



ระเบียบมหาวิทยาลัยเชียงใหม่  
ว่าด้วยค่าธรรมเนียมการศึกษาสำหรับนักศึกษาปริญญาตรี หลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต  
สาขาวิชาดิจิทัลเกม (หลักสูตรสองภาษา) ภาคปกติ  
วิทยาลัยศิลปะ สื่อและเทคโนโลยี  
พ.ศ. ๒๕๖๑

เพื่อให้การจัดการเรียนการสอนหลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาดิจิทัลเกม (หลักสูตรสองภาษา) ภาคปกติ วิทยาลัยศิลปะ สื่อและเทคโนโลยี เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ จึงสมควรกำหนดค่าธรรมเนียมการศึกษาสำหรับนักศึกษาปริญญาตรี หลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาดิจิทัลเกม (หลักสูตรสองภาษา) ภาคปกติ วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี ไว้

อาศัยอำนาจตามความในมาตรา ๒๕ (๓) แห่งพระราชบัญญัติมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ พ.ศ. ๒๕๕๑ ประกอบกับมติที่ประชุมสภามหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ในคราวประชุมครั้งที่ ๑๑/๒๕๖๑ เมื่อวันที่ ๒๔ พฤศจิกายน ๒๕๖๑ จึงวางระเบียบว่าด้วยค่าธรรมเนียมการศึกษาสำหรับนักศึกษาปริญญาตรี หลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาดิจิทัลเกม (หลักสูตรสองภาษา) ภาคปกติ วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี ไว้ดังนี้

ข้อ ๑ ระเบียบนี้เรียกว่า “ระเบียบมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ว่าด้วยค่าธรรมเนียมการศึกษาสำหรับนักศึกษาปริญญาตรี หลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาดิจิทัลเกม (หลักสูตรสองภาษา) ภาคปกติ วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี พ.ศ. ๒๕๖๑”

ข้อ ๒ ระเบียบนี้ให้ใช้บังคับกับนักศึกษาระดับปริญญาตรี หลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาดิจิทัลเกม (หลักสูตรสองภาษา) ภาคปกติ วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี ที่เข้าศึกษาในมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ตั้งแต่ปีการศึกษา ๒๕๖๒ เป็นต้นไป

ข้อ ๓ ให้กำหนดค่าธรรมเนียมการศึกษาสำหรับนักศึกษาปริญญาตรี หลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาดิจิทัลเกม (หลักสูตรสองภาษา) ภาคปกติ วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี ไว้ดังต่อไปนี้

๓.๑ ค่าธรรมเนียมการศึกษาแบบเหมาจ่ายเป็นรายภาคการศึกษา	
ภาคการศึกษาปกติ	ภาคการศึกษาละ ๓๘,๐๐๐ บาท
ภาคฤดูร้อน	๑๐,๐๐๐ บาท

๓.๒ ค่ารักษาสถานภาพการเป็นนักศึกษา

ภาคการศึกษาปกติ

ภาคการศึกษาละ ๕,๐๐๐ บาท

ข้อ ๔ ในกรณีที่นักศึกษาไม่สามารถสำเร็จการศึกษาตามแผนการศึกษา ให้เรียกเก็บค่าธรรมเนียมการศึกษา ดังนี้

๔.๑ ภาคการศึกษาปกติ

(๑) หากลงทะเบียนเรียนครบวิชาโดยมีจำนวนหน่วยกิตรวม จำนวนน้อยกว่าหรือเท่ากับ ๑๑ หน่วยกิต ให้เรียกเก็บค่าธรรมเนียมการศึกษาในอัตราครึ่งหนึ่งของที่กำหนด

(๒) หากลงทะเบียนเรียนครบวิชาโดยมีจำนวนหน่วยกิตรวม จำนวนมากกว่า ๑๑ หน่วยกิต ขึ้นไป ให้เรียกเก็บค่าธรรมเนียมการศึกษาในอัตราที่กำหนด

๔.๒ ภาคฤดูร้อน ให้เรียกเก็บค่าธรรมเนียมการศึกษาในอัตราที่กำหนด

ข้อ ๕ ค่าธรรมเนียมการศึกษาตามระเบียบนี้ ยังไม่รวมค่าธรรมเนียมอื่นที่เรียกเก็บตามรายการทุกครั้งตามที่มหาวิทยาลัยกำหนด

ข้อ ๖ ผู้ที่ได้รับการคัดเลือกให้เข้าศึกษาในหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาดิจิทัลเกม (หลักสูตรสองภาษา) ภาคปกติ วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี จะต้องมาขึ้นทะเบียนเป็นนักศึกษาตามที่มหาวิทยาลัยกำหนด และเมื่อชำระค่าธรรมเนียมการศึกษาแล้วจะขอรับคืนไม่ได้ เว้นแต่มีเหตุผลอันสมควร ให้นำเสนอคณะกรรมการบริหารมหาวิทยาลัยพิจารณา

ข้อ ๗ ให้อธิการบดีรักษาการตามระเบียบนี้ และให้มีอำนาจออกประกาศเกี่ยวกับวิธีปฏิบัติ ซึ่งไม่ขัดหรือแย้งกับระเบียบนี้

ประกาศ ณ วันที่

๒๔

พฤศจิกายน พ.ศ. ๒๕๖๑

(ลงนาม)

เกษม วัฒนชัย

(ศาสตราจารย์เกียรติคุณเกษม วัฒนชัย)

นายกสภามหาวิทยาลัยเชียงใหม่

อัตราและเกณฑ์การจัดสรรค่าธรรมเนียมการศึกษา  
ระดับปริญญาตรี หลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาดิจิทัลเกม (หลักสูตรสองภาษา) ภาคปกติ  
วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่  
สำหรับนักศึกษาชั้นปีที่ 2-4 (ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2564)

ลำดับ	รายการ	จำนวนเงิน (บาท)
1	ค่าหน่วยกิต	30,150.00
2	ค่าขึ้นทะเบียนเป็นนักศึกษา (ครั้งเดียว)	-
3	ค่าบำรุงห้องสมุด	630.00
4	ค่าธรรมเนียมสารสนเทศ	450.00
5	ค่าบำรุงสุขภาพ	180.00
6	ค่าพัฒนามหาวิทยาลัย นักศึกษา ระบบขนส่งมวลชนและอื่นๆ	2,790.00
<b>รวม</b>		<b>34,200.00</b>

ลงชื่อ.....

(นางสาวกฤติกา หงษ์ทอง)

