

๓.๒ ค่ารักษาสถานภาพการเป็นนักศึกษา

ภาคการศึกษาปกติ ภาคการศึกษาละ ๕,๐๐๐ บาท

ข้อ ๔ ในกรณีที่นักศึกษาไม่สามารถสำเร็จการศึกษาตามแผนการศึกษา ให้เรียกเก็บค่าธรรมเนียมการศึกษา ดังนี้

๔.๑ ภาคการศึกษาปกติ

(๑) หากลงทะเบียนครบวิชาโดยมีจำนวนหน่วยกิตรวม จำนวนน้อยกว่าหรือเท่ากับ ๑๑ หน่วยกิต ให้เรียกเก็บค่าธรรมเนียมการศึกษาในอัตราครึ่งหนึ่งของที่กำหนด

(๒) หากลงทะเบียนครบวิชาโดยมีจำนวนหน่วยกิตรวม จำนวนมากกว่า ๑๑ หน่วยกิต ขึ้นไป ให้เรียกเก็บค่าธรรมเนียมการศึกษาในอัตราที่กำหนด

๔.๒ ภาคฤดูร้อน ให้เรียกเก็บค่าธรรมเนียมการศึกษาในอัตราที่กำหนด

ข้อ ๕ ค่าธรรมเนียมการศึกษาตามระเบียบนี้ ยังไม่รวมค่าธรรมเนียมอื่นที่เรียกเก็บตามรายการทุกครั้งตามที่มหาวิทยาลัยกำหนด

ข้อ ๖ ผู้ที่ได้รับการคัดเลือกให้เข้าศึกษาในหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาดิจิทัลเกม (หลักสูตรสองภาษา) ภาคปกติ วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี จะต้องมาขึ้นทะเบียนเป็นนักศึกษาตามที่มหาวิทยาลัยกำหนด และเมื่อชำระค่าธรรมเนียมการศึกษาแล้วจะขอรับคืนไม่ได้ เว้นแต่มีเหตุผลอันสมควร ให้นำเสนอคณะกรรมการบริหารมหาวิทยาลัยพิจารณา

ข้อ ๗ ให้อธิการบดีรักษาการตามระเบียบนี้ และให้มีอำนาจออกประกาศเกี่ยวกับวิธีปฏิบัติ ซึ่งไม่ขัดหรือแย้งกับระเบียบนี้

ประกาศ ณ วันที่ ๒๔ พฤศจิกายน พ.ศ. ๒๕๖๑

(ลงนาม) เกษม วัฒนชัย
(ศาสตราจารย์เกียรติคุณเกษม วัฒนชัย)
นายกสภามหาวิทยาลัยเชียงใหม่

อัตราและเกณฑ์การจัดสรรค่าธรรมเนียมการศึกษา
ระดับปริญญาตรี หลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาดิจิทัลเกม (หลักสูตรสองภาษา) ภาคปกติ
วิทยาลัยศิลปะ สื่อ และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเชียงใหม่
สำหรับนักศึกษาชั้นปีที่ 1 - 4 (ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563)

ลำดับ	รายการ	จำนวนเงิน (บาท)
1	ค่าหน่วยกิต	33,500.00
2	ค่าขึ้นทะเบียนเป็นนักศึกษา (ครั้งเดียว)	-
3	ค่าบำรุงห้องสมุด	-
4	ค่าธรรมเนียมสารสนเทศ	-
5	ค่าบำรุงสุขภาพ	-
6	ค่าพัฒนามหาวิทยาลัย นักศึกษา ระบบขนส่งมวลชนและอื่นๆ	-
รวม		33,500.00

ลงชื่อ.....

(นางสาวกฤติกา หงษ์ทอง)

