of the Spa Business Entrepreneurs in the Upper Northern Provinces in Thailand	Journal of Talent Development and Excellence. Vol. ๑๒ No. ๒๘ (๒๐๒๐): Special Issue	-
๓๑.	<u>Worawit Janchai,</u> <u>Anurak Panyanuwat</u>	FACTORS AFFECTING ENERGY EFFICIENCY AND CO ₂ REDUCTION IN THE MANUFACTURING FIRMS OF THAILAND	International Journal of Informatics and Information Systems, Vol.๓, No.๒, September๒๐๒๐, pp.๙๔-๑๐๕	-
๓๒.	Kittitouch Suteeca	A Software Process Gap Analysis Methodology for Very Small Entity	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology (DAMT) and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on	Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
			Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering (NCON) ๒๐๒๐, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	
๓๓.	Chartchai Doungsa-ard, Vipaporn Chaiwon	The Software Engineering Position Mapping From Personality Traits	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	Scopus
๓๔.	Desheng Yang, Pree Thiengburanathum	A Comparison of Open Source Web Crawlers for E-Commerce Websites	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
๓๕.	Pakinee Ariya, Kitti Puritat	The Multi-Criteria Decision Model Using ANP Approach for Selection ERP Software of SMEs in The Upper North Region of Thailand	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	Scopus
๓๖.	Passakorn Phannachitta	Meta Learning and Software Effort Estimation	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	Scopus
๓๗.	Li Ye, Pree Thiengburanathum, Poon Thiengburanathum	A Conceptual Framework for Bus Arrival Prediction Based on Spark Framework and Machine Learning Approaches	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and	Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
			Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	
๓๘.	Maytiya Kamon, Pradorn Sureephong	Improve learning performance by adapting non-monetary rewards on mobile learning	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	Scopus
๓๙.	Paweena Suebsombut, Suepphong Chernbumroong, Pradorn Sureephong, Pensri Jaroenwanit, Pongsutti Phuensane, Aicha Sekhari	Comparison of smart agriculture literacy of farmers in Thailand	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
๔๐.	Xu Ping, Jirawit Yanchinda, Wantana Areeprayolkij,	Creating Knowledge Model for Handicrafts Promotion in Chiang Mai by Using Semantic Annotation	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	Scopus
๔๑.	He Xin, Atichart Harncharnchai	Chinese Productive Vocabulary for Problem Solving in Educational Service	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	Scopus
๔๒.	FeiFei Jiang, Danaitun Pongpatcharatrontep	Analysis of Chinese tourists occur safety problem in Chiang Mai Thailand	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and	Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
			Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	
๔๓.	Zhang Xiaofan, Teeraporn Saeheaw	Exploring Chinese Customers Experiences with Chiang Mai Guesthouse through Analytical Customer Knowledge Management	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	Scopus
๔๔.	He Xiangyu, Chalermpon Kongjit	Exploring the Design of Han Clothing	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
๔๕.	Yang Yan, Chalermpon Kongjit	An Exploratory Analysis of Required Soft Skills Towards Chinese Workplace Today	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	Scopus
๔๖.	Suparada Prapawong, Nop Kongdee	Creation of Storytelling and Background of Institute's Educational Mascots: Case Study of College of Arts, Media and Technology, Chiang Mai University	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	Scopus
๔๗.	Nop Kongdee, Suparada Prapawong, Manissaward Jintapitak	The Designing of Institute's Educational Mascots	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and	Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
			Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	
๔๘.	Kannika Daungcharone, Krittawaya Thongkoo, Jirapipat Thanyaphongphat	Smart Learning Environment to Augment the Learners' Programming Skills	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	Scopus
๔๙.	Arunotai Pongwat	Exploring Travel Social Media: A Case of Cannabis Museum Servicescape	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	Scopus
๕๐.	Boontarika Paphawasit, Phasit Charoenkwan,	Web Application Development for Expertise Search and Research	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and	Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
	Kanokwan Pota, Sirikorn Santirojanakul	Collaboration of Chiang Mai University's Researchers Using Text Mining	Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	
๕๑.	Vimolboon Cherapanukorn, Phasit Charoenkwan, Poontarika Wongwatcharavit	User Preferences on PM ๒.๕ Automated Notification System in Chiang Mai, Thailand	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	Scopus
๕๒.	Chitlada Pinthong, Vimolboon Cherapanukorn	An Analysis of Tourists' Behavior and Online Source Credibility in Kanchanaburi Province, Thailand	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering,	Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
			๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	
๕๓.	Xinyan Ren, Chalermpon Kongjit	An Analysis of Thai Students' Negative Proficiency in Chinese Characters Learning	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	Scopus
๕๔.	HuangYanbo, Chalermpon Kongjit	Learning of Root Cause Failure Analysis Through Long-term Visa Application for Chinese in Thailand	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	Scopus
๕๕.	Wang Bo, Danaitun Pongpatcharontep	Design a Density Map of Chinese Tourists Journey in Chiang Mai City	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern	Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
			Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	
๕๖.	Jianxin Wu, Atichart Harncharnchai, Teeraporn Saeheaw	Building a Taxonomy for Thai-Chinese Brand Name Translation of Snack Foods	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	Scopus
๕๗.	Li Yalun, Achara Khamaksorn	A Review of Applying Healthy Dietary Nutrition Knowledge in Tertiary Education Setting	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
๕๘.	Xueyi Li, Achara Khamaksorn	An Overview of Creativity in Multicultural Experiences (MCEs) approach	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	Scopus
๕๙.	Xi Peng, Achara Khamaksorn, Acrapol Nimmolrat	Effective factors in behavioral economies and organizational management—Based on the Knowledge Management Context	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	Scopus
๖๐.	Caiyun Fan, Danaitun Pongpatcharatrontep	Kano model for identifying cross-border e-commerce factors to export Thai SMEs products to China	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and	Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
			Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	
๖๑.	Dingxiang Zhou, Teeraporn Saeheaw	Cognitive Tactics for Chinese Language Teachers to Address Slow Learner Issue in Lower Grades Primary School	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	Scopus
๖๒.	Xuwei Luo, Acrapol Nimmolrat	Knowledge Sharing in Cross-cultural Postgraduates: The Case Study of a Chinese and Thai Graduate team	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	Scopus
๖๓.	Krittawaya Thongkoo, Kannika Daungcharone,	Students' Acceptance of Digital Learning Tools in Programming	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and	Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
	Jirapipat Thanyaphongphat	Education Course using Technology Acceptance Model	Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	
๖๔.	Jirapipat Thanyaphongphat, Krittawaya Thongkoo, Kannika Daungcharone, Wantana Areeprayolkij	A Game-Based Learning Approach on Robotics Visualization for Loops in Programming Concepts	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering, ๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	Scopus
๖๕.	Alongkorn Charoenpruksachat, Pattama Longani	Effectiveness of a Tourism game for Extracting Travelers Behavior	The ๕ th International Conference on Digital Arts, Media and Technology and ๓ rd ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering,	Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
			๑๑-๑๔ March ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	
๖๖.	Orawit Thinnukool, Phasit Charoenkwan, Pattaraporn Khuwuthyakorn and Pachara Tinamat	Word Cloud Analysis of Customer Satisfaction in Cosmetic Products in Thailand	๔th International Conference on Compute and Data Analysis, March ๒๐๒๐. Silicon Valley CA USA.	Scopus
๖๗.	Teewara Suwan, Boontarika Paphawasit, Peerapong Jitsangiam, Prinya Chindaprasirt,	Influence of sodium hydroxide grade on the strength of fly ash-based geopolymers cement	Materials Science Forum Volume ๘๘๘ MSF, ๒๐๒๐, Pages ๓๑๗-๓๒๒	Scopus
๖๘.	Zhou-Ding Ni, Disaya Chudasri	Factors Affecting the Cooperative Education in Traditional Sand-Firing Technique of Sichuan	Research World International Conference, ๒๒-๒๓ May ๒๐๒๐, Pattaya, Thailand	Scopus
๖๙.	Pree Thiengburanathum	A Comparison of Thai Sentence Boundary Detection Approaches Using Online Product Review Data	Advances in Intelligent Systems and Computing, ๑๒๖๔ AISC, pp. ๔๐๕-๔๑๒.	Scopus
๗๐.	Keattikorn Samarngoon	An Application of Microcontroller for Cooperative Learning Games	๑๔ th European Conference on Games Based Learning (ECGBL๒๐) Brighton, UK on the ๒๔ th – ๒๕ th September ๒๐๒๐	Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
๗๑.	Supara Graudpan, Sirprapa Wattanakul, Noppon Choosri, Patison Palee, Noppon Wongta, Rainer Malaka, and Jakkrit Klaphajone	Virtual Reality Games for Stroke Rehabilitation: A Feasibility Study	๑๙ th International Federation for Information Processing - International Conference on Entertainment Computing will be held through an online conference, on Nov. ๑๐-๑๓, ๒๐๒๐, China	Scopus
๗๒.	Koki Chiba, Namgyu Kang, Jiuqiang Fu, Dongjin Seo, Khongthat Thongphun, Liu Jiehong, Mohd Khairul Hussin	Kansei Evaluation Based on Quantifying the Identity of Smartphone Shape	Advances in Intelligent Systems and Computing (AISC, volume ๑๒๐๒)	Scopus
๗๓.	Teerawat Kamnardsiri, Kamolchanok Kornkaew, Sirinun Boripuntakul	The reliability of the video-based speed detection system for gait speed measurement in healthy older adults	การประชุมวิชาการทางชีวกลศาสตร์การ กีฬา หน้า ๑๙๕- ๒๐๐ วันที่ ๓๑ กรกฎาคม ๒๕๖๒ ถึง วันที่ ๒ สิงหาคม ๒๕๖๒ ณ โรงแรมบลู โซเทล อาเภออ่าวนาง จังหวัดกระบี่	-
๗๔.	นางศิริพัสดร์ ถาอ้าย นางสาวปิยาภรณ์ ณ เชียงใหม่	การกำหนดสมรรถนะสำหรับพนักงาน มหาวิทยาลัยสายปฏิบัติการวิทยาลัย ศิลปะ สื่อและเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่	การประชุมวิชาการระดับชาติ ครั้งที่ ๕ “สังคม ความรู้ และดิจิทัล” วันที่ ๑๑-๑๒ มีนาคม ๒๕๖๓ ณ มหาวิทยาลัยศรีปทุม กรุงเทพฯ หน้า ๑๑-๑๘	-

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
๗๕.	ณัฐธนี บุญธรรม ธีราพร แซ่แห้ว	การวิเคราะห์ประสบการณ์ของลูกค้า การบริการของบริษัทเดอะพีคแอดแวน เจอร์ทัวร์โดยใช้การจัดการความรู้ลูกค้า	การประชุมวิชาการระดับชาติ ครั้งที่ ๕ “สังคม ความรู้ และดิจิทัล” วันที่ ๑๑- ๑๒ มีนาคม ๒๕๖๓ ณ มหาวิทยาลัยศรีปทุม กรุงเทพฯ หน้า ๑๓๕-๑๔๑	-
๗๖.	ศุภธิดา สุริยจันทร์ ดร.ปฏิสนธิ์ ปาลี	การพัฒนาระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ สำหรับการบริหารงานภายในวิทยาลัย ศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี	การประชุมวิชาการระดับชาติ ครั้งที่ ๕ “สังคม ความรู้ และดิจิทัล” วันที่ ๑๑- ๑๒ มีนาคม ๒๕๖๓ ณ มหาวิทยาลัยศรี ปทุม กรุงเทพฯ หน้า ๑๔๒-๑๕๕	-
๗๗.	กชนิภา แก้วสุทธะ อัทธยา เข้มเพ็ชร์ ผศ.ดร.วรวิษญ์ จันทร์ฉาย	การศึกษาและเปรียบเทียบสมรรถนะของ การบูรณาการการเรียนรู้ร่วม การทำงาน (Work Integrated Learning : WIL) ของ วิทยาลัย ศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่	การประชุมวิชาการระดับชาติ ครั้งที่ ๕ “สังคม ความรู้ และดิจิทัล” วันที่ ๑๑- ๑๒ มีนาคม ๒๕๖๓ ณ มหาวิทยาลัยศรี ปทุม กรุงเทพฯ หน้า ๓๐๙	-
๗๘.	อัทธยา เข้มเพ็ชร์ กชนิภา แก้วสุทธะ จิราวิทย์ ญาณจินดา	การศึกษาสถิติการดำเนินงานทำในสถาน ประกอบการ ที่นักศึกษาปฏิบัติ สหกิจศึกษา ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๑ วิทยาลัยศิลปะ สื่อและ เทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่	การประชุมวิชาการระดับชาติ ครั้งที่ ๕ “สังคม ความรู้ และดิจิทัล” วันที่ ๑๑- ๑๒ มีนาคม ๒๕๖๓ ณ มหาวิทยาลัยศรีปทุม กรุงเทพฯ หน้า ๓๑๐	-

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
๗๙.	สุมิตรา กันธะวงค์ อรรวรรณ ทองงาม	ระบบสนับสนุนการให้คำปรึกษา นักศึกษาในระดับปริญญาตรีวิทยาลัย ศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่	การประชุมวิชาการระดับชาติ ครั้งที่ ๕ “สังคม ความรู้ และดิจิทัล” วันที่ ๑๑-๑๒ มีนาคม ๒๕๖๓ ณ มหาวิทยาลัยศรีปทุม กรุงเทพฯ หน้า ๓๑๒	-
๘๐.	สุมิตรา กันธะวงค์ ณชกร ถาวรเกษมหทัย อรรวรรณ ทองงาม	ระบบสนับสนุนการให้คำปรึกษานักศึกษา ในระดับปริญญาตรี วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่	การประชุมวิชาการระดับชาติ ครั้งที่ ๕ “สังคม ความรู้ และดิจิทัล” วันที่ ๑๑-๑๒ มีนาคม ๒๕๖๓ ณ มหาวิทยาลัยศรีปทุม กรุงเทพฯ หน้า ๓๑๓	-
๘๑.	จงลักษณ์ สมร่วง เจนจิรา จีนชาติ ดร.ภคินี อริยะ	การศึกษาความแตกต่างของกระบวนการ เบิกจ่ายเงินระหว่างวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี (CAMT) กับ ศูนย์ นวัตกรรมและการจัดการความรู้ (KIC) สู่กระบวนการทำงานที่ดีขึ้น	การประชุมวิชาการระดับชาติ ครั้งที่ ๕ “สังคม ความรู้ และดิจิทัล” วันที่ ๑๑-๑๒ มีนาคม ๒๕๖๓ ณ มหาวิทยาลัยศรีปทุม กรุงเทพฯ หน้า ๓๑๓	-
๘๒.	ธนนท์ เหล็กชาย ทรงยศ จันท์อินทร์ สมเพชร แก้วแจ่ม พานิตนันท์ มั่นกระโทก ยลลดา รินจ้อย	ระบบตรวจสอบสถานะช่องรับเอกสาร ด้วยตนเอง	การประชุมวิชาการระดับชาติ ครั้งที่ ๕ “สังคม ความรู้ และดิจิทัล” วันที่ ๑๑-๑๒ มีนาคม ๒๕๖๓ ณ มหาวิทยาลัยศรีปทุมกรุงเทพฯ หน้า ๓๑๔	-

ตารางแสดงผลงานตีพิมพ์เผยแพร่วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี ปี ๒๕๖๔

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
๑.	Phasit Charoenkwan, Wararat Chiangjong, Vannajan Sanghiran Lee, Chanin Nantasenamat, Md. Mehedi Hasan and Watshara Shoombuatong	Improved prediction and characterization of anticancer activities of peptides using a novel flexible scoring card method	Scientific Reports volume ๑๑, Article number: ๓๐๑๗ (๒๐๒๑) https://doi.org/10.1038/s41598-021-02513-9	ISI (Q๑) Scopus
๒.	Phasit Charoenkwan, Sakawrat Kanthawong, Chanin Nantasenamat, Md Mehedi Hasan, Watshara Shoombuatong	iAMY-SCM: Improved prediction and analysis of amyloid proteins using a scoring card method with propensity scores of dipeptides	Genomics Volume ๑๑๓, Issue ๑, Part ๒, January ๒๐๒๑, Pages ๖๘๙-๖๙๘	ISI (Q๑) SJR (Q๓) Scopus
๓.	Phasit Charoenkwan, Wararat Chiangjong, Chanin Nantasenamat, Md Mehedi Hasan, Balachandran Manavalan, Watshara Shoombuatong	StackIL๖: a stacking ensemble model for improving the prediction of IL-๖ inducing peptides	Briefings in Bioinformatics, ๐๐(๐๐), ๒๐๒๑, ๑-๑๓ https://doi.org/10.1093/bib/bbab๑๗๒	ISI (Q๑) SJR (Q๑) Scopus
๔.	Phasit Charoenkwan, Chanin Nantasenamat, Md Mehedi Hasan,	BERT&Bitter: a bidirectional encoder representations from transformers (BERT)-based model	Bioinformatics, btab๑๓๓, https://doi.org/10.1๐๙๓/bioinform	ISI (Q๑) SJR (Q๑) Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
	Balachandran Manavalan, Watshara Shoombuatong	for improving the prediction of bitter peptides	atics/btab๑๓๓	
๕.	Charoenkwan P., Nantasenamat C., Hasan M.M., Moni M.A., Lio P., Shoombuatong W.	Ibitter fuse: A novel sequence- based bitter peptide predictor by fusing multi-view features	International Journal of Molecular Sciences, Volume ๒๒, Issue ๑๖๒, August ๒๐๒๑, Article number ๘๙๕๘	ISI (Q๑) SJR (Q๑) Scopus
๖.	Charoenkwan P., Shoombuatong W., Nantasupha C., Muangmool T., Suprasert P., Charoenkwan K.	iPMI: Machine Learning-Aided Identification of Parametrial Invasion in Women with Early-Stage Cervical Cancer	Diagnostics, Volume ๑๑, Issue ๘, August ๒๐๒๑ Article number ๑๔๕๕	ISI (Q๒) SJR (Q๓) Scopus
๗.	Phasit Charoenkwan, Wararat Chiangjong, Md Mehedi Hasan, Chanin Nantasenamat, Watshara Shoombuatong	Review and comparative analysis of machine learning-based predictors for predicting and analyzing of anti- angiogenic peptides	Current Medicinal Chemistry. ๒๐๒๑ Aug ๑๐. DOI:๑๐.๒๑๗๔/๐๙๒๙๘๖๗๓๒๘๖๖๖ ๒๑๐๘๑๐๑๔๕๘๐๖	ISI (Q๒) SJR (Q๑) Scopus
๘.	Pornhatai Komutrattananont, Treerat Gumpangseth, Parison Palee,	Age estimation using aorta image analysis in the thai population	Sains Malaysiana, Volume ๕๐, Issue ๒, February ๒๐๒๑, Pages ๔๑๙-๔๒๘	ISI (Q๔) SJR (Q๒) Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
	Sukon Prasitwattanaseree, Norzana Abd Ghafar, Chaturong Kanchai, Pasuk Mahakkanukrauh			
๙.	Nimmolrat, A., Sutham, K., Thinnukool, O.	Patient triage system for supporting the operation of dispatch centres and rescue teams	BMC Medical Informatics and Decision Making. Volume ๒๑, Issue ๑, December ๒๐๒๑, Article number ๖๘	ISI (Q๓) SJR (Q๒) Scopus
๑๐.	Arif Mehmood, Saleem Abdullah, Mohammed M. Al-Shomrani, Muhammad Imran Khan, and Orawit Thinnukool	Some Results in Neutrosophic Soft Topology Concerning Neutrosophic Soft b Open Sets	Journal of Function Spaces Volume ๒๐๒๑, Article ID ๕๕๔๔๓๑๙, ๑๕ pages https://doi.org/๑๐.๑๑๕๕/๒๐๒๑/๕๕๔๔๓๑๙	ISI (Q๑) SJR (Q๒) Scopus
๑๑.	Abdullah Lakhan, Mazin Abed Mohammed, Ahmed N. Rashid, Seifedine Kadry, Thammarat Panityakul, Karrar Hameed Abdulkareem and Orawit Thinnukool,	Smart-contract aware ethereum and client-fog-cloud healthcare system	Sensors. Volume ๒๑, Issue ๑๒๒ (June ๒๐๒๒) Article number ๔๐๙๓	ISI (Q๑) SJR (Q๒) Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
๑๒.	M. Poongodi, Mohit Malviya, Mounir Hamdi, Hafiz Tayyab Rauf, Seifedine Kadry, Orawit Thinnukool	The Recent Technologies to Curb the Second-Wave of COVID-๑๙ Pandemic	IEEE Access (๒๐๒๑) Volume: ๙, Page ๙๗๙๐๖ - ๙๗๙๒๘ DOI: ๑๐.๑๑๐๙/ACCESS.๒๐๒๑.๓๐๙๔๔๐๐	ISI (Q๒) SJR (Q๑) Scopus
๑๓.	Kitti Puritat, Phichete Julrode, Pakinee Ariya, Sumalee Sangamuang, Kannikar Intawong	Book Recommendation for Library Automation Use in School Libraries by Multi Features of Support Vector Machine	Article Published in International Journal of Advanced Computer Science and Applications (IJACSA), Volume ๑๒ Issue ๔, ๒๐๒๑, pp ๑๙๐-๑๙๖.	SJR (Q๔) Scopus ISI (ESCI)
๑๔.	Phudinan Singkhamfu, Parinya Suwansrikham	An Experiment for Outdoor GPS Localization Enhancement using Kalman Filter with Multiantenna Consumer-Grade Sensors	International Journal of Advanced Computer Science and Applications (IJACSA), Vol. ๑๒, No. ๔, ๒๐๒๑, pp.๓๘๒-๓๘๘.	SJR (Q๔) Scopus ISI (ESCI)
๑๕.	Ariya Pakinee and Kitti Puritat	Designing a gamified e-learning environment for teaching undergraduate ERP course based on big five personality traits	Education and Information Technologies (๒๐๒๑)	SJR (Q๑) Scopus ISI (ESCI)
๑๖.	Acrapol Nimmolrat, Pattaraporn Khuwuthyakorn, Purida Wientong and Orawit Thinnukool	Pharmaceutical mobile application for visually-impaired people in Thailand: development and implementation	BMC Medical Informatics and Decision Making. Volume ๒๑, Issue ๑ (December ๒๐๒๑) Article number ๒๑๗	SJR (Q๓) Scopus ISI (ESCI)

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
๑๗.	Oraya Wisawapaisarn, Pitipong Yodmongkol	Human capital in a training programme	International Journal of Learning and Intellectual Capital, ๒๐๒๑, Vol.๑๘, Issue ๒	SJR (Q๓) Scopus
๑๘.	Ting Miao, Worawit Janchai, Anurak Panyanuwat	A Quality Assessment and Competency Development through Participatory Knowledge Management Approach for Stakeholders' in "Foreign Experts Introduction Project" in a Chinese University	International Journal for Quality Research Vol.๑๕ No.๒, ๒๐๒๑, pp.๕๐๗-๕๑๘ DOI: ๑๐.๒๔๘๗๔/IJQR๑๕.๐๒-๐๘	SJR (Q๓) Scopus
๑๙.	Chamikorn Hiranrat, Atichart Harncharnchai and Chompunoot Duangjan Recommended	Theory of Planned Behavior and the Influence of Communication Self- Efficacy on Intention to Pursue a Software Development Career	Journal of Information Systems Education Volume ๓๒, Issue ๑, ๒๐๒๑, pp.๔๐-๕๒.	SJR (Q๒) Scopus
๒๐.	Rachit Pinnarong, Sorawit Siangpipop, Atichart Harncharnchai, Acrapol Nimmolrat, Orawit Thinnukool	Thai Pregnant Mobile Application: Review and Development Report	International Journal of Interactive Mobile Technologies. Volume ๑๕, Issue ๑๓, Pages ๕๗-๗๙. ๒๐๒๑	SJR (Q๓) Scopus
๒๑.	Chainarong Luengvilai, Noppon Wongta and Pitipong Yodmongkol	Design and application of a legal game to promote factual	Pertanika Journal of Social Sciences and Humanities	Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
		investigation knowledge for undergraduate law students	Volume ๒๙, Issue ๑, March ๒๐๒๑, Pages ๗๐๗-๗๒๙.	
๒๒.	Teerawat Kamnardsiri, Pattaraporn Khuwuthyakorn, Sirinun Boripuntakul and Worawit Janchai	A Knowledge-Based Smart Trainer System for Transferring Knowledge From Coaches to Long Jump Students	Frontiers in Education Volume ๖, ๑๒ February ๒๐๒๑, Article number ๖๐๙๑๑๔	Scopus
๒๓.	Surinthorn Maiarin, Somporn Sungkarat, Teerawat Kamnardsiri, Sirinun Boripuntakul	Increased spatiotemporal variability during unplanned gait speed transition in older adults with mild cognitive impairment	Journal of Associated Medical Sciences ๒๐๒๑; ๕๔ (๑): ๑๗-๒๕ (January-April ๒๐๒๑)	TCI
๒๔.	Arus Kunkhet	Context-Based Visual Design Language for Shape Generation	Lecture Notes of the Institute for Computer Sciences, Social-Informatics and Telecommunications Engineering, LNICST Volume ๓๖๗ LNICST, ๒๐๒๑, Pages ๒๕๗-๒๗๐	Scopus
๒๕.	Waranya Mahanan and Juggapong Natwichai	Data Privacy Preservation Algorithm on Large-Scale Identical Generalization Hierarchy Data	Lecture Notes on Data Engineering and Communications Technologies Volume ๖๕, ๒๐๒๑, Pages ๒๔๖-๒๕๕	Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
๒๖.	Kregkiat Wongutai, Patison Palee and Noppon Choosri	The effect of sound in VR exergame to adult player: a primary investigation	International Conference on Digital Arts, Media and Technology (DAMT) and ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering (NCON), ๓-๖ March ๒๐๒๑, pp.๑-๔	Scopus
๒๗.	Lu Wang, Atichart Harncharnchai and Teeraporn Saeheaw	Social Media Strategy For Batik SMEs Using Customer Knowledge Management	International Conference on Digital Arts, Media and Technology (DAMT) and ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering (NCON), ๓-๖ March ๒๐๒๑, pp.๔๘- ๕๓	Scopus
๒๘.	Xinyue Zuo and Teeraporn Saeheaw	Chinese Oral Ability Incubator Using LIA, CoPs and AAR	International Conference on Digital Arts, Media and Technology (DAMT) and ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering	Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
			(NCON), ๓-๖ March ๒๐๒๑, pp.๖๙-๗๕	
๒๙.	Yuqi Zeng, Atichart Harncharnchai and Teeraporn Saeheaw	Customer Knowledge Management Framework For SME Herbal Cosmetics Using Social Media Strategy	International Conference on Digital Arts, Media and Technology (DAMT) and ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering (NCON), ๓-๖ March ๒๐๒๑, pp.๗๖-๘๑	Scopus
๓๐.	Li He and Teeraporn Saeheaw	An Integrated Customer Knowledge Management Framework for English Teaching Training	International Conference on Digital Arts, Media and Technology (DAMT) and ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering (NCON), ๓-๖ March ๒๐๒๑, pp.๘๒-๘๖	Scopus
๓๑.	Wanting Wang and Atichart Harncharnchai	Designing a Personal Learning Environment Framework for	International Conference on Digital Arts, Media and Technology (DAMT) and ECTI Northern Section	Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
		Professional Skills Development of English Major Students	Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering (NCON), ๓-๖ March ๒๐๒๑, pp.๘๗-๙๒	
๓๒.	Ziqi Han, Acrapol Nimmolrat and Achara Khamaksorn	Knowledge Transfer Mechanisms and Social Networks in Newborn Intensive Care Unit Teams	International Conference on Digital Arts, Media and Technology (DAMT) and ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering (NCON), ๓-๖ March ๒๐๒๑, pp.๙๓-๙๔	Scopus
๓๓.	Meini Wang, Acrapol Nimmolrat and Achara Khamaksorn	Knowledge Flows Through Social Networks in New-born Intensive Care Units	International Conference on Digital Arts, Media and Technology (DAMT) and ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering (NCON), ๓-๖ March ๒๐๒๑, pp.๑๐๐-๑๐๕	Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
๓๔.	Min Min and Danaitun Pongpatcharatrontep	Analysis of Chinese tourist's behavior for Thai shopping mall advertising design	International Conference on Digital Arts, Media and Technology (DAMT) and ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering (NCON), ๓-๖ March ๒๐๒๑, pp.๑๐๖-๑๑๑	Scopus
๓๕.	Na Li and Danaitun Pongpatcharatrontep	Prototyping the knowledge model for solving the problem of online cosmetic survey questionnaire through CommonKADS methodolog y	International Conference on Digital Arts, Media and Technology (DAMT) and ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering (NCON), ๓-๖ March ๒๐๒๑, pp.๑๑๒-๑๑๗	Scopus
๓๖.	Alongkorn Charoenpruksachat and Pattama Longani	Comparative Study of Usability Evaluation Methods on a Hyper Casual Game	International Conference on Digital Arts, Media and Technology (DAMT) and ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and	Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
			Telecommunications Engineering (NCON), ๓-๖ March ๒๐๒๑, pp.๑๕๑-๑๕๕	
๓๗.	Desheng Yang and Pree Thiengburanathum	Scalability and Robustness Testing for Open Source Web Crawlers	International Conference on Digital Arts, Media and Technology (DAMT) and ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering (NCON), ๓-๖ March ๒๐๒๑, pp.๑๙๖-๒๐๐	Scopus
๓๘.	Pree Thiengburanathum and Phasit Charoenkwan	A Performance Comparison of Supervised Classifiers and Deep-learning Approaches for Predicting Toxicity in Thai Tweets	International Conference on Digital Arts, Media and Technology (DAMT) and ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering (NCON), ๓-๖ March ๒๐๒๑, pp.๒๓๖-๒๔๐	Scopus
๓๙.	Ye Li, Pree Thiengburanathum and	A Real-Time Bus Arrival Time Prediction System Based on Spark	International Conference on Digital Arts, Media and Technology	Scopus

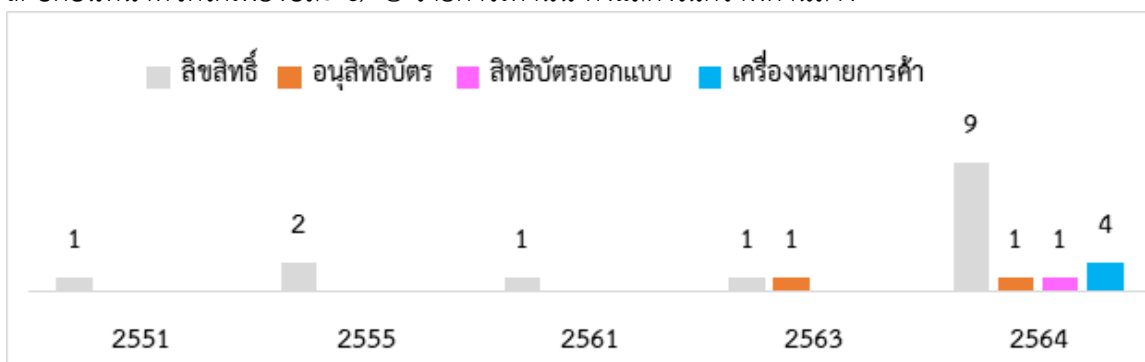
ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
	Poon Thiengburanathum	Framework and Machine Learning Approaches: a case study in Chiang Mai	(DAMT) and ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering (NCON), ๓-๖ March ๒๐๒๑, pp.๒๔๑-๒๔๕	
๔๐.	Suwit Wongsila, Parinya Chantrasri and Pradorn Sureephong	Machine Learning Algorithm Development for Detection of Mango Infected by Anthracnose Disease	International Conference on Digital Arts, Media and Technology (DAMT) and ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering (NCON), ๓-๖ March ๒๐๒๑, pp.๒๔๖-๒๔๙	Scopus
๔๑.	Vimolboon Cherapanukorn, Jirawit Yanchinda and Korawan Sangkakorn	Antecedents of eCRM Success for Hotel Industry	International Conference on Digital Arts, Media and Technology (DAMT) and ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering	Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
			(NCON), ๓-๖ March ๒๐๒๑, pp.๓๐๓-๓๐๘	
๔๒.	Chitlada Pinthong, Arunotai Pongwat and Vorrabob Vivatvanit	Text Mining and Factor Analysis of Service Quality of Spa Business in Pattaya, Thailand	International Conference on Digital Arts, Media and Technology (DAMT) and ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering (NCON), ๓-๖ March ๒๐๒๑, pp.๓๐๙-๓๑๔	Scopus
๔๓.	Jiankun Zhang, Suepphong Chernbumroong and Pardorn Sureephong	The Implementation of Virtual Reality Technology in Education: the Perspective of Learning Environment	International Conference on Digital Arts, Media and Technology (DAMT) and ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering (NCON), ๓-๖ March ๒๐๒๑, pp.๓๒๘-๓๓๒	Scopus
๔๔.	Suepphong Chernbumroong, Pradorn Sureephong and Worawit Janchai	The Conceptual Model of Digital Transformation for Small and Medium Enterprises in Thailand	International Conference on Digital Arts, Media and Technology (DAMT) and ECTI Northern Section	Scopus

ลำดับ	ผู้เขียน	ชื่อบทความ	แหล่งตีพิมพ์เผยแพร่	ฐานข้อมูล
			Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering (NCON), ๓-๖ March ๒๐๒๑, pp.๓๓๗-๓๔๑	
๔๕.	Ugyen Yangchen, Paweena Suebsombut, Tashi Lhamo, Phub Dorji, Suepphong Chernbumroong, Pradorn Sureephong and Sylvain Touchard	Preliminary study on Smart farming literacy: A case study in Barp gewog, Punakha District, Bhutan	International Conference on Digital Arts, Media and Technology (DAMT) and ECTI Northern Section Conference on Electrical, Electronics, Computer and Telecommunications Engineering (NCON), ๓-๖ March ๒๐๒๑, pp.๓๔๒-๓๔๙	Scopus

งานทรัพย์สินทางปัญญา

วิทยาลัยฯ ได้ส่งเสริมและสนับสนุนให้มีการจดทรัพย์สินทางปัญญาเพิ่มขึ้นโดยในปี ๒๕๖๔ สามารถจดแจ้งทรัพย์สินทางปัญญาได้ ๑๕ รายการ แบ่งเป็น อนุสิทธิบัตร ๑ รายการ สิทธิบัตร ออกแบบ ๑ รายการ เครื่องหมายการค้า ๔ รายการ และลิขสิทธิ์ ๙ รายการ ซึ่งมีจำนวนเพิ่มขึ้นจาก ๓ ปีก่อนหน้าที่จดได้เพียงปีละ ๑- ๒ รายการเท่านั้น ดังแสดงในกราฟด้านล่าง



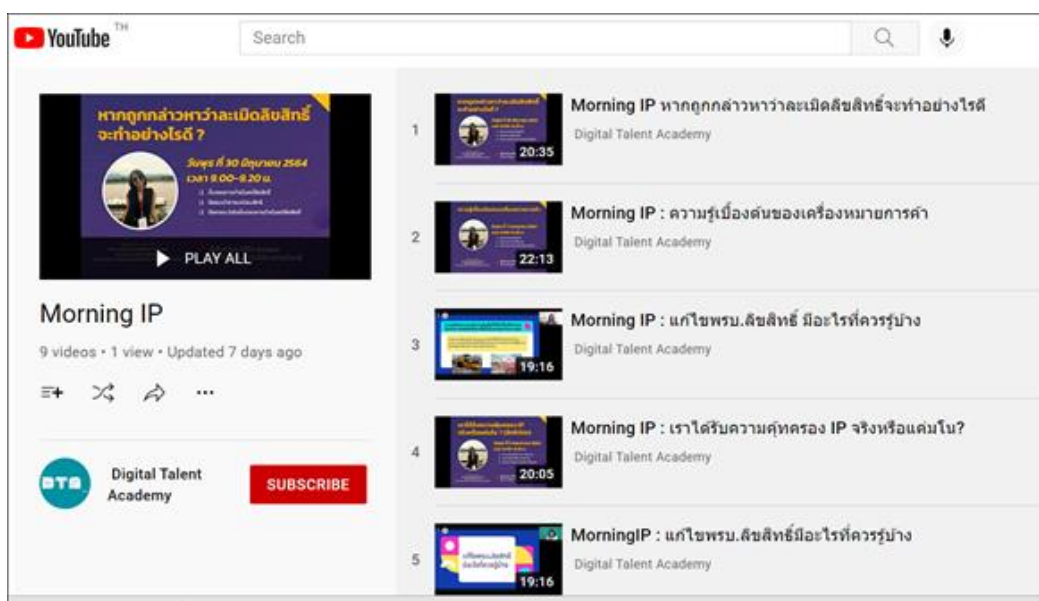
๑. ทรัพย์สินทางปัญญาที่ยื่นขอรับความคุ้มครองทางด้านทรัพย์สินทางปัญญา ภายในปี พ.ศ. ๒๕๖๔ ดังนี้

ชื่อและประเภททรัพย์สินทางปัญญา	ชื่อผู้ประดิษฐ์
ลิขสิทธิ์ ๕ เรื่อง	
๑. เกมการกรอฟัน	นายนพพล วงศ์ดี
๒. คู่มือวิธีการเล่นเกมการกรอฟัน	นายนพพล วงศ์ดี
๓. โมเดลฟัน	นายนพพล วงศ์ดี
๔. แอปพลิเคชัน ICT SMART MED สำหรับระบบปฏิบัติการพื้นฐานAndroid และ iOS	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. อรวิชัย ถิ่นนุกุล
๕. โลโก้ช่าง	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. อรวิชัย ถิ่นนุกุล
อุปกรณ์วัดอุณหภูมิ ๑ เรื่อง	
๑. อุปกรณ์วัดอุณหภูมิ	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ภราดร สุรีย์พงษ์
อนุสิทธิบัตร ๑ เรื่อง	
๑. ระบบตรวจวัดการเปลี่ยนแปลงทางเคมี	อาจารย์ศิริประภา วัฒนากุล
เครื่องหมายการค้า ๔ เรื่อง	
๑. เครื่องหมายอักษรประดิษฐ์ "C"	-
๒. เครื่องหมาย CAMT	-
๓. เครื่องหมาย HOMPOY	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. วิมลบุญ จีระผานุกร
๔. เครื่องหมาย WORLDTUAL	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ภราดร สุรีย์พงษ์

๒. ทรัพย์สินทางปัญญาที่ได้รับความคุ้มครองทางด้านทรัพย์สินทางปัญญา ภายในปี พ.ศ. ๒๕๖๔
ลิขสิทธิ์ ๔ เรื่อง

ชื่อผลงานลิขสิทธิ์	ชื่อผู้ ประดิษฐ์	เลขที่ ทะเบียน ข้อมูล	วันที่ออกเลข ทะเบียน	เลขที่คำ ขอแจ้ง ข้อมูล	วันที่ยื่นจด แจ้ง
๑. โปรแกรมควบคุม แขนกลสำหรับวิเคราะห์ ทางเคมี	อ.ศุภรา กรุดพันธ์	ว๑.๐๐๙ ๑๐๐	๗ เมษายน ๒๕๖๔	๓๙๒๐๕๕	๑๑ มีนาคม ๒๕๖๔
๒. โปรแกรมประมวลผล จากภาพถ่ายสำหรับ วิเคราะห์ทางเคมี	อ.ศิริประภา วัฒนากุล	ว.๑.๐๐๙ ๑๑๖	๒๗ เมษายน ๒๕๖๔	๓๙๒๐๕๒	๑๑ มีนาคม ๒๕๖๔
๓. ระบบ IoT Platform	ผศ.ดร.ภราดร สุริย์พงษ์	ว๑.๐๐๙ ๓๑๐	๑๙ กรกฎาคม ๒๕๖๔	๓๙๕๘๔๒	๒๐ สิงหาคม ๒๕๖๔
๔. เว็บไซต์เพื่อการศึกษา www.designeducation.com	ผศ.ดร.ดิษยา จุกะศรี	ว๑.๐๐๙ ๒๕๙	๖ กรกฎาคม ๒๕๖๔	๓๙๕๒๐๙	๓ สิงหาคม ๒๕๖๔

๓. จัดทำรายการออนไลน์ Morning IP! ให้ความรู้เกี่ยวกับทรัพย์สินทางปัญญา เพื่อเป็นช่องทางการสื่อสารข้อมูลด้าน IP กับบุคลากรในวิทยาลัย ส่งผลคือ มีอาจารย์ให้ความสนใจในการขอรับคุ้มครองด้านทรัพย์สินทางปัญญามากขึ้น โดยสามารถดูรายการได้ที่ Youtube ของ Digital Talent Academy Link : <https://www.youtube.com/playlist?list=PLc๖JCwOgitfHSi&dseB&FEfHgyxyNHl๙k>



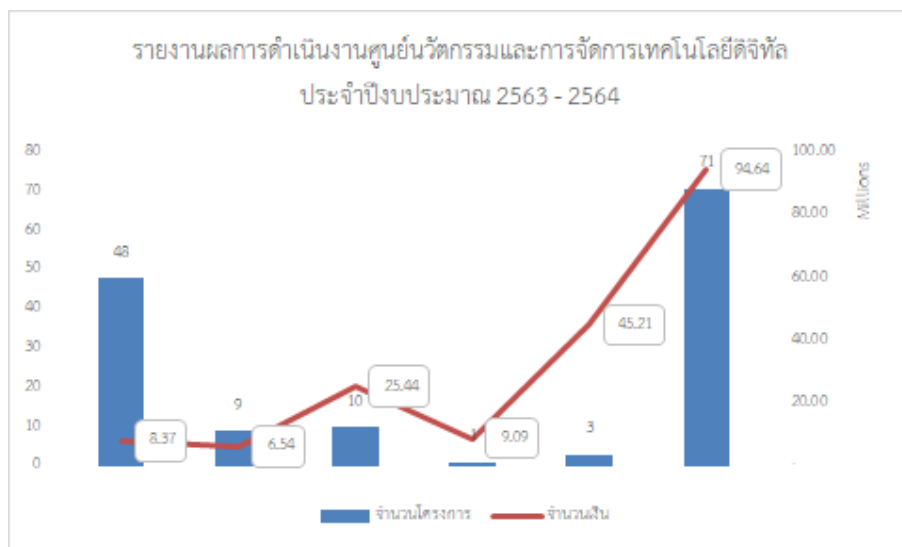
๔. ร่างประกาศมหาวิทยาลัย เรื่อง กำหนดประเภทรายจ่าย รายการและเงื่อนไขการเงินรายได้ของมหาวิทยาลัย (เงินรางวัลผลงานที่ได้รับการจดทะเบียนสิทธิบัตร อนุสิทธิบัตร และผลงานสิ่งประดิษฐ์ และนวัตกรรมที่ได้นำไปใช้ในเชิงพาณิชย์ วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี) ผ่านมติที่ประชุมคณะกรรมการบริหารประจำวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ครั้งที่ ๒๔/๒๕๖๔ อยู่ในระหว่างการนำเสนอไปยังกองคลัง เพื่อเสนออธิการบดีอนุมัติ

การบริการวิชาการโดยศูนย์ DITC

ประเภทงานบริการวิชาการในช่วง ๒-๓ ปีที่ผ่านมา (๒๕๖๑-๒๕๖๔) เฉลี่ยรายรับ อยู่ที่ ๕๗,๙๓๓,๘๔๖ ล้านบาท และในปี ๖๔ (ณ เดือน ส.ค ๖๔) รายรับ ๔๓,๐๑๕,๕๒๕ ล้านบาท ซึ่งพบว่ารายได้ที่มาจากภาคอุตสาหกรรม หรือกลุ่มเอกชนลดลง เนื่องจากภาครัฐกิจเศรษฐกิจถดถอย จากผลกระทบจากสถานการณ์การระบาดโควิด และรายได้ส่วนใหญ่จึงมาจากงบประมาณ จากหน่วยงานภาครัฐ ระดับจังหวัด อบจ. หรือ อบต. และปี ๒๕๖๔ เป็นปีที่ตั้งเป้าหมายการได้รับทุน สนับสนุนงานบริการวิชาการและวิจัย ด้าน Reskill-Upskill กำลังคนดิจิทัล - จากภาคอุตสาหกรรม ที่ต้องการได้แรงงานดิจิทัล On-demand, อบรมให้ความรู้กลุ่มเยาวชน Pre-school, Gift school ด้านเทคโนโลยีที่ทันสมัย-จากโรงเรียนหรือหน่วยงานภาครัฐ เช่น อบจ. และส่งเสริมผู้ประกอบการ SMEs ด้าน E-commerce จากแหล่งทุนต่าง ๆ เช่น บพข. หรือ สดช. เป็นต้น

โครงการที่ได้รับทุนต่างๆ

- งบประมาณโครงการบริการวิชาการ ปี ๒๕๖๓-๒๕๖๔ ที่มีมูลค่าไม่เกิน ๕๐๐,๐๐๐ บาท จำนวน ๔๘ โครงการ มูลค่า ๘,๓๖๙,๕๐๓.๒๐ บาท
- งบประมาณโครงการบริการวิชาการ ปี ๒๕๖๓ - ๒๕๖๔ ที่มีมูลค่า ๕๐๐,๐๐๐-๑,๐๐๐,๐๐๐ บาท จำนวน ๙ โครงการ มูลค่า ๖,๕๓๖,๕๙๐.๐๒ บาท
- งบประมาณโครงการบริการวิชาการ ปี ๒๕๖๓ - ๒๕๖๔ ที่มีมูลค่า ๑,๐๐๐,๐๐๐-๕,๐๐๐,๐๐๐ บาท จำนวน ๑๐ โครงการ มูลค่า ๒๕,๔๓๗,๐๗๐.๓๕ บาท
- งบประมาณโครงการบริการวิชาการ ปี ๒๕๖๓ - ๒๕๖๔ ที่มีมูลค่า ๕,๐๐๐,๐๐๐-๑๐,๐๐๐,๐๐๐ บาท จำนวน ๑ โครงการ มูลค่า ๙,๐๘๕,๔๙๕ บาท
- งบประมาณโครงการบริการวิชาการ ปี ๒๕๖๓ - ๒๕๖๔ ที่มีมูลค่า >๑๐,๐๐๐,๐๐๐ บาท ขึ้นไป จำนวน ๓ โครงการ มูลค่า ๔๕,๒๑๐,๔๗๖.๕๕ บาท



นอกจากนี้ ศูนย์ DITC ได้ทำการพัฒนาปรับปรุงกระบวนการบางส่วนโดยเฉพาะในการจัดโครงการ Gifted school / Pre-college เพื่อให้สามารถให้บริการได้ดีขึ้น ดังนี้

๑. การทำ Customer Relationship Management เช่นสร้างความมีตัวตนเป็นที่รู้จักกับโรงเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น และตอนปลายใน จังหวัดเชียงใหม่ จังหวัดลำพูนและจังหวัดที่มีศักยภาพด้านการศึกษา โดยเพิ่มแนวทางการสอนแบบ online เพื่อให้ลูกค้าที่อยู่ห่างไกลสามารถเรียนรู้แบบ distance learning ขยายฐานลูกค้า เลือกรุ่นที่มีศักยภาพ โรงเรียนระดับจังหวัดในภาคเหนือที่มีชื่อเสียง

๒. การทำ Customer Engagement สร้างกลุ่มนักเรียนแฟนคลับ และโรงเรียนแฟนคลับ ให้มีเจตคติที่ดีต่อการศึกษาด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและดิจิทัล มีระบบคะแนนสะสม (tokens) สำหรับนักเรียน เพื่อนำไปแลกของรางวัลเช่น เครื่องดื่ม ขนม เครื่องเขียน ส่วนโรงเรียนแฟนคลับ จะได้รับสิทธิ์ใน collaboration course ในราคาพิเศษ เพื่อสอนนักเรียนในทักษะ IT ที่จำเป็นสำหรับยุคปัจจุบัน โดยหัวข้อการเรียนรู้มาจากโรงเรียน เป็นผู้กำหนด หรือทางวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี (CAMT) มี package อบรมให้เลือก ผู้เรียนอาจเป็นกลุ่มนักเรียน และคุณครู (ผนวกกับงาน HRD โรงเรียน) รักษากลุ่มลูกค้าเดิมที่มีความสัมพันธ์ดี ในจังหวัดเชียงใหม่ จังหวัดลำพูน ด้วยวิธีการที่มีความน่าสนใจต่อพฤติกรรมกลุ่มเป้าหมายนี้

๓. พัฒนา Protocol การสอนออนไลน์และการสอนในชั้นเรียน ปัจจุบันได้เริ่มจัดทำแล้วร่วมกับทีมอาจารย์ สาขา Animation และ Digital Game ของวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี เพื่อหาแนวทางการศึกษาที่เหมาะสมสำหรับสถานการณ์โควิดและสถานการณ์ปกติที่มีประสิทธิภาพ เพื่อให้ได้ Portfolio ที่มีคุณภาพที่สุดและสามารถเข้าศึกษาต่อในมหาวิทยาลัยได้ นอกจากนี้ได้พัฒนาระบบการจัดเก็บทะเบียนผู้เรียนและผลการศึกษาเพื่อให้นักเรียนส่งการบ้านผ่านระบบ รวมไปถึงจัดเก็บผลงานต่าง ๆ และนำมาใช้เมื่อจะสมัครเข้ามหาวิทยาลัยเชียงใหม่และการทำ Tokens ในข้อ ๒ ร่วมได้

๔. ประสานความร่วมมือลักษณะ ๓ Pillars กับองค์การบริหารส่วนจังหวัดเชียงใหม่ และ Central festival เพื่อพัฒนาให้พื้นที่ของศูนย์การค้าเป็น Destination สำหรับเกมออนไลน์ที่อยู่ภายใต้ความร่วมมือกับภาครัฐ และทางวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี (CAMT) จะมีบทบาทเป็นผู้ผลิตกำลังคนด้านแอนิเมชัน และเกม เพื่อสนับสนุนอุตสาหกรรมเกมให้เติบโต และสร้างความร่วมมือพันธมิตรระดับองค์กร หน่วยงานภาครัฐ/ภาคเอกชน เพื่อเพิ่มอัตลักษณ์ความเป็นตัวตนของวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี (CAMT) ในวงกว้าง

ผลการดำเนินงาน OKRs ประจำปีงบประมาณ ๒๕๖๓ – ๒๕๖๔ (ไตรมาส ๓)

ตามที่ มหาวิทยาลัยได้มีการทบทวนแผนพัฒนาการศึกษามหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ระยะที่ ๑๒ (พ.ศ. ๒๕๖๐ – ๒๕๖๕) ปรับปรุงปีงบประมาณ พ.ศ.๒๕๖๓ โดยได้มีการทบทวนวิสัยทัศน์เป็น “มหาวิทยาลัยชั้นนำที่รับผิดชอบต่อสังคมและการพัฒนาที่ยั่งยืน” มีเป้าหมายวิสัยทัศน์ไปสู่การจัดอันดับมหาวิทยาลัยโลก ตามแนวทาง Time higher Education University Impact Ranking (The UIR) อยู่ใน ๑๐๐ อันดับแรกของโลก รวมถึงสร้างผลกระทบในรูปแบบ Socio-economic Impact มากกว่า ๑๖,๕๐๐ ล้านบาท และการประเมิน EdPEX อยู่ในระดับ

มากกว่า ๓๕๐ คะแนน (TQC) เพื่อให้สอดคล้องกับการขับเคลื่อนมหาวิทยาลัยให้สามารถบรรลุตามวิสัยทัศน์ได้อย่างมีประสิทธิภาพและเกิดประสิทธิผล มหาวิทยาลัยจึงถ่ายทอดแผนฯสู่ส่วนงานผ่านการเจรจา नामคำรับรองการปฏิบัติงานของส่วนงานตามกรอบแนวคิด OKRs ให้สอดคล้องกับยุทธศาสตร์ตามแผนพัฒนามหาวิทยาลัยที่ปรับปรุงใหม่ ซึ่งเป็นกระบวนการหรือกลไกที่ช่วยสร้างความร่วมมือและการมีส่วนร่วมของส่วนงานในมหาวิทยาลัยในการขับเคลื่อนให้บรรลุเป้าหมายยุทธศาสตร์ของการพัฒนามหาวิทยาลัย

วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี ได้ลงนามคำรับรองการปฏิบัติงานของส่วนงานตามกรอบแนวคิด OKRs จำนวน ๖ ด้าน และได้รายงานผลการดำเนินงานในรอบปีงบประมาณ ๒๕๖๔ เป็นรายไตรมาส รายละเอียด ดังนี้

OKRs วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี		2563		2564		2565		รวม	
		แผน	ผล	แผน	ผล	แผน	ผล	แผน	ผล
1	จำนวนผลงานตีพิมพ์ในฐานข้อมูล Scopus (ผลงาน)	18	23	25	33	30		73	56
2	จำนวนนวัตกรรม/จำนวนผลงานวิจัยที่อยู่ใน CMU-RL 4-7 (ผลงาน)	5	5	15	0	25		45	5
3	จำนวนสิทธิบัตร/อนุสิทธิบัตรที่ยื่นจดในประเทศ (สิทธิบัตร/อนุสิทธิบัตร)	1	0	5	4	10		16	4
4	จำนวนการให้บริการ IP ต่อปี(สิทธิบัตร หรือจำนวน Spin off/Start up ต่อปี (ธุรกิจ) หรือผลงานที่เทียบเท่า CMU-RL 8-9 (ผลงาน)	2	2	10	1	15		27	3
5	รายได้จากภาคอุตสาหกรรม หรือชุมชน หรือผู้ใช้ประโยชน์จริง (ล้านบาท)	5	4.33	15	11.621	30		50	15.951
6	เกณฑ์รางวัลคุณภาพ EdPEX/TQA มาตรฐานสากลที่เทียบเท่า (คะแนน)					350(TQC)			

โดยเกณฑ์การพิจารณาระดับผลการปฏิบัติงาน (CMU PA) ตัวชี้วัดตามคำรับรองการปฏิบัติงานของส่วนงาน (ตัวชี้วัด OKRs) คิดจากระดับความสำเร็จของผลการดำเนินงาน (นับสะสมตั้งแต่ปี ๒๕๖๓ - ปัจจุบัน) เทียบกับผลรวมค่าเป้าหมายในแต่ละตัวชี้วัด (นับสะสมตั้งแต่ปี ๒๕๖๓ - ปัจจุบัน) แล้วนำมาคิดเป็นค่าเฉลี่ยของส่วนงาน

ผลการดำเนินงานของวิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี นับสะสมตั้งแต่ปี ๒๕๖๓-๒๕๖๔ (ไตรมาส ๓) มีผลการปฏิบัติงานฯคิดเป็นร้อยละ ๕๙.๒๙ ซึ่งอยู่ในระดับที่ ๓

เกณฑ์การพิจารณาระดับ ผลการปฏิบัติงาน (CMU PA)

ผลการปฏิบัติงานตามตัวชี้วัด (OKRs)	ระดับ
75.01 - 100 %	4
50.01 - 75 %	3
25.01 - 50 %	2
10.01 - 25 %	1
0 - 1 % หรือ N/A	0

ตัวชี้วัดที่	ชื่อตัวชี้วัด	เป้าหมาย (ปี 2563 - ปีปัจจุบัน) (A)	ผลการดำเนินงาน (ปี 2563 - ปีปัจจุบัน) (B)	คิดเป็น 100% [(B)*100]/(A) = (C)
1	จำนวนผลงานตีพิมพ์ในฐานข้อมูล Scopus	43	56	100
2	จำนวนนวัตกรรม/จำนวนผลงานวิจัยที่อยู่ใน CMU-RL 4-7 (ผลงาน)	20	5	25
3	จำนวนสิทธิบัตร/อนุสิทธิบัตรที่ยื่นจดในประเทศ (สิทธิบัตร/อนุสิทธิบัตร)	6	4	66.67
4	จำนวนการให้บริการ IP ต่อปีสิทธิบัตร หรือ จำนวน Spin off/Start up ต่อปี (ธุรกิจ) หรือ ผลงานที่เทียบเท่า CMU-RL 8-9 (ผลงาน)	12	3	25.00
5	รายได้จากภาคอุตสาหกรรม หรือชุมชน หรือ ผู้ใช้ประโยชน์จริง (ล้านบาท)	20	15.951951	79.76
6	เกณฑ์รางวัลคุณภาพ EdPEX/TQA มาตรฐานสากลที่เทียบเท่า (คะแนน)	0	0	0
ค่าเฉลี่ย				59.29

จำนวนผลงานที่อยู่ในระดับ CMU-RL ๔-๕

(ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ด้านการบริการวิชาการแก่สังคมและชุมชน Social service platform (SSP) : KR๑๑)

รายชื่อผลงานที่อยู่ในระดับ CMU-RL ๔ - ๕		
ลำดับ	โครงการ	หัวหน้าโครงการ
๑	การยกระดับแอปพลิเคชัน Pedicmeter สู่อุปกรณ์นวัตกรรม TRL-๗ เพื่อสนับสนุนการใช้งานประเมินและคัดกรองภาวะวิกฤตฉุกเฉินในผู้ป่วยเด็กสำหรับบุคลากรทางการแพทย์	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. นพพล ชูศรี
๒	การพัฒนาเว็บไซต์เพื่อรวบรวมและแบ่งปันความรู้ของคนในชุมชน	อาจารย์ ดร. กรรณิภรณ์ ต้วงเจริญ
๓	การพัฒนาแอปพลิเคชันเพื่อการเฝ้าระวังปัญหาสิ่งแวดล้อมในชุมชน	อาจารย์ ดร. ศิรวาจน์ ธีราโสภณพงศ์
๔	แผนที่วัดกลางใจเมืองเชียงใหม่และเรื่องราวน่าสนใจในรูปแบบ Interactive Map ๓ ภาษา	อาจารย์ ดร. ศุภรดา ประภาวงศ์
๕	ระบบนำเสนอเส้นทางท่องเที่ยวด้วย VR จากภาพโดรน ๓๖๐ องศา	อาจารย์ ดร. ภูตินันท์ สิงห์คำฟู
๖	แผนที่ท่องเที่ยวชุมชน ความละเอียดสูงด้วย UAV	อาจารย์ ดร. ภูตินันท์ สิงห์คำฟู

รายชื่อผลงานที่อยู่ในระดับ CMU-RL ๔ - ๕		
ลำดับ	โครงการ	หัวหน้าโครงการ
๗	การพัฒนาแอปพลิเคชันเพื่อประเมินระดับการจัดการความรู้ขององค์กรตามกรอบมาตรฐาน ISO ๓๐๔๐๑ : ๒๐๑๘ บนระบบปฏิบัติการไอโอเอส (iOS) และแอนดรอยด์ (Android)	อาจารย์ ดร. เทพฤทธิ์ สินธำรงค์ษ์
๘	การสร้างสื่อประเภท AR เพื่อเพิ่มศักยภาพการนำเสนอสินค้าให้แก่ชุมชนผ่านศูนย์อินเทอร์เน็ตชุมชน (USO Net)	อาจารย์คงทัต ทองพูน
๙	ระบบขายสินค้าออนไลน์ไม่เก็บค่าชุมชนบ้านธิ จังหวัดลำพูน	อาจารย์ ดร. เฉลิมพล คงจิตต์
๑๐	แผนที่ท่องเที่ยวอัจฉริยะเพื่อสนับสนุนการแนะนำและจำหน่ายสินค้าผ่าน CBEC to China	อาจารย์ ดร. ภคินี อริยะ

